

# Translations:Casse brique game Maker/56/fr

---

maintenant passons aux mouvement : pour tout ce qui concerne la gauche, créez un évènement left pressed et left released. Dans left pressed, implantez l'algo suivant : si ismoving =0

```
{  
  start moving in a direction (droite, force -7, relative)  
  set variable ismoving_left to 1  
  set variable ismoving to 1  
}
```