

# Pichechette de fou

La question à pichenette: Une machine qui donnera un score en fonction de la puissance de la pichenette, le score permettra de savoir combien de points rapportera la question.

 Difficulté Facile

 Durée 2 heure(s)

 Catégories Électronique, Jeux & Loisirs, Recyclage & Upcycling, Science & Biologie

 Coût 22 EUR (€)

## Sommaire

Étape 1 - télécharger le fichier 3d et le programme microbit

Étape 2 - Découpe

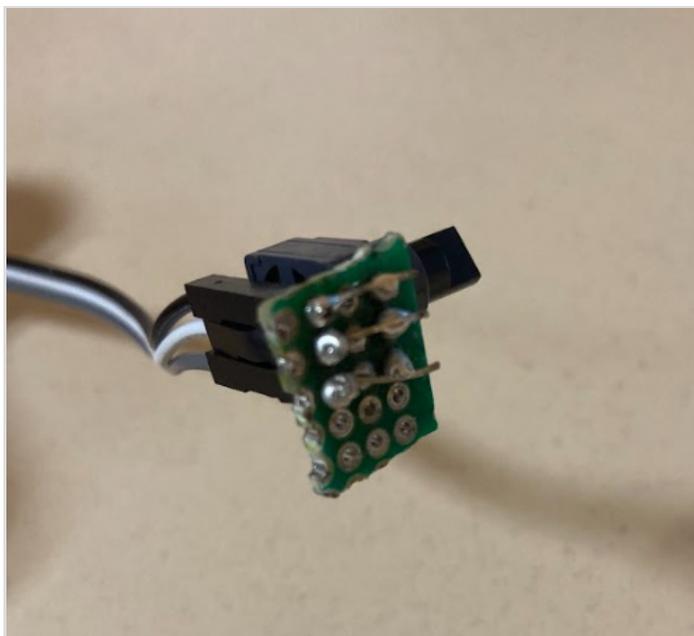
Étape 3 - préparation de la zone de frappe

Étape 4 - fixation des différentes parties et préparation de l'orifice pour l'écran

Étape 5 - Préparation du micro bit

Étape 6 - Installer le programme sur le microbit

Commentaires

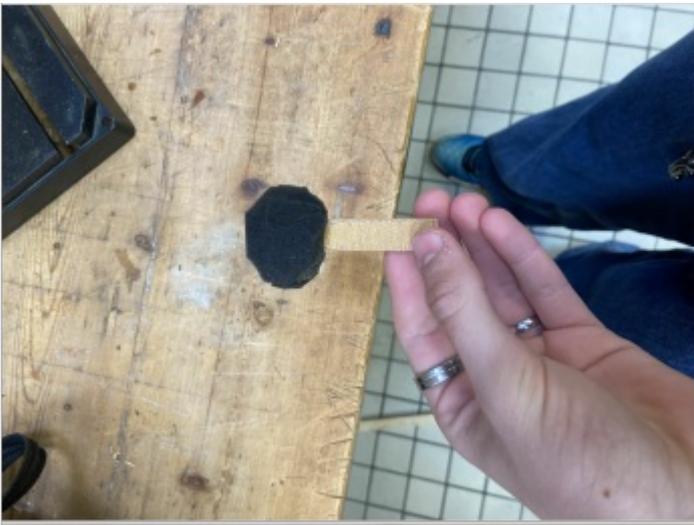


## Matériaux

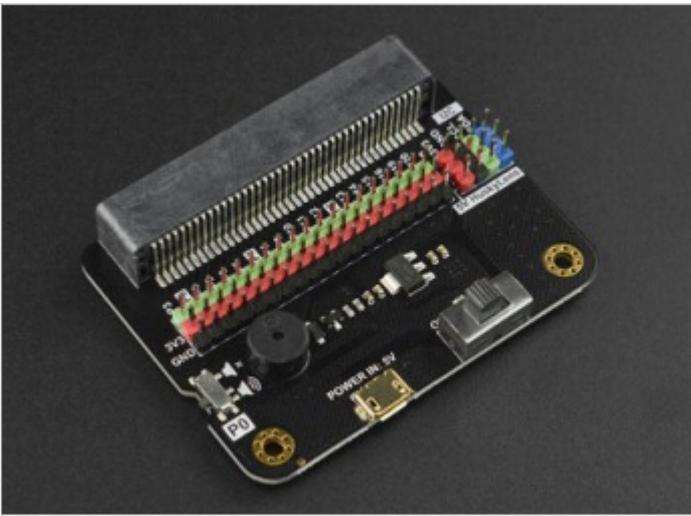
- carte microbit
- plastique de récupération
- mousse de récupération
- vis
- bois de récupération
- ressort
- potentiomètre
- fer à souder
- DFROBOT
- câble micro usb

## Outils

- découpe laser
- makecode
- solidworks

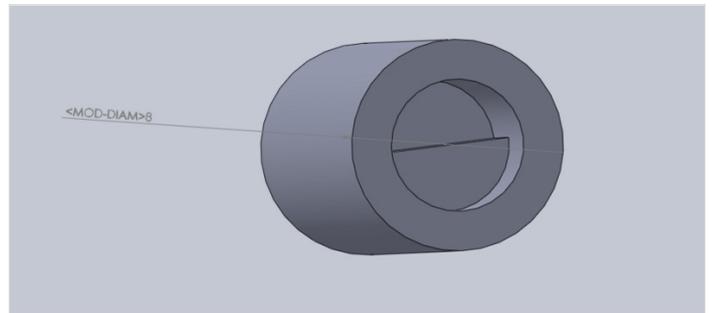
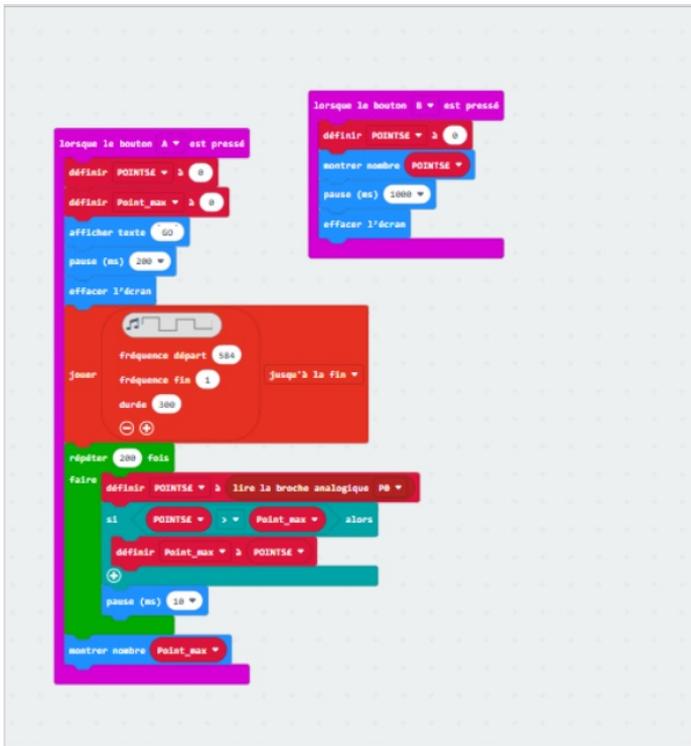






## Étape 1 - télécharger le fichier 3d et le programme microbit

ici: <https://drive.google.com/drive/folders/14h8J1pmvLDMq1SS1b1dNgrIBqhYMI4aU?usp=sharing>



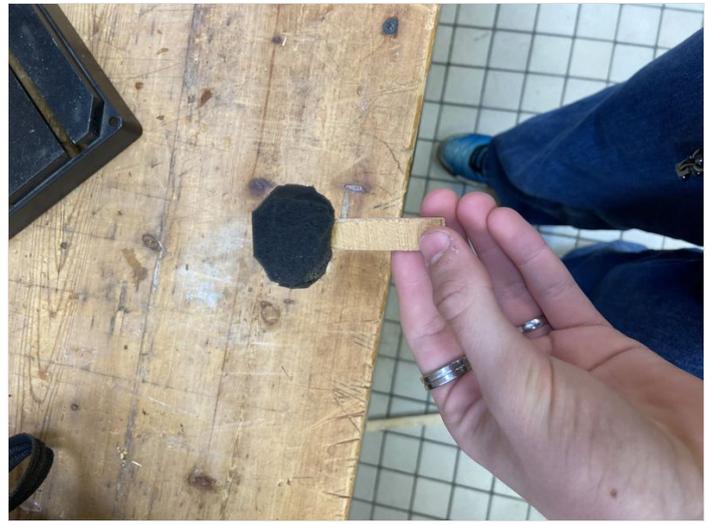
## Étape 2 - Découpe

Après avoir réuni les matériaux et charger les fichiers dans la découpe laser, placez le bois dans la découpe et lancez la découpe.



## Étape 3 - préparation de la zone de frappe

Découpez la mousse en forme de boule



## Étape 4 - fixation des différentes parties et préparation de l'orifice pour l'écran

Maintenant que vous avez toutes les parties c'est l'heure de passer à l'assemblage. Munissez vous de vis, de colle ou de clous , ainsi que de vos différentes partie et assemblez le tout.



## Étape 5 - Préparation du micro bit

À l'aide d'un fer souder on va venir souder les 3 broches du potentiomètre à un circuit imprimé afin de le lier aux pin du microbit via le DFROBOT

## Étape 6 - Installer le programme sur le microbit

Brancher le Microbit à l'ordinateur et injecter le programme installé plus tôt

