

Fichier:Sliding hockey IMG 0068.JPG



Taille de cet aperçu : 450 × 600 pixels.
Fichier d'origine (3 024 × 4 032 pixels, taille du fichier : 3,74 Mio, type MIME : image/jpeg)
Sliding_hockey_IMG_0068

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	19 janvier 2020 à 16:04		3 024 × 4 032 (3,74 Mio)	Master HES-SO Innokick (discussion contributions)	Sliding_hockey_IMG_0068

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Aucune page n'utilise ce fichier.

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Fabricant de l'appareil photo	Apple
Modèle de l'appareil photo	iPhone 6s
Temps d'exposition	1/33 s (0,03030303030303 s)
Ouverture	f/2,2

Sensibilité ISO	100
Date de la prise originelle	16 janvier 2020 à 09:41
Longueur focale	4,15 mm
Orientation	Tournée de 90° dans le sens antihoraire
Résolution horizontale	72 ppp
Résolution verticale	72 ppp
Logiciel utilisé	10.2
Date de modification du fichier	16 janvier 2020 à 09:41
Positionnement YCbCr	Centré
Programme d'exposition	Programme normal
Version EXIF	2.21
Date de la numérisation	16 janvier 2020 à 09:41
Signification de chaque composante	1. Y 2. Cb 3. Cr 4. N'existe pas
vitesse d'obturation de l'APEX	5,0594713656388
Ouverture de l'APEX	2,2750071245369
Luminance APEX	1,9713442899284
Correction d'exposition	0
Mode de mesure	Modèle
Flash	Flash non déclenché, suppression du flash obligatoire
Date de la prise originelle	042
Date de la numérisation	042
Version FlashPix prise en charge	0 100
Espace colorimétrique	sRGB
Type de capteur	Capteur de couleur à une puce
Type de scène	Image photographiée directement
Mode d'exposition	Automatique
Balance des blancs	Automatique
Longueur focale pour un film 35 mm	29 mm
Type de capture de la scène	Standard