

Longboard Dancing/Freestyle modelisé avec Blender

Création d'un longboard de A à Z

 Difficulty **Hard**

 Duration **3 month(s)**

 Categories **Art, Machines & Tools, Sport & Outside, Play & Hobbies, Transport & Mobility**

 Cost **170 EUR (€)**

Contents

Step 1 - Modélisation

Step 2 - création de la presse avec la CNC

Step 3 - stratification de la presse

Comments

Materials

Création de la presse:

- 2 planches MDF 120x60x4.4 cm
- 26 tige filetées

Stratification de la planche:

- 3 planches de placage épais de bambou (3 mm).
- 2 plis de tissus de verre tissé.
- 2 planches de placage fin d'érable ou frêne.
- époxye
- tissu d'arrachage
- drain

Finition:

- vernis

Tools

Création de la presse:

- Modélisation sur le logiciel Blender.
- Utilisation d'une fraiseuse numérique 3 axes.
- perceuse a colonne

Stratification de la planche:

- utilisation de la presse
- utilisation du matériel de stratification: mélangeur, verre doseur, débulleur, gants, masque et lunettes de protection

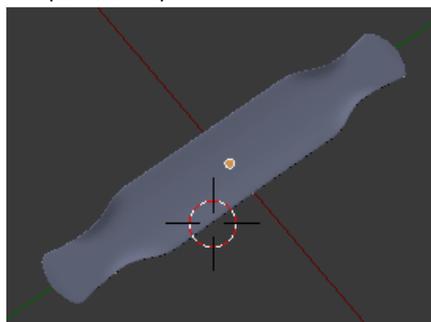
Finition

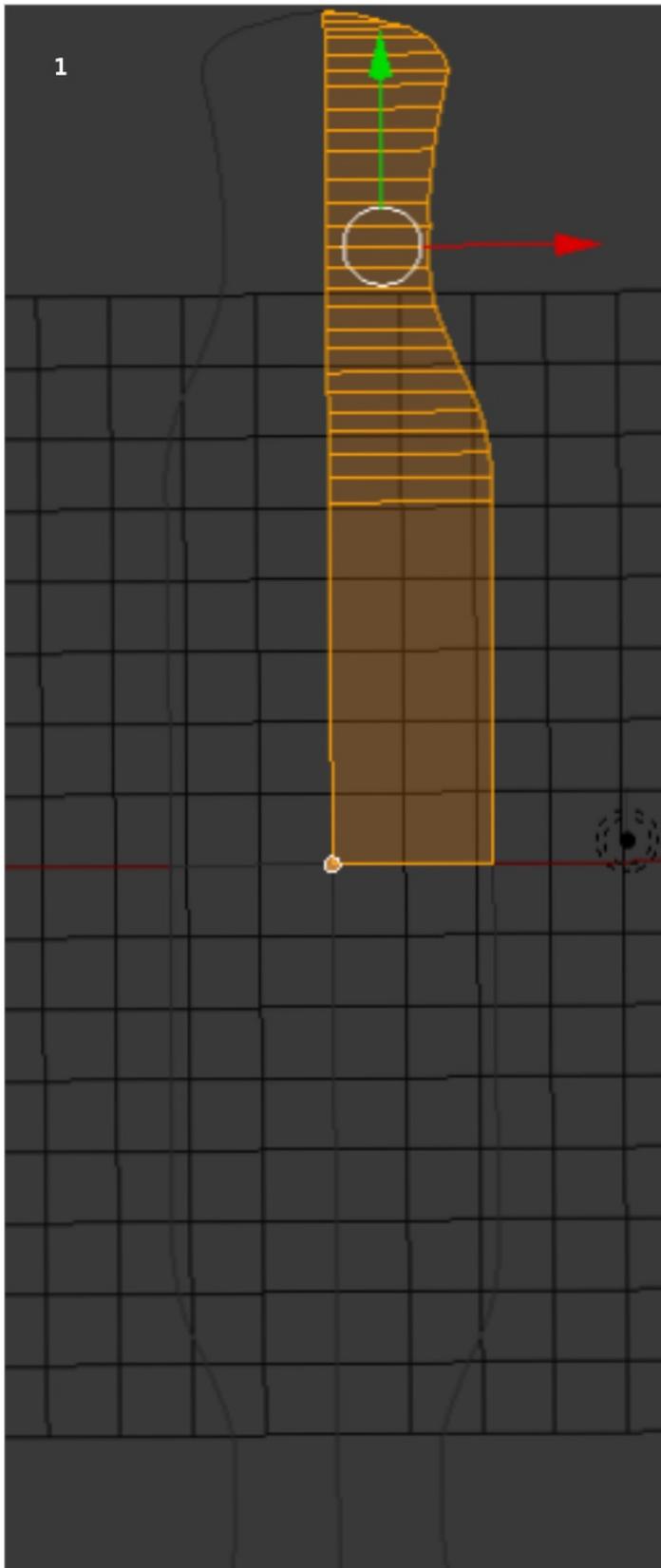
- ponceuse
- Scie sauteuse
- pinceau pour appliquer le vernis

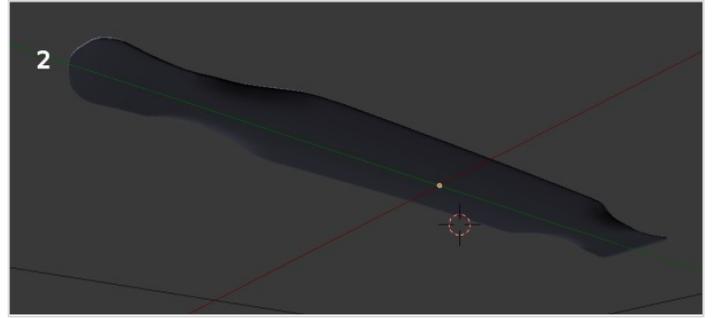
Step 1 - Modélisation

On utilise Blender dans le modéliser la planche puis la presse.

1. Conception de la forme globale de la planche (2D) en superposant une image de longboard déjà existant.
2. mise en forme 3D (shape). modélisation des allures longitudinales et transversales
3. Modélisation de la presse à partir du modèle 3D du longboard. Nous vous conseillons ici d'utiliser les opérations sur les booléens (différence).







Step 2 - création de la presse avec la CNC

Step 3 - stratification de la presse

matériel

- résine époxy+durcisseur
- fibre de verre tissé 106 g/m2
- pinceaux
- gobelets gradués
- balance
- la presse à stratifier

