

# Translations:Montaje de P3steel por HTA3D - Tutorial 2 para Husillo - Eje X y eje Z/84/es

---

- Eje X: motor, tensor y carro
- Eje Z: espaciadores de los motores (sólo en versión husillo con acoplador)
- Soporte para los finales de cararra del eje X y Z