

Fichier:Charger-Décharger Filament sur Ultimaker 3 IMG 20190612 113512 resultat.jpg




Pas de plus haute résolution disponible.

Charger-Décharger_Filament_sur_Ultimaker_3_IMG_20190612_113512_resultat.jpg (800 × 450 pixels, taille du fichier : 90 Kio, type MIME : image/jpeg)

Charger-Décharger_Filament_sur_Ultimaker_3_IMG_20190612_113512_resultat

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	12 juin 2019 à 12:31		800 × 450 (90 Kio)	AnonSylDen (discussion contributions)	Charger- Décharger_Filament_sur_Ultimaker_3_IMG_20190612_113512_resultat

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Aucune page n'utilise ce fichier.

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Fabricant de l'appareil photo	OUKITEL
Modèle de l'appareil photo	U7 Plus
Temps d'exposition	999/50 000 s (0,01998 s)
Ouverture	f/2,4
Sensibilité ISO	114
Date de la prise originelle	12 juin 2019 à 11:35
Longueur focale	3,5 mm
Orientation	Normale
Résolution horizontale	72 ppp
Résolution verticale	72 ppp
Logiciel utilisé	MediaTek Camera Application
Date de modification du fichier	12 juin 2019 à 11:35
Positionnement YCbCr	Co-situé
Programme d'exposition	Indéfini
Version EXIF	2.2
Date de la numérisation	12 juin 2019 à 11:35
Signification de chaque composante	1. Y 2. Cb 3. Cr 4. N'existe pas
Correction d'exposition	0
Mode de mesure	Moyenne pondérée au centre
Source de lumière	Autre source de lumière
Flash	Flash non déclenché
Date en fraction de seconde	64
Date de la prise originelle	64
Date de la numérisation	64

Version FlashPix prise en charge	0 100
Espace colorimétrique	sRGB
Mode d'exposition	Automatique
Balance des blancs	Automatique
Taux de zoom numérique	1
Type de capture de la scène	Standard