


Simon game with mBlock and Arduino

(Under construction) Dans ce projet nous feront un Simon Game avec mBlock et Arduino. C'est un jeu de mémoire à jouer à deux ! Grâce à ce projet vous allez découvrir la programmation et l'électronique. Jouez bien ! PS c'est quoi en Simon game ? Jouez ici <https://scratch.mit.edu/projects/858321>

 Difficulté **Moyen**

 Durée **5 jour(s)**

 Catégories **Électronique, Jeux & Loisirs**

 Coût **10 EUR (€)**

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Testez le jeux

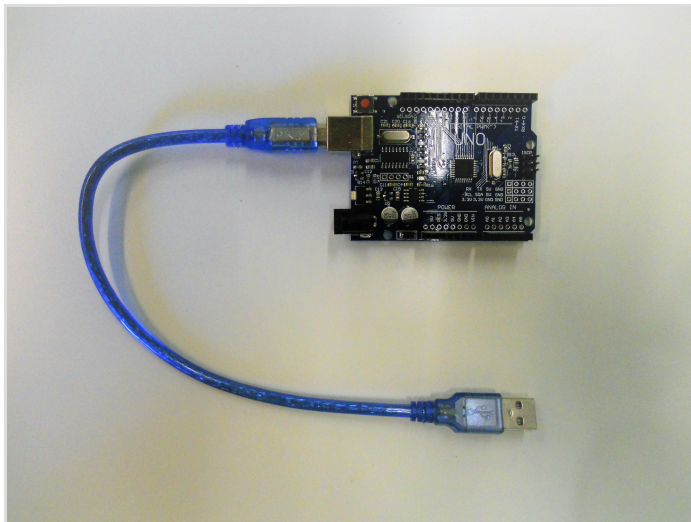
Étape 2 - L'architecture du jeux

Commentaires

Introduction

Le projet Fablab Mobile Brussels présente le stage Programmation-Fablab été 2018 avec La Sciènthèque. Le stage a été conçu pour les jeunes de 12 à 16 ans et pour une durée de 5 jours. Le Simon programmé par JSO vous montre l'exemple <https://scratch.mit.edu/projects/858321>.

Trouvez le projet complété sous ce lien : <https://rushfiles.one/client/publiclink.aspx?id=2tAtlKNcfm>

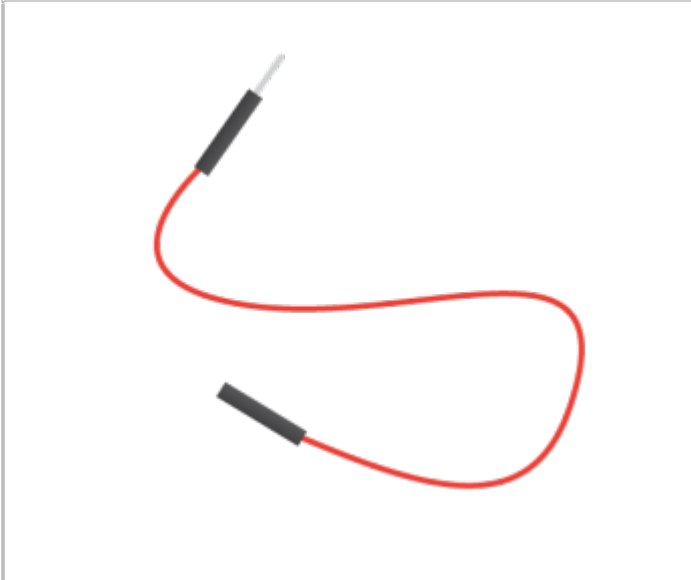


Matériaux

- Un microcontrôleur Arduino (ou autre)
- Des bouton-poussoirs avec LED
- Un buzzer
- Des câbles monobrin, câbles jumper male-female
- Du bois MDF de 3mm d'épaisseur

Outils

- Un ordinateur avec le logiciel mBlock 3.0
<http://www.mblock.cc/software/mblock/mblock3/>
- Le logiciel Inkscape <https://inkscape.org/en/>
- Un fer à souder
- Un pistolet à colle
- Un accès à une découpeuse laser (dans un fablab)

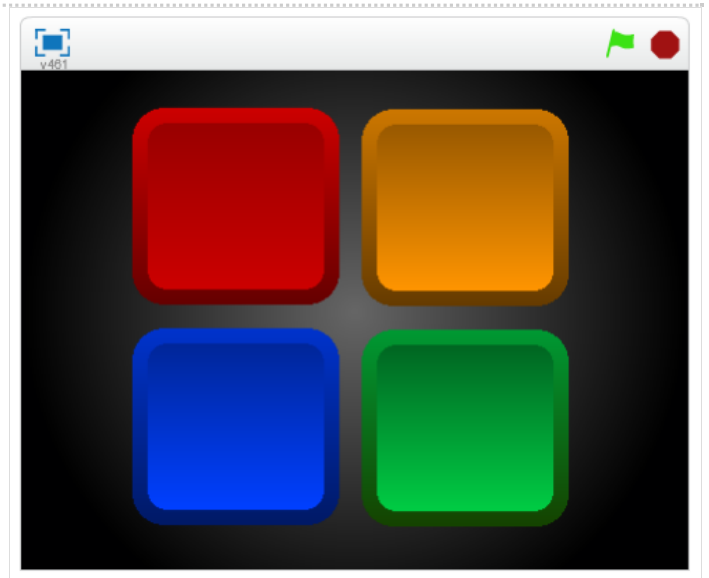




Quizmaster avec mBlock et Arduino

Étape 1 - Testez le jeu

Pour bien comprendre le jeu, nous allons jouer le jeux de JSO
<https://scratch.mit.edu/projects/858321>



Étape 2 - L'architecture du jeu

Un projet de programmation commence toujours avec une architecture du programme.