

Quizz sur la STI2D

Venez répondre aux différentes questions sur la STI2D , dans un magnifique petit décor de fête foraine.

 Difficulté **Moyen**

 Durée **3 jour(s)**

 Catégories **Énergie, Jeux & Loisirs, Recyclage & Upcycling, Robotique**

 Coût **0 EUR (€)**

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Trouver une planche de bois

Étape 2 - Réalisation des deux premiers compartiments

Étape 3 - Remplir les compartiments

Étape 4 - Réalisation des trois compartiments

Étape 5 - Créations des questions

Étape 6 - Programme Python

Étape 7 - Assemblage

Étape 8 - Résultat final

Notes et références

Commentaires

Introduction

Dans cette fête foraine miniature vous pourrez redécouvrir nos projets réalisés en IT , comme le projet des échafaudages de la FNAC et les Brush Boots.

Vous pourrez aussi répondre à 3 questions sur le thème de la STI2D.

Matériaux

Outils

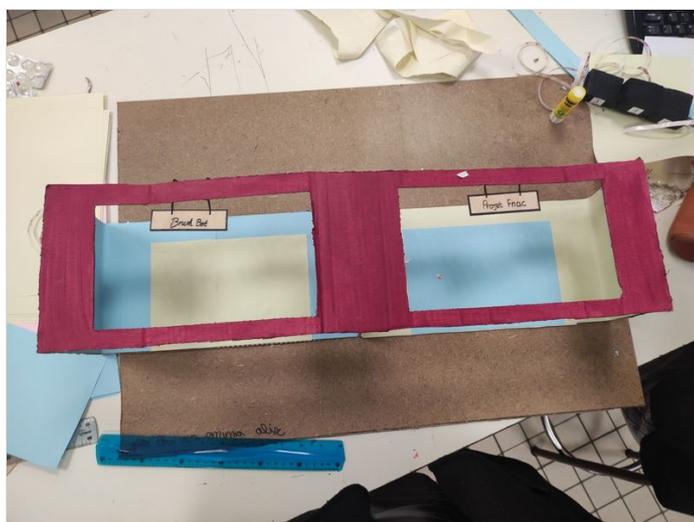
Étape 1 - Trouver une planche de bois

Pour débuter , nous avons pris une planche de bois de la taille d'une table (110X50). Elle servira de support pour tout le reste du projet.



Étape 2 - Réalisation des deux premiers compartiments

Ensuite, nous avons réalisé les deux premiers compartiments qui serviront à mettre nos deux projets d'IT vu au long de l'année (les échafaudages pour la FNAC et les Brush boots)



Étape 3 - Remplir les compartiments

Une fois les deux compartiments créés, nous avons pu les aménager.

En réalisant un podium pour les brush boots et en imprimant des images pour décorer et rendre le tout plus attractif.



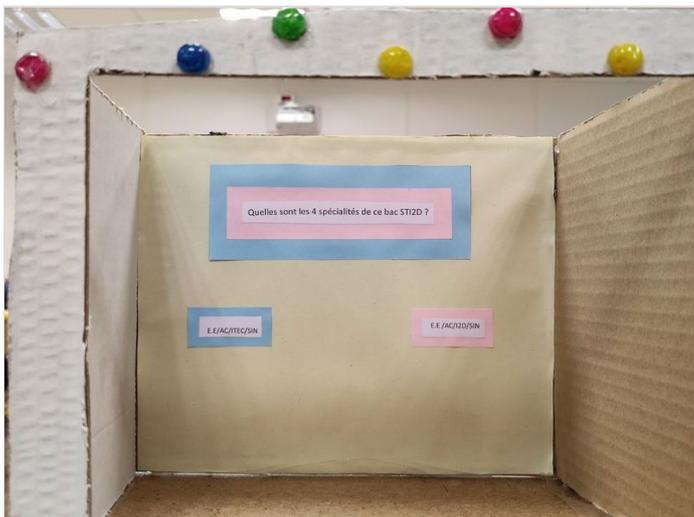
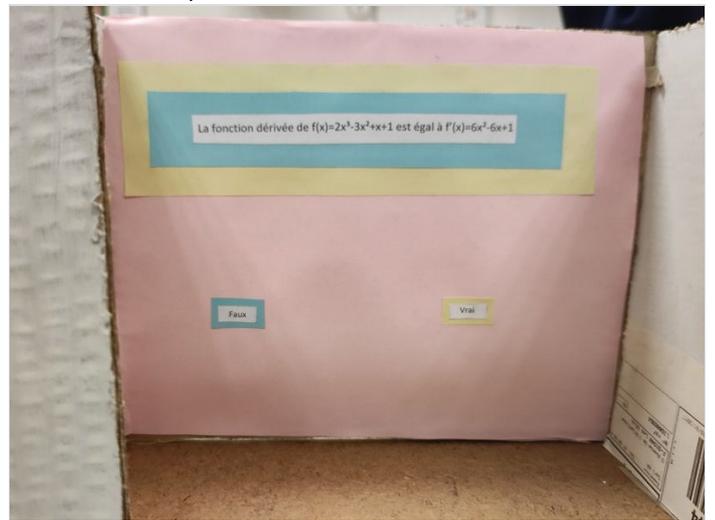
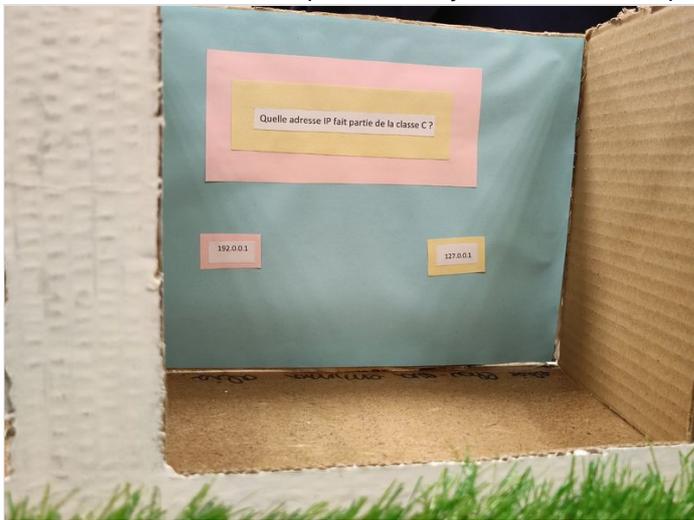
Étape 4 - Réalisation des trois compartiments

Après cela, on a créé 3 compartiments, qui seront composer de tout le système électrique avec nos trois questions et les boutons pour valider nos réponses.



Étape 5 - Créations des questions

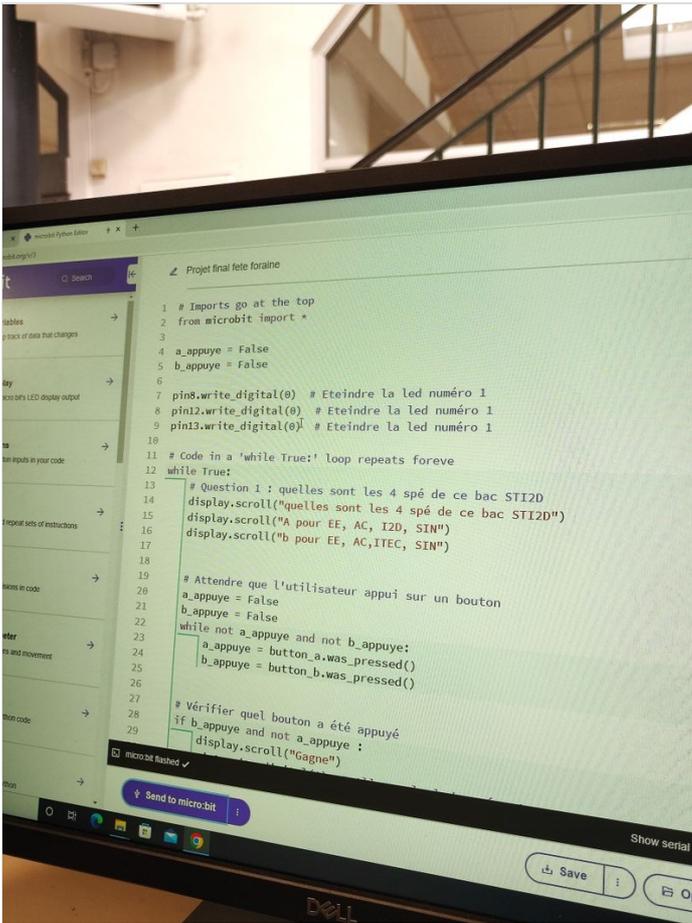
Puis, nous avons coller nos 3 questions et rajoutez de la couleurs pour que le tout soit ludique et attractif.



Étape 6 - Programme Python

Pour pouvoir répondre aux questions nous avons réalisé un programme Python.

Il consiste à : quand on appuie sur le boutons situer en dessous d'une des réponses le lampadaire s'allume si la réponse est correct , si la réponse est fausse le lampadaire reste éteint.

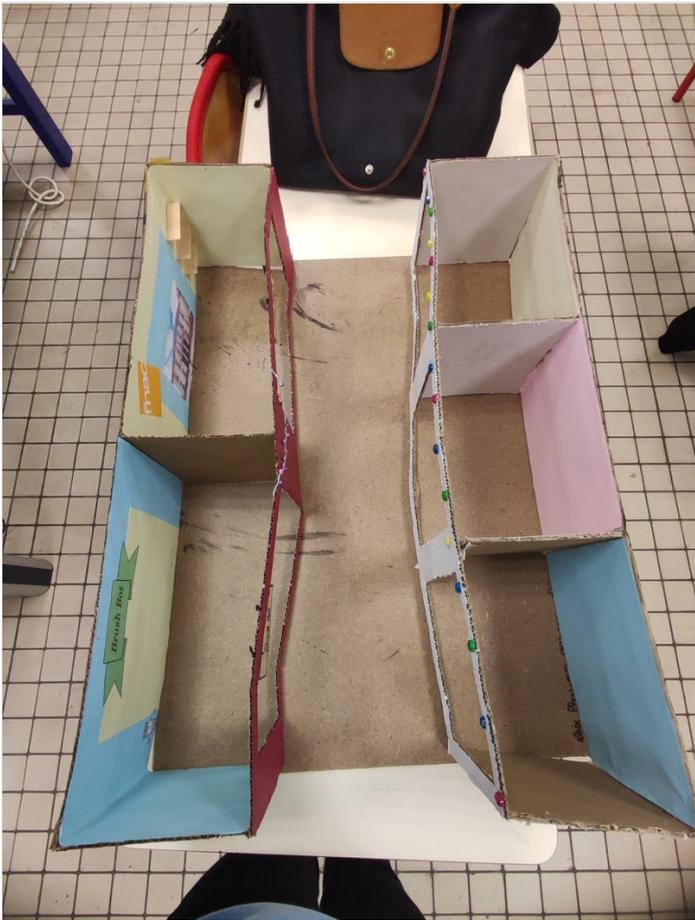


```
1 # Imports go at the top
2 from microbit import *
3
4 a_appuye = False
5 b_appuye = False
6
7 pin8.write_digital(0) # Eteindre la led numéro 1
8 pin12.write_digital(0) # Eteindre la led numéro 1
9 pin13.write_digital(0) # Eteindre la led numéro 1
10
11 # Code in a 'while True:' loop repeats foreve
12 while True:
13     # Question 1 : quelles sont les 4 spé de ce bac STI2D
14     display.scroll("quelles sont les 4 spé de ce bac STI2D")
15     display.scroll("A pour EE, AC, I2D, SIN")
16     display.scroll("b pour EE, AC, ITEC, SIN")
17
18
19     # Attendre que l'utilisateur appui sur un bouton
20     a_appuye = False
21     b_appuye = False
22     while not a_appuye and not b_appuye:
23         a_appuye = button_a.was_pressed()
24         b_appuye = button_b.was_pressed()
25
26
27     # Vérifier quel bouton a été appuyé
28     if b_appuye and not a_appuye :
29         display.scroll("gagne")
```



Étape 7 - Assemblage

Ensuite, on a pu assembler toutes nos parties. Et pour cacher les câbles , on a mit de la fausse pelouse.



Étape 8 - Résultat final

Voici le résultat final de notre mini jeu.

L'objectif était un jeu ludique et attractif, sur le thème de notre filière (la ST12D) dans un décors assez enfantin , comme une fête foraine.



Notes et références

Réaliser par Alix, Lhou-eva ,Emma et Élise.