

Fichier:Montaje 3DSteel V2 - Tutorial 4 - Puesta a Punto LCD MG 9621.jpg



Taille de cet aperçu : 600 × 600 pixels.
Fichier d'origine (3 365 × 3 365 pixels, taille du fichier : 808 Kio, type MIME : image/jpeg)
Montaje_3DSteel_V2_-_Tutorial_4_-_Puesta_a_Punto_LCD_MG_9621

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

| | Date et heure | Vignette | Dimensions | Utilisateur | Commentaire |
|--------|-------------------------|----------|----------------------------|------------------------------------|--|
| actuel | 23 juillet 2020 à 09:55 | | 3 365 × 3 365 (808 Kio) | HTA3D (discussion contributions) | Montaje_3DSteel_V2_-_Tutorial_4_-_Puesta_a_Punto_LCD_MG_9621 |

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Le fichier suivant est un doublon de celui-ci (plus de détails) :
Fichier:Montaje P3steel - Tutorial 4 - Puesta a Punto LCD MG 9621.jpg
La page suivante utilise ce fichier :
Montaje 3DSteel V2 - Tutorial 4 - Puesta a Punto

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le

Page 1 / 2

créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

| | |
|--|----------------------------------|
| Détenteur du droit d'auteur | 2011 |
| Résolution horizontale | 240 ppp |
| Résolution verticale | 240 ppp |
| Identifiant unique du document original | 5E5C5DF684FBA19EF825CC83C8671708 |
| Date de la dernière modification des métadonnées | 1 juin 2019 à 13:23 |
| version IIM | 4 |