


Modélisation 3D

Conseils de base sur la modélisation 3D

 Difficulté Facile

 Durée 15 minute(s)

 Catégories Machines & Outils

 Coût 0 EUR (€)

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Quel secteur d'activité ?

Étape 2 - Quel est l'objectif final ?

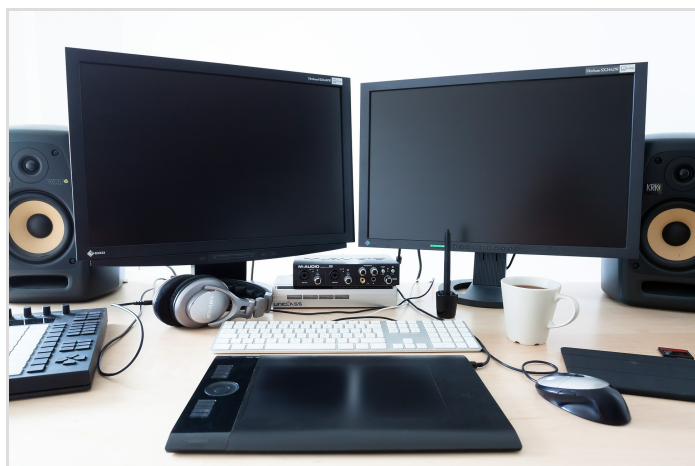
Étape 3 - Quels moyens

Notes et références

Commentaires

Introduction

Il existe de nombreuses raisons de vouloir modéliser en 3 dimensions. Que ce soit à des fins artistiques, d'architecture, de films d'animation, de jeux vidéo, de conception mécanique ou autre. Voici quelques conseils sur le choix des outils, les aides disponibles, la démarche à entreprendre avant de se lancer.



Matériaux

NA

Outils

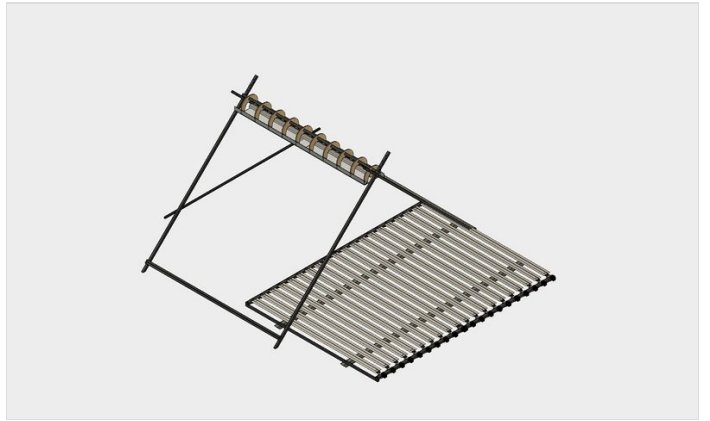
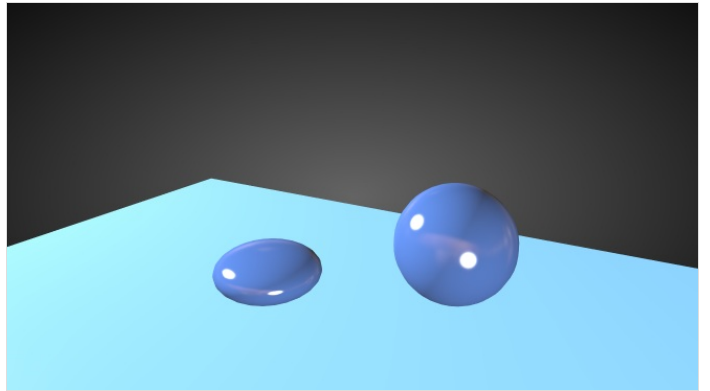
NA

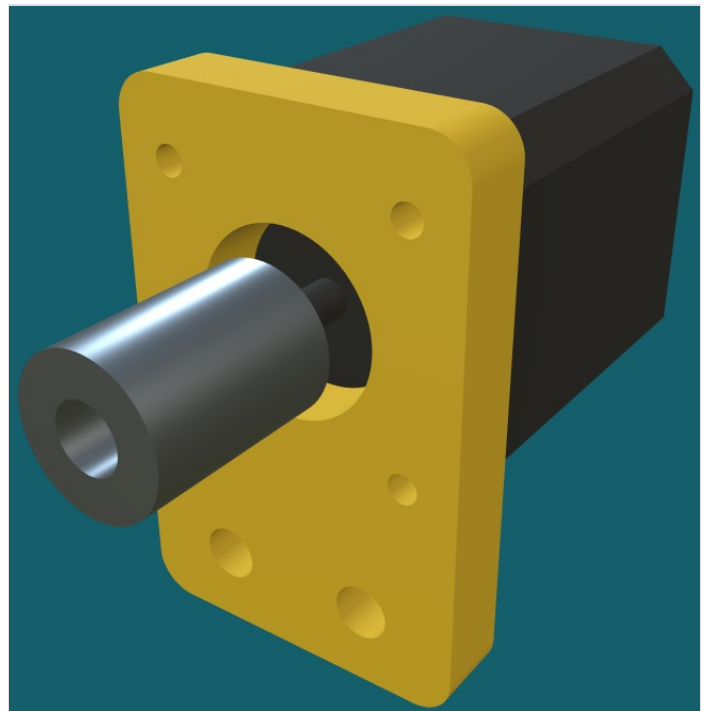
Étape 1 - Quel secteur d'activité ?

Ces 5 réalisations ne seront pas produites avec les mêmes outils :

- rendu réaliste
- personnage
- animation
- bâtiment
- construction mécanique
 - sous-ensemble de ce même système

Ce sont bien des réalisations 3D puisqu'en cliquant sur l'image (obtenue à partir des liens ci-dessus), en maintenant le clic enfoncé et en déplaçant de curseur de sa souris, il est possible de tourner autour du modèle.





Étape 2 - Quel est l'objectif final ?

Ensuite, selon le résultat ou plus concrètement les données de sortie que l'on souhaite obtenir grâce à cette modélisation 3D, les outils seront encore une fois différents.

En effet, en reprenant l'exemple du sous-ensemble de construction mécanique, il peut être utile de produire un plan de définition (voir ci-contre) afin de répertorier toutes les données nécessaires à la fabrication de la pièce. Il faut alors un outils qui permette de générer ces plans. Cela s'apparente alors à de la CMAO

Nous n'en aurons finalement pas besoin pour toutes les autres applications citées à l'étape précédente.

Étape 3 - Quels moyens

Enfin, selon les performances de la station de travail que l'on utilise, on choisira l'outil adapté.

Par exemple, pour utiliser SolidWorks, la station de travail nécessite des caractéristiques techniques poussées.

A l'inverse, FreeCAD demande moins de ressources. L'outil OnShape s'utilise sur navigateur sans installation (le rendant alors utilisable quelque soit le système d'opération)



NO IMAGE YET



Recommended sizes: 800 / 600 px

All sizes are accepted. If it's possible,
prefer the landscape format.

NO IMAGE YET



Recommended sizes: 800 / 600 px

All sizes are accepted. If it's possible,
prefer the landscape format.

NO IMAGE YET



Recommended sizes: 800 / 600 px

All sizes are accepted. If it's possible,
prefer the landscape format.

Notes et références

Retour d'expérience sur les logiciels de modélisation 3D par Open Source Écologie