

Jeu plateau Mathis, J.S, Ethan et Roman

jeu de plateau.

 Difficulté Facile

 Durée 1 jour(s)

 Catégories Électronique, Jeux & Loisirs, Recyclage & Upcycling, Science & Biologie

 Coût 50 EUR (€)

Sommaire

Introduction

Étape 1 - cartes

Étape 2 - plateau

Étape 3 - programme microbit pour score

Commentaires

Introduction

nous allons vous présenter un jeu plateau simple et facile a fabriquer en famille.

Le but est d'arriver au bout en posant les héros les plus aptes a contrer un incident climatique.

2 a 5 joueurs.

Chaque tour, on tire une carte incident et on pose chacun un héros, a la fin du tour, tous les joueurs repiochent.

Une partie : 10/30 minutes.

Enjeux : le perdant effectue les tâches liées a l'environnement : composte, poubelle de tri...

Matériaux

plastique carton recyclés

Outils

ciseaux, règle, equerre, compas, crayon, (imprimante facultative)

Étape 1 - cartes

Créez des cartes avec des personnes connues qui auront un certain nombre d'énergies, mais aussi un point faible. Si le nombre d'énergies correspondant a l'incident (par exemple, tsunami : eau) de votre héros est le plus élevé de toutes les cartes posées par les autres joueurs, vous remportez la manche et donc, vous avancez votre pion d'une case.

Si vous n'avez pas d'imprimante, dessinez vos propres cartes ! :)

Étape 2 - plateau

prendre une plaque de carton lisse et découper un rectangle des dimensions que vous voulez , pour notre part c'est 27/37cm.
Ensuite, vous dessinez les décors dessus, faites 5 ronds qui seront les "cases" et laissez 3 espaces destinés à la poubelle, à la pile de héros et à la pile d'incidents.
Vous pouvez colorier des paysages d'espaces naturels, comme des plages, des montagnes, des volcans, des forêts...



Étape 3 - programme microbit pour score
