

# Translations:Casse brique game Maker/77/fr

---

enfin pour les actions sur les touches fléchée, c'est exactement le même algo que pour la raquette à ceci près qu'il faut vérifier si la balle est lancée, si lancée = 0 alors la balle peut bouger, sinon elle ne doit pas être influencée par les touches fléchée