

Translations:Bento LNVY/40/fr

- **Socle** : fixer la carte Arduino du montage A sur le fond du socle en utilisant des vis et les trous préexistants ou du scotch double face.
- **Premier étage** : coller le cache-écran à l'extérieur, laisser sécher 5 mn puis fixer l'écran à l'intérieur de la boîte avec du scotch (Conseil : pour l'écran, privilégier un branchement filaire plutôt qu'un branchement sur la breadboard). Positionner ensuite la breadboard, l'ensemble des câbles de prototypage et avant de fermer cet étage, faire sortir par un des trous supérieurs les 3 câbles de la ringled ainsi que la ringled.
- **Deuxième étage** : après avoir coupé à l'aide d'une pince coupante les picots dépassant de la partie supérieure de l'anneau de LEDs, fixer celui-ci à l'intérieur (LEDs vers l'extérieur) de la boîte en positionnant les LEDs face aux 12 trous de la façade avant de ce niveau. Le fixer avec du scotch. Déverser le code pour vérifier le fonctionnement puis fermer cet étage.