

# Fichier:Porte-Manteau en planche de skate IMG 5233.jpg



Taille de cet aperçu : 450 × 600 pixels.

Fichier d'origine (600 × 800 pixels, taille du fichier : 183 Kio, type MIME : image/jpeg)

Fichier téléversé avec MsUpload on Porte-Manteau\_en\_planche\_de\_skate

## Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	9 décembre 2016 à 18:37		600 × 800 (183 Kio)	Esquisse3D (discussion   contributions)	Fichier téléversé avec MsUpload on Porte-Manteau_en_planche_de_skate

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

## Utilisation du fichier

Aucune page n'utilise ce fichier.

## Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Fabricant de l'appareil photo	Apple
Modèle de l'appareil photo	iPhone 6
Temps d'exposition	1/33 s (0,03030303030303 s)
Ouverture	f/2,2
Sensibilité ISO	32

Date de la prise originelle	29 octobre 2016 à 15:50
Longueur focale	4,15 mm
Orientation	Normale
Résolution horizontale	72 ppp
Résolution verticale	72 ppp
Logiciel utilisé	Photos 2.0
Date de modification du fichier	29 octobre 2016 à 15:50
Programme d'exposition	Programme normal
Version EXIF	2.21
Date de la numérisation	29 octobre 2016 à 15:50
Signification de chaque composante	1. Y 2. Cb 3. Cr 4. N'existe pas
vitesse d'obturation de l'APEX	5,06
Ouverture de l'APEX	2,2750072907553
Luminance APEX	4,5284023668639
Correction d'exposition	0
Mode de mesure	Modèle
Flash	Flash non déclenché, mode automatique
Date de la prise originelle	404
Date de la numérisation	404
Version FlashPix prise en charge	0 100
Type de capteur	Capteur de couleur à une puce
Type de scène	Image photographiée directement
Mode d'exposition	Automatique
Balance des blancs	Automatique
Longueur focale pour un film 35 mm	29 mm
Type de capture de la scène	Standard