

# Escape super 2

Tutoriel de construction de notre escape notre escape game en miniature.

 Difficulté **Moyen**

 Durée **20 heure(s)**

 Catégories **Jeux & Loisirs**

 Coût **0 EUR (€)**

## Sommaire

Introduction

Étape 1 - Étape 1 - Gros œuvre :

Étape 2 - Etape 2 - Fixation :

Étape 3 - Etape 3 - Mise en place des outils numérique

Étape 4 - Etape 4 - Python

Commentaires

## Introduction

Durant ce tuto nous allons vous expliquer comment crée notre stand d'escape game en miniature .

Pour effectuer ce stand vous aurez besoin de :

Gros œuvre :

- 2 planche d'on une de 33cm sur 38cm avec 1cm d'épaisseur et une de 30cm sur 38cm avec 1cm d'épaisseur n°1
- 5 mur de 30cm par 2cm sur 6cm d'épaisseur n°2
- 1mur de 30cm sur 21cm avec 1.5 d'épaisseur n°3
- 1mur de 30cm sur 15cm avec 1.5 d'épaisseur n°4
- 1 tuyaux en plastique de environ 25cm n°5
- 5 morceau de mur pour sur élever là planche n°6
- 1 grande planche de 37cm par 20cm n°7

Attache :

- 8 tourbillon de 6mm par 30mm n°8
- 6 grande vice et 4 petit n°9
- 1 attache pour le tuyaux n°10
- 2 attache métallique pour relier les deux planche quand on doit l'assembler n°11
- double face n°12

Électronique :

- 3 bouton poussoir n°13
- 9 interrupteurs n°14
- 1 carte ESP 32 et 1 afficheur n°15
- 3 cerveaux moteur n°16
- 39 file pouvant ce relier à la carte ESP 32 n°17

Outils :

- scie à bois et à métaux
- Perceuse
- Visseuse
- cutteur
- pistolet à colle
- colle à bois

Élément de l'escape :

- Bille

## Matériaux

## Outils

### Étape 1 - Étape 1 - Gros œuvre :

- 1- Prendre deux mur n°2 et les fixer avec des visser sur une planche n°1 de 33\*38\*1 à 1cm des bores puis prendre un mur n°2 et les visser au bous de la planche comme sur l'image n°1
- 2- Percer des troue de environ 15mm à 1 cm comme sur l'image n°2 et 3 et les coller sur la plateforme de base
- 3- Prendre deux mur n°2 et les fixer grâce au tourbillon sur une planche n°1 de 30\*38\*1 à 1cm des bores comme sur l'image n°2 et 3
- 4- Mettre 2 tourbillon n°7 au bout de la planche avec une profondeur de 15mm afin de coller le mur n°4 à la planche qui possède 2 mur n°2 comme sur l'image n°4 puis faire la même chose avec l'autre planche n°1 de 33\*38\*1 et le mur n°3 afin d'obtenir le résultat final d'assemblage sur l'image n°5
- 5- Mettre les 5 morceaux de bois sous la planche grâce a la colle à bois afin de la surélever leurs position est libre image n°6







## Étape 2 - Etape 2 - Fixation :

- 1- Fixer sur le mur de droit l'attache du tuyaux grâce à de la colle chaude de façon à ce que le tuyaux sois en pente afin que la bille tombe
- 2- Relier par la suite les deux planche n°1 de façon à ce que l'attache du tuyaux sois à droite et l'autre à gauche



---

## Étape 3 - Etape 3 - Mise en place des outils numérique

- 1- Faire 3 entailles dans le tuyaux grâce à la scie avec un écart de 10 cm entre chaque de façon à pouvoir faire passer le bras du cerveau moteur
- 2- Positionner le tuyaux et coller à l'aide de double face les cerveaux moteur à l'emplacement où se trouve les entailles sur le tuyaux.
- 3- Faire à la suite de cela trois trous dans les planche où se trouve les cerveaux moteur afin de faire passer les câbles
- 4- Poser la planche n°7 en face du jeu et mettez les 3 boutons poussoir n°13 / 9 interrupteurs n°14 / 1 carte ESP 32 et 1 afficheur n°15 puis relier les cerveaux moteur, les boutons poussoir, les interrupteur et l'afficheur à la carte ESP 32.



---

## Étape 4 - Etape 4 - Python

1- Pour finir crée un fichier wokwi et rentrer le codes comme sur le liens si dessous :  
<https://wokwi.com/projects/360090219757485057>

---