



# Projet STI2D

Dans ce Tuto on va voir comment réaliser cette maquette de tir au but. Pour notre projet de INNOVATION TECHNOLOGIQUE. Le but du projet était de réaliser un "Stand" de jeu afin de découvrir des choses sur la filière technologique STI2D.

 Difficulté Facile

 Durée 15 heure(s)

 Catégories Art

 Coût 100 EUR (€)

## Sommaire

Introduction

Étape 1 - Conception du terrain

Étape 2 - Conception d'un but

Étape 3 - Conception de design

Étape 4 - Création du gardien du but et du programme

Étape 5 - Fin

Commentaires

## Introduction

Dans ce Tuto on va voir comment réaliser cette maquette de tir au but. Pour notre projet de INNOVATION TECHNOLOGIQUE. Le but du projet était de réaliser un "Stand" de jeu afin de découvrir des choses sur la filière technologique STI2D. Nous dans notre projet, nous avons décidé de faire un quizz interactif sur la filière STI2D afin d'en apprendre plus, et de s'amuser en même temps. Le système est simple : il faut répondre par vrai ou faux à des questions numéroté sur un micro-bit à l'aide de carte, si la réponse est bonne vous avez le droit à un tir, et si il est dedans vous avez 2 pts, sinon vous de marquez que 1pts.

## Matériaux

## Outils

---

## Étape 1 - Conception du terrain

Pour commencer notre projet, on a donc commencé par prendre deux boîte en carton à fin de réalisé le terrain. On a prit les deux boîte et nous les avons assemblé, on a réalisé également des pentes sur les côtés afin de facilité la récupération de ballon, on a aussi fait une sorte de socle pour surélevé les buts. Nous avons réalisé également à l'arrière un arrière-plan afin de protéger les tirs au dessus et de faciliter la récupération de la balle.



## Étape 2 - Conception d'un but

Nous avons construit un but en carton, qui sera changé ensuite par la suite, car il n'était pas esthétique .



## Étape 3 - Conception de design

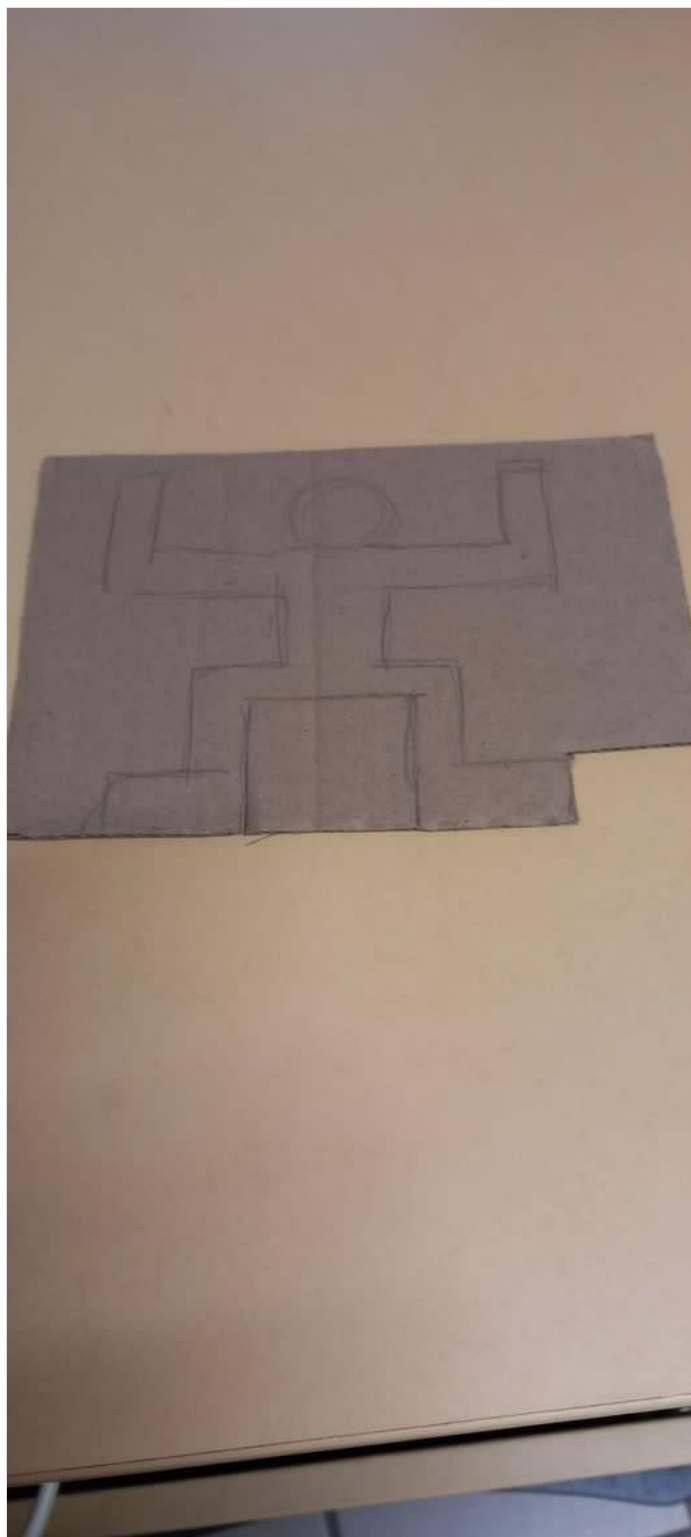
On a créé un design sur les côtes afin d'être esthétique, et réalisé la peinture au sol pour faire style gazon.



## Étape 4 - Création du gardien du but et du programme

On a créé un gardien de but afin de rendre la tâche de marquer plus difficile. On a créé un programme pour les questions et le score.

[https://makecode.microbit.org/\\_iRJcuabkPC87](https://makecode.microbit.org/_iRJcuabkPC87)



Étape 5 - Fin

