

TonUINO

TonUINO est un projet de boîte à musique et histoires développé par Thorsten Voss, qui a laissé à disposition le code en open source, soutenu par une communauté plutôt active... et germanophone ! Je me propose donc ici de faire un petit récapitulatif en français de son montage et son installation.

 Difficulté **Difficile**

 Durée **5 heure(s)**

 Catégories **Électronique, Musique & Sons, Jeux & Loisirs**

 Coût **50 EUR (€)**

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Montage

Étape 2 - Télécharger le code

Étape 3 - Préparer la carte SD

Étape 4 - Déjouer les petits pièges

Installer le driver

Le fichier constants.hpp

Le fichier platform.local.txt

Étape 5 - Installer le logiciel Arduino

Installer les librairies

Téléverser le code

Étape 6 - Programmer votre premier tag RFID

Étape 7 - Une alimentation sur batterie

Étape 8 - Une alimentation sur secteur

Étape 9 - L'emballage

Notes et références

Commentaires

Introduction

Le principe de TonUINO est simple : il suffit de poser une puce RFID préalablement configurée sur le dessus de la boîte pour que le contenu audio (histoires, musique) stocké sur une carte MicroSD soit diffusé. Les contenus sont enregistrés par l'utilisateur avec la possibilité d'enregistrer ses propres histoires.

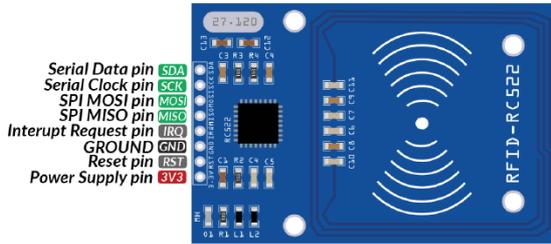
Une fois le montage fait, il n'y a plus qu'à l'embarquer dans un contenant de votre choix, que vous pouvez fabriquer, détourner à partir d'un autre objet, ou acheter.

En suivant tout à la lettre il n'y a pas de raison que vous n'arriviez pas à fabriquer votre TonUINO, cependant quelques connaissances en Arduino seront nécessaires. Si besoin, n'hésitez pas à faire des recherches internet supplémentaires pour savoir comment effectuer telle ou telle opération (par exemple : installer une librairie Arduino ou dévoiler les fichiers cachés sous Windows...).

Les infos données ci-dessous sont valables pour une installation à partir de Windows, il peut y avoir quelques différences sur IOs. Il existe différentes configuration matérielles de TonUINO que vous pouvez explorer sur GitHub, ici je vous donne les infos pour la version de base, celle qui utilise trois boutons.

RC522 RFID module pinout

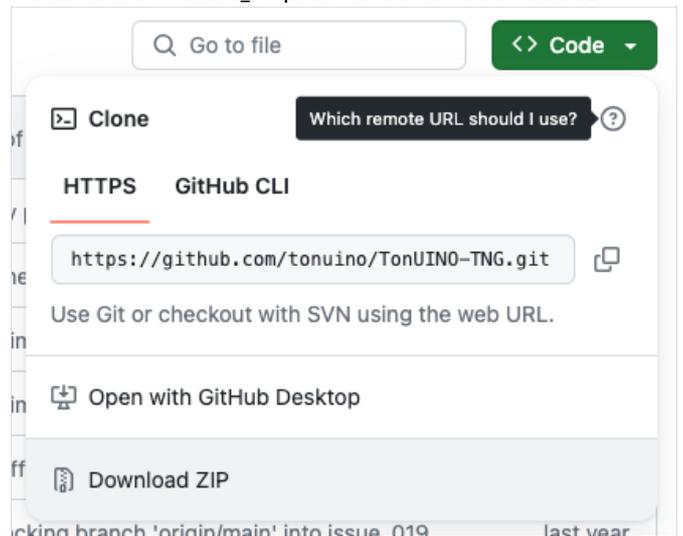
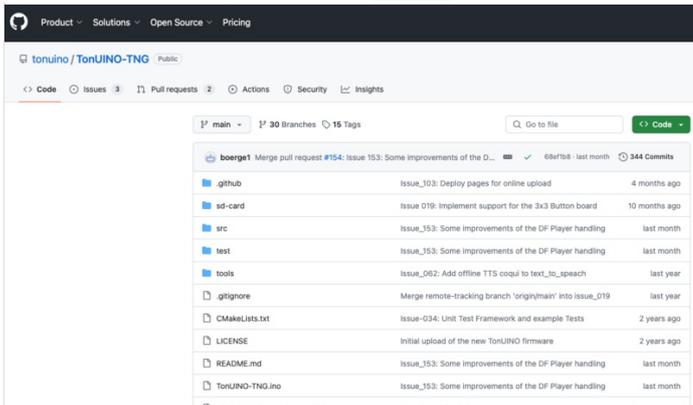
The RC522 RFID module has 8 pins. The pinout is shown on the following image:



Étape 2 - Télécharger le code

Vous allez devoir aller télécharger l'archive TonUINO sur [Github](#). Pour ce faire, cliquez sur le bouton « code », puis « Download zip ».

De base, tout est en allemand. Pour que l'utilisation de votre TonUINO soit plus simple à terme, je vous recommande de télécharger les fichiers audio en français à partir de [ce lien](#). Vous pourrez utiliser le contenu du dossier «sdcard_fr» pour mettre sur votre MicroSD.



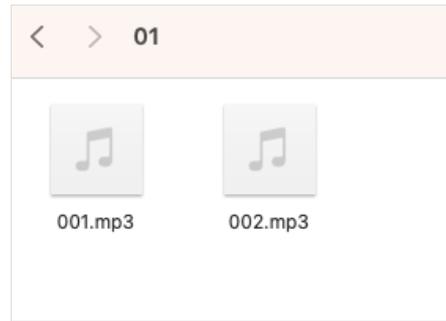
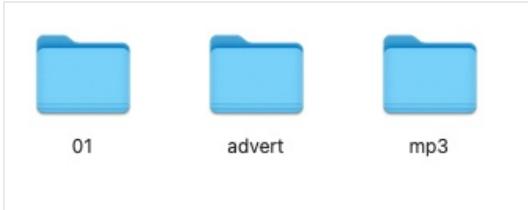
Étape 3 - Préparer la carte SD

Il y a régulièrement des problèmes de fonctionnement de TonUINO à cause de cartes SD mal formatées. Pour prévenir ce souci, je vous invite à télécharger [SD card formatter](#) et à formater votre carte SD avec l'option « overwrite format ». C'est un peu long, mais ça permet de gagner du temps et de ne pas avoir envie de tout passer par la fenêtre plus tard.

Allez dans le dossier des audios en français que vous avez téléchargé précédemment. Ouvrez le dossier « sdcad_fr » pour pouvoir accéder aux dossiers « advert » et « mp3 ». Copiez les dans votre carte SD.

Vous allez maintenant pouvoir mettre les fichiers mp3 que vous voulez lire sur votre TonUINO, mais attention il faut respecter une arborescence précise. Vos fichiers mp3 doivent être rangés dans des dossiers numérotés. Pour commencer, vous pouvez donc créer un dossier simplement nommé « 1 ». Les fichiers mp3 doivent être nommés avec 3 chiffres et glissés dans les dossiers numérotés selon l'organisation que vous aurez choisie. Votre première histoire pourra donc être nommée « 001.mp3 » et glissée dans le dossier « 1 ».

Une fois que vous avez rangé vos histoires ou chansons dans votre MicroSD vous pouvez la retirer de l'ordinateur et la glisser dans le DFPlayer Mini.



Étape 4 - Déjouer les petits pièges

Car oui, il y en a ! Il s'agit des problèmes classiques qui se produisent lorsqu'on a pas lu le bien nommé fichier ReadMe. Mais comme je l'ai fait, je peux vous donner les tips et vous épargner la lecture de ce document rédigé moitié en allemand et moitié en anglais.

Installer le driver

La carte Arduino Nano fournie par AZ Delivery nécessite un driver pour bien fonctionner. Vous pouvez le [télécharger ici](#), puis l'installer.

Le fichier constants.hpp

Dans l'archive TonUino que vous avez téléchargée, ouvrez le dossier src puis le fichier constants.hpp

Vous allez devoir définir la configuration que vous comptez utiliser, pour nous il s'agit de TonUINO_Classic. Pour ce faire, dé-commentez la ligne 9 du fichier en enlevant les // en début de ligne.

De la même manière, définissez la variante matérielle que vous comptez utiliser, c'est-à-dire la version 3 boutons. Pour ce faire, dé-commentez la ligne 19 du fichier en enlevant les « // » en début de ligne.

Enregistrez le fichier constants.hpp en écrasant la version précédente, le second piège est déjoué !

Le fichier platform.local.txt

À la racine de l'archive TonUINO que vous avez téléchargée se trouve le fichier platform.local.txt. Si ce dernier n'est pas bien rangé, votre code n'arrivera jamais à compiler dans le logiciel Arduino par la suite.

Il vous faut donc le copier et aller le coller dans

C:\Users\<votrenomutilisateur>\AppData\Local\Arduino15\packages\arduino\hardware\avr\1.8.6

Vous allez probablement vous arracher les cheveux en cherchant ce fameux dossier, c'est parce qu'il est par défaut caché dans Windows. Si vous ne savez pas comment le faire apparaître, je vous invite à faire une petite recherche sur votre navigateur en tapant « windows afficher les dossiers cachés ».

Étape 5 - Installer le logiciel Arduino

C'est grâce au logiciel Arduino que vous allez pouvoir téléverser le code de TonUINO dans la carte Arduino. Vous devez donc télécharger et installer le logiciel Arduino si ce n'est pas déjà fait. Ça se passe [par ici](#) ! Ouvrez ensuite le logiciel.

Installer les librairies

Les différents composants de votre TonUINO ont besoin de certaines bibliothèques Arduino pour fonctionner, commencez par les installer lorsque vous êtes dans le logiciel Arduino.

Pour cela allez dans sketch > include Library > manage libraries.

Cherchez les bibliothèques suivantes et installez-les :

- MFRC522 (1.4.10)
- DFPlayer Mini Mp3 by Makuna (1.2.3)
- JC_Button (2.1.2)

Téléverser le code

Branchez votre carte ArduinoNano à votre ordinateur à l'aide du câble mini USB / USB.

Indiquez au logiciel que vous utilisez la carte (=board) Arduino Nano avec le processeur ATmega328p (old bootloader).

C'est le grand moment : vous pouvez ouvrir le fichier TonUINO-TNG.ino dans le logiciel Arduino. Cliquez sur le bouton « téléverser » et croisez les doigts, fort.

Étape 6 - Programmer votre premier tag RFID

On va considérer que le téléversement s'est bien passé et que le fichier TonUINO est maintenant gentiment installé sur votre ArduinoNano. C'est donc le moment de programmer votre premier tag RFID, celui qui par la suite lira le fichier 001.mp3 de la carte MicroSD lorsque on le posera sur le lecteur RFID.

Pour vous aider, vous pouvez afficher le serial monitor sur le logiciel Arduino. Pensez à le régler en « Both NL & CR » à 115200 Baud, sans quoi vous ne pourrez pas lire ce qui s'affiche dessus.

Posez la carte RFID sur le lecteur et laissez-la bien jusqu'à la fin de la configuration.

Vous entendez alors le message « Voilà une nouvelle carte, bien choisis le mode d'exécution de TonUINO à l'aide des boutons de volume ».

Il existe plusieurs modes d'exécution de TonUINO, je vous invite à aller voir sur internet pour en savoir plus. Un sujet en français [a été ouvert ici](#) et récapitule les différents modes.

Pour une exécution simple qui consistera à lire une histoire ou une chanson lorsqu'on pose la carte sur le lecteur RFID, faites défiler les propositions à l'aide d'un des boutons de réglage de son jusqu'à arriver au « mode individuel », validez votre sélection en appuyant sur le bouton play/pause.

Vous entendez alors « choisis un dossier avec des boutons de volume pour configurer la carte ». Naviguez alors jusqu'à votre fichier 001.mp3 à l'aide d'un des boutons de réglage de son. Pour vous aider, vous pouvez regarder le serial monitor sur l'ordinateur. Lorsque le son que vous voulez jouer se lance à l'aide de cette carte RFID se lance, validez en appuyant sur le bouton play/pause. Vous entendez alors « Bon, la carte est maintenant configurée ».

C'est donc que c'est bon ! Désormais lorsque vous poserez cette première carte sur votre lecteur RFID, c'est le fichier 001.mp3 qui se lancera. Procédez de la même manière à chaque fois que vous voulez programmer un tag RFID.

MODE D'EMPLOI DE TONUINO

PROGRAMMER UNE NOUVELLE CARTE

Poser la nouvelle carte sur le lecteur RFID et l'y laisser jusqu'à la fin de la configuration.

On entend alors « Voilà une nouvelle carte, bien choisie le mode d'exécution de TonUINO à l'aide des boutons de volume ».

Choisir le mode d'exécution souhaité à l'aide des boutons de volume et lancer la fonction en appuyant sur play/pause :

- **Mode radio** : joue un titre de dossier au hasard. Valider en appuyant sur play/pause.
- **Mode album** : joue dans l'ordre tous les éléments d'un dossier. Valider en appuyant sur play/pause.
- **Mode party** : joue de manière aléatoire tous les éléments d'un dossier. Valider en appuyant sur play/pause.
- **Mode individuel** : joue un seul titre du dossier. Choisir le dossier à l'aide des boutons de volume, valider le dossier choisi en appuyant sur play/pause. Naviguer à l'intérieur du dossier choisi à l'aide des boutons de volume jusqu'à atteindre la piste qui doit être lue par la carte, valider en appuyant sur play/pause.
- **Mode livre-cassette** : joue dans l'ordre tous les éléments d'un dossier et mémorise la progression. Valider en appuyant sur play/pause. Si on arrête d'écouter en étant à la piste 5, lorsqu'on déposera de nouveau la carte sur le lecteur RFID la lecture reprendra la piste 5.
- **Mode administrateur** : permet de créer une carte qui lancera le mode administration en la posant sur TonUINO. Valider en appuyant sur play/pause.
- **Mode spécial « de ... à ... »** : joue aléatoirement un titre dans un dossier choisi compris entre les deux éléments de pistes déclarés. Appuyer sur play/pause puis choisir le titre de début de liste avec les boutons de volume, valider en appuyant sur play/pause. Choisir le titre de fin de liste avec les boutons de volume, valider en appuyant sur play/pause.
- **Mode album « de ... à ... »** : joue dans l'ordre tous les titres sélectionnés dans une plage de sons donnée. Appuyer sur play/pause, choisir le titre de départ, valider par play/pause. Choisir le titre de fin, valider par play/pause.
- **Mode party « de ... à ... »** : joue tous les titres aléatoirement dans une plage donnée. Appuyer sur play/pause, choisir le titre de départ, valider par play/pause. Choisir le titre de fin, valider par play/pause.



le
MOBILAB

FONCTIONNEMENT DU MENU ADMINISTRATEUR

Si une carte d'administration a été créée, vous pouvez la poser sur le lecteur RFID. Si ce n'est pas le cas vous pouvez atteindre le menu administrateur en poussant les 3 boutons à la fois pendant quelques secondes.

Choisir la fonction souhaitée à l'aide des boutons de volume et lancer la fonction en appuyant sur play/pause :

- **Reconfigurer une carte déjà utilisée** : poser la carte sur le lecteur RFID et l'y laisser jusqu'à la fin de la configuration. Suivre les étapes listées dans « 1. Programmer une nouvelle carte ».
- **Choix de volume maximum** : régler à l'aide des boutons de volume. Valider en appuyant sur play/pause.
- **Choix de volume minimum** : régler à l'aide des boutons de volume. Valider en appuyant sur play/pause.
- **Choix du volume au démarrage de TonUINO** : régler à l'aide des boutons de volume. Valider en appuyant sur play/pause.
- **Configurer la tonalité** : choisir la tonalité à l'aide des boutons de volume (normal, pop, rock, jazz, classique, basses). Valider en appuyant sur play/pause.
- **Créer une carte de modification** : différents modes à explorer et tester.
- **Configurer un raccourci** en appuyant sur un bouton.
- **Configurer un timer** : permet de dire à TonUINO qu'il doit s'éteindre automatiquement au bout de 5min, 15min, 30min ou 60min.
- **Création d'une carte de configuration des morceaux préférés** : permet de lancer les titres sélectionnés.
- **Changer les fonctions des boutons de volume.**
- **Réinitialiser tous les réglages de TonUINO.**
- **Sécuriser le menu administrateur par un code PIN.**

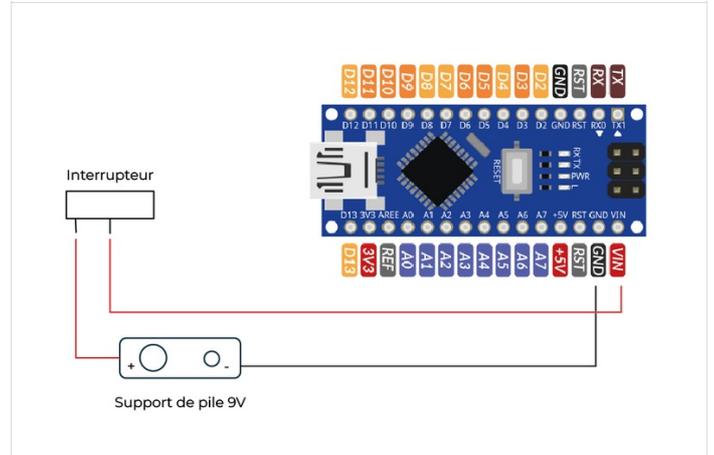
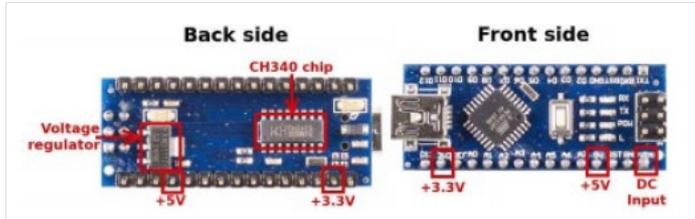
Pour sortir du menu administrateur appuyer sur le bouton play/pause pendant 5sec.

le
MOBILAB

Étape 7 - Une alimentation sur batterie

Pour le moment, votre TonUINO fonctionne en étant alimenté par le port USB de votre ordinateur. Pour plus de mobilité de cet objet, je vous propose de le faire fonctionner à l'aide d'une pile 9V et d'un interrupteur. Vous trouverez le schéma de montage ci-contre.

Votre carte comporte un régulateur de tension, même si votre alimentation est supérieure à 5V, tant qu'elle se situe entre 7 et 12V le régulateur l'abaissera à 5V et vous ne risquez pas d'endommager votre carte.

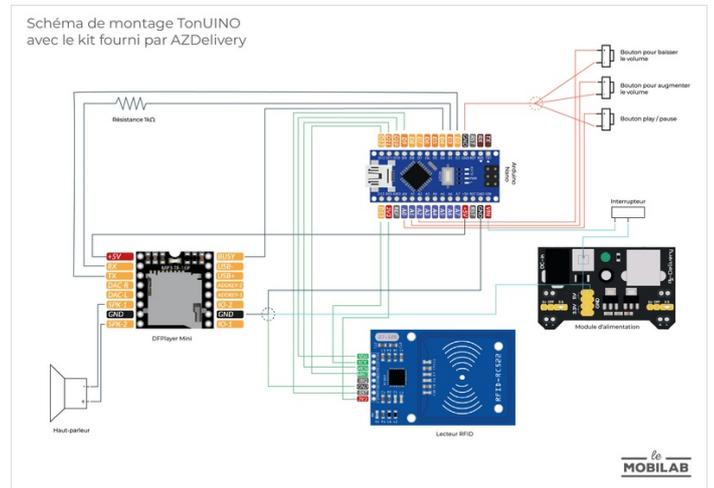


Étape 8 - Une alimentation sur secteur

Sur pile vous remarquerez que votre TonUINO ne tient pas forcément très longtemps et on doit bien admettre que ce n'est pas la solution la plus écologique que vous pouvez choisir.

Alors si la plupart du temps le TonUINO est utilisé dans un endroit pourvu de prises, opter pour l'ajout d'un petit module d'alimentation et d'une alimentation secteur est la meilleure solution. AZDelivery vend des petits modules d'alimentation, ensuite il vous faudra y ajouter un adaptateur secteur 12V avec connecteur DC 5,5x2,5mm.

Vous trouverez ci-contre le schéma complet du câblage de TonUINO avec ce module d'alimentation et un interrupteur.



Étape 9 - L'emballage

Soyons honnêtes, même si tout fonctionne, cet amas de fils et de composants n'est visuellement pas très gracieux et nécessite d'être protégé des petites mains.

C'est maintenant à vous de jouer pour fabriquer une jolie boîte qui embarquera votre TonUINO. Vous en trouverez plusieurs exemples sur internet, vous permettant de vous inspirer.





Notes et références

<https://www.voss.earth/tonuino/>

<https://www.tonuino.de/TNG/>