



# PSP : Exposition

Nous avons réalisé une exposition autour de la surinformation des réseaux sociaux et des jeux-vidéo en montrant leur impact sur notre perception du monde.

 Difficulté Moyen

 Durée 5 heure(s)

 Catégories Art, Électronique, Musique & Sons, Jeux & Loisirs, Recyclage & Upcycling

 Coût 2000 EUR (€)

## Sommaire

Étape 1 - Demande

Étape 2 - Matériel

Étape 3 - Outils

Étape 4 - Conception

Étape 5 - Fabrication

Étape 6 - Mise en place

Étape 7 - Exposition

Commentaires

## Matériaux

## Outils

---

### Étape 1 - Demande

Utiliser une PSP cassée et ses différentes pièces détachées afin de concevoir une exposition qui évoque notre surinformation et notre hyperconnectivité aux jeux vidéos et aux réseaux sociaux.

Démonter un objet électronique cassé.

- Rechercher et analyser les différentes pièces de l'objet.
- À partir de l'objet électronique démonté, réfléchir à la manière de l'exposer et le message à faire passer.
- S'inspirer et s'instruire d'articles, d'expériences, de podcasts...

---

### Étape 2 - Matériel

- Plaques de MDF 5mm
- Colle
- Peinture acrylique noire
- Ciseaux
- Aimants
- Fil de pêche
- Scotch magnétique
- Scotch crystal et papier
- Papier kraft noir
- Meuble type étagère en colonne à hauteur de taille.
- Touch Board (arduino).
- Réutiliser les différentes pièces de l'objet électronique démonté.
- Enceintes
- Pincettes

---

## Étape 3 - Outils

- Découpe Laser
  - Photocopieuse
  - Ponceuse
  - Ordinateur
  - Enregistreur audio (dans notre cas un téléphone suffit)
- 

## Étape 4 - Conception

Tout d'abord, créez les documents contenant les images de notifications, de logos de réseaux sociaux et de screens de jeux vidéo à imprimer. Notez la taille des icônes pour pouvoir découper les plaques de MDF en conséquence.

Ensuite, réalisez des fichiers Illustrator avec les tailles et le nombre d'icônes adaptés, dans le but .

Finalement, il est nécessaire d'écrire au préalable les textes qui seront par la suite enregistrés afin de s'assurer que leur longueur correspond aux moyens et aux attentes.

---

## Étape 5 - Fabrication

Découpez les pièces (fichiers illustrator) sur du MDF, à la découpe laser. Puis, collez les images imprimées (notifications et logos) sur les pièces. Peignez également les mots avec la peinture acrylique noir.

Enfin, réalisez les enregistrements audios des textes à intégrer dans l'exposition. Procédez par la suite au montage et ajoutez les SFX (ici avec des notifications, des bruits de goutte d'eau, des sons de jeux-vidéo...) afin de rendre les vocaux plus immersifs.

---

## Étape 6 - Mise en place

Transférez vos fichiers audio sur une carte microSD que vous insérerez dans la Touch Board (Arduino). Veillez à bien nommer vos fichiers en fonction des emplacements choisis sur la Touch Board. Après, commencez par accrocher les plaques de MDF au plafond à l'aide du fil de pêche, du scotch papier et des aimants. Ensuite, accrochez au mur avec du scotch papier double-face les mots en MDF. Après quoi, couvrez l'avant du meuble avec du papier kraft, et le dessus avec les screens de jeux vidéo, préalablement imprimés, pour accentuer l'esprit de surabondance. Puis, disposez les pièces de la PSP sur le dessus du meuble et les relier à la Touch Board à l'aide de câbles crocodiles ou de scotch magnétique. Pour finir, suspendez les notifications et les images pour créer un univers immersif et oppressant.

---

## Étape 7 - Exposition

Laissez les visiteurs découvrir l'exposition, en choisissant ou non de leur préciser l'ordre d'écoute à suivre

---