




Livre de jeux (concours Trotec)

Livre de jeux, façon grimoire, à la fois beau et ludique.

 Difficulté **Difficile**

 Durée **2 jour(s)**

 Catégories **Art, Décoration, Mobilier, Jeux & Loisirs**

 Coût **150 EUR (€)**

Sommaire

Introduction

Video d'introduction

Étape 1 - Mise en peinture

Étape 2 - Découper, imprimer et coller les pages

Étape 3 - Découper et graver les pions

Étape 4 - Découper les charnières en contre plaqué

Étape 5 - Peinture plateau

Étape 6 - Préparation du Cuir

Étape 7 - Fabriquer un pochon et la notice des échecs

Étape 8 - Puissance 4

Étape 9 - Résultat final 1

Étape 10 - Résultat final 2

Étape 11 - Résultat final 3

Étape 12 - Résultat final 4

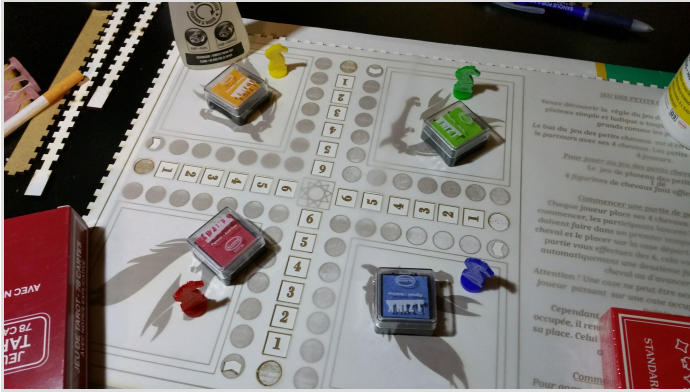
Commentaires

Introduction

Un magnifique livre de jeux, façon grimoire, à la fois beau et ludique, chaque page est un plateau de jeu (un recto et un verso) comportant 2 tiroirs pour le rangement des accessoires et pions de chaque plateau (recto tiroir du bas et verso tiroir du haut).

Possibilité de diminuer ou d'augmenter le nombre de page, modifier les jeux selon vos goûts.

Notre but était d'utiliser un maximum de matières proposées par Trotec tout en gardant une cohérence dans le design. Notre but était aussi d'utiliser au maximum leur machine laser, malgré l'obligation d'utiliser une machine laser à hauteur de 50% pour produire notre objet nous sommes à plus de 90% réalisé pour ce livre avec une Trotec speedy 100. Les seuls éléments non fabriqués étant les boutons de tiroirs, les tiges permettant la fixation du système d'articulation des pages, quelques clous tapissiers et les dés.



Matériaux

- **MDF en 3mm** pour les pages, tiroirs et Puissance 4
 - **Contre plaqué 10mm** pour les charnières
 - **Croute de cuir** pour la couverture et le tapis de jeu de carte
 - **Papier cartonné** pour l'édition en gravure des règles d'Echec
 - **Plaque Trolase Trio** en noir et en blanc pour les pions d'Echec
 - **Plaque Troglass Gloss** en jaune, rouge, vert et bleu pour les pions de Dada et de Puissance 4
 - **Plaque Troglass Reverse** en rouge et noir pour les pions de Backgammon
 - **Plaque Trolase ADA Signage** en noir et blanc pour les pions de Dame
 - **Plaque Trolase Metallic** en or et argent pour les pions du Moulin
 - **Plaque Troglass Froted** de 6 couleurs différentes pour les pions de Dames chinoises et du "T'en fais pas"
 - **Plaque Bambou 3mm** pour les pions du Scrabble
 - **Plaque Plexiglass 3mm** pour les réglettes à pions de Scrabble
 - **Clous tapissier**
 - **Bombe de peinture** couleurs crème ancien (selon vos goûts)
 - **Fil type ruban** pour le contour de la couverture en cuir
 - **Lacets de cuir**
 - **Boutons tiroir**
 - **Baguette aluminium** de diamètre 6mm longueur 1m et épaisseur 1mm
 - **Colle type Néoprène** pour le collage du cuir
 - **Colle type glue** pour maintenir certains pions
 - **Colle à bois**
 - **2 œillets** pour le livret de la notice du jeu d'Echec
 - **1 bout de tissu ancien** pour fabriquer le pochon à pions de Scrabble
 - **Papier calque** pour fabriquer des pochoirs pour peindre certain plateau de jeu
 - **Aimants néodyme 10x10 puissance 500g**
 - **Vaseline**
-

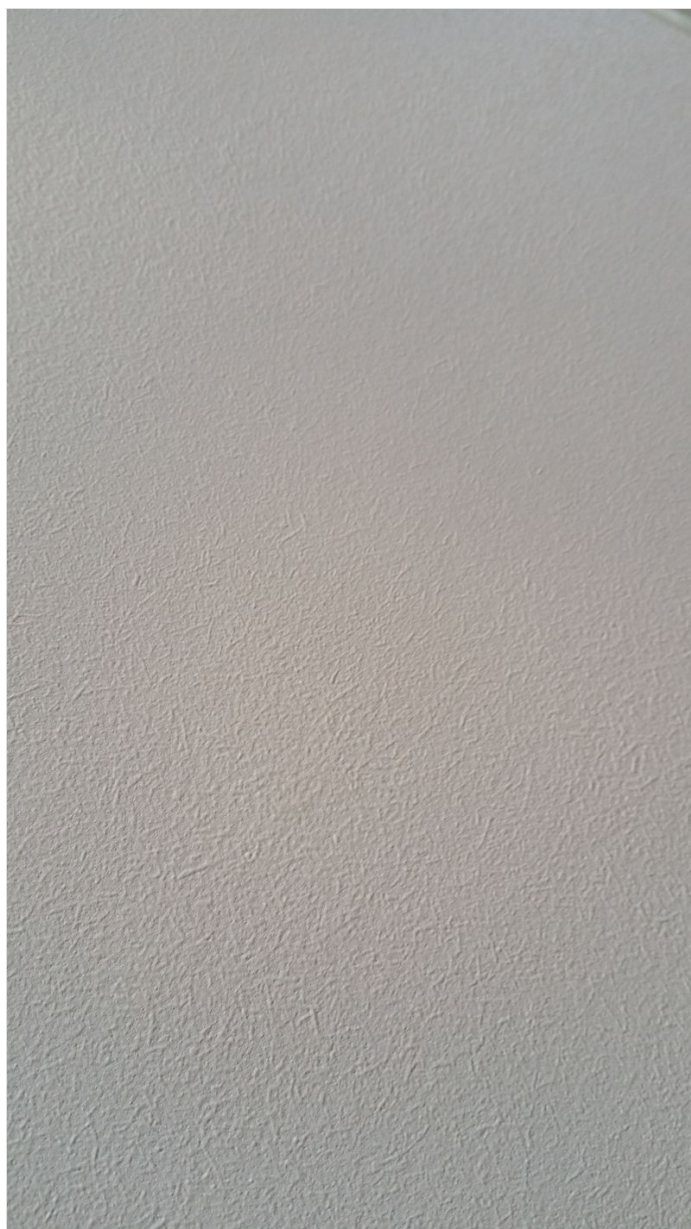
Outils

- Trotec Speedy 100
- Machine à coudre ou aiguilles à coudre
- Tournevis plat
- Marteau en bois
- Pinceau pour la colle à bois
- Pince à œillets
- Ciseaux
- Peinture à pochoir avec mousse pour tamponner
- Pince perforatrice pour le cuir

<https://www.dropbox.com/sh/67wx5iz2h8ixbxn/AAB-u0ODQnqSJRUk4OAi6VwCa?dl=0>

Étape 1 - Mise en peinture

Mise en peinture de panneaux MDF pour les pages du livre et le tiroir du Puissance 4.
Ici nous utilisons une peinture en bombe et essayons de donner un effet vieillot ou usé.



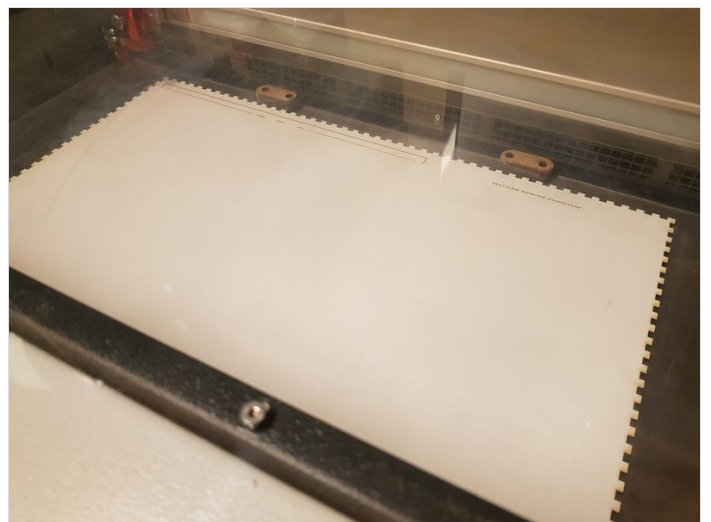
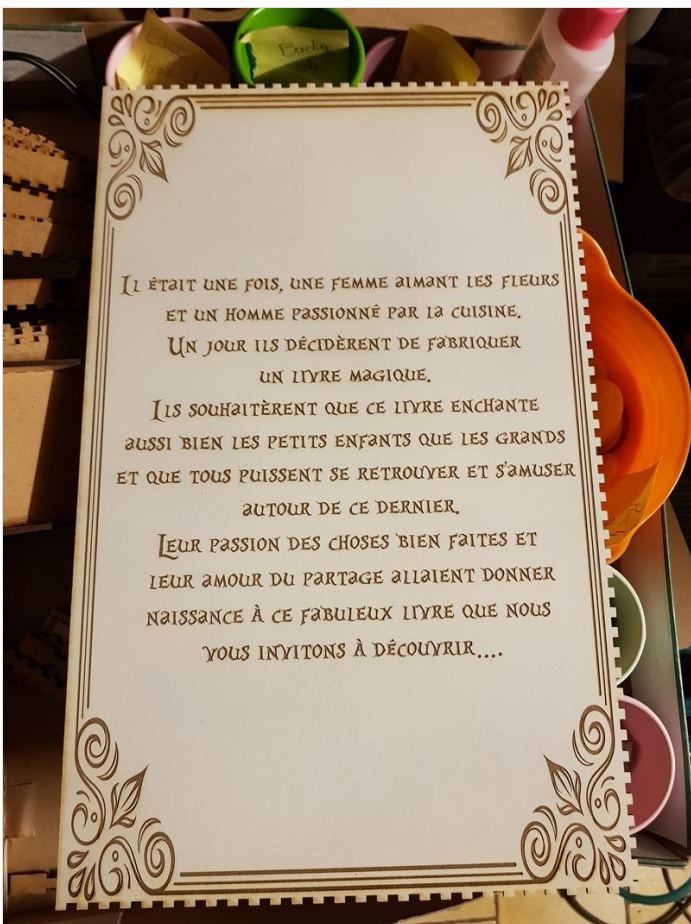
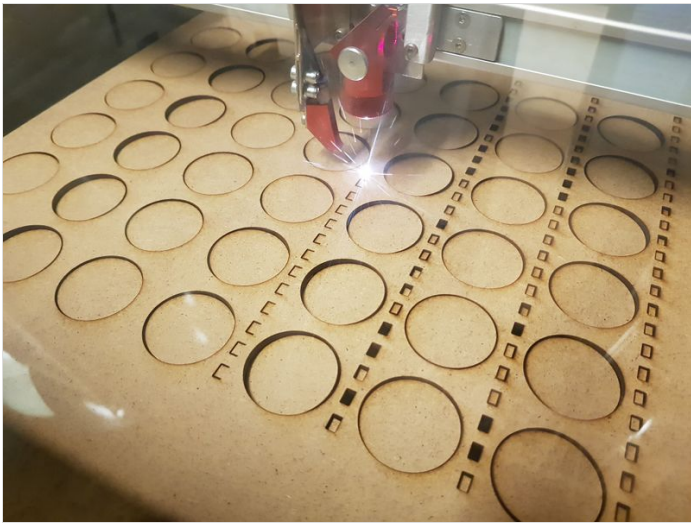
Étape 2 - Découper, imprimer et coller les pages

Lancer les découpes et gravure de chaque page ainsi que du puissance 4 en optimisant vos Jobs selon votre machine.

Faites les assemblage et coller à la colle à bois.

Penser à coller les aimants au fond des pages avant le montage définitif ainsi que derrière les tiroirs en faisant attention à la polarité des aimants. Les tiroirs seront retenus par les aimants afin d'éviter les ouverture intempestives pendant la manipulation.

N'oubliez pas la découpe et l'impression du système de mise a niveau de certaines pages avec les cales pivotantes cachées dans la 1ère et dernière page.

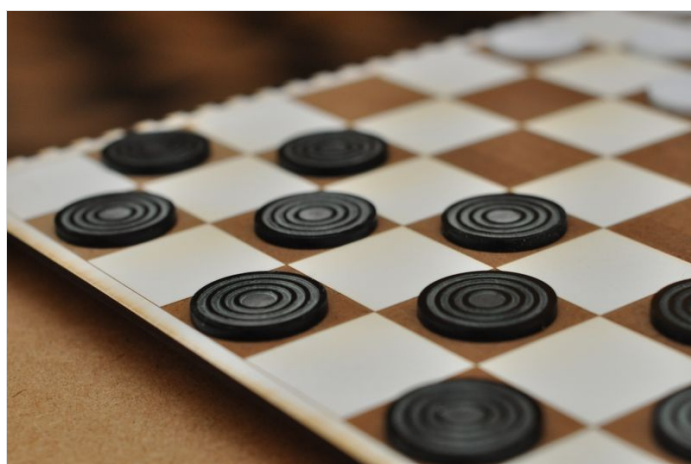
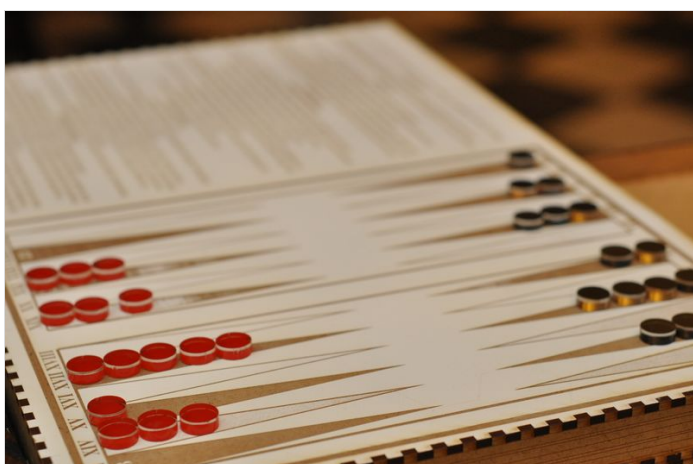


Étape 3 - Découper et graver les pions

Lancer les découpes et les gravures de chaque pions en utilisant les matières données plus haut.

Coller si besoin

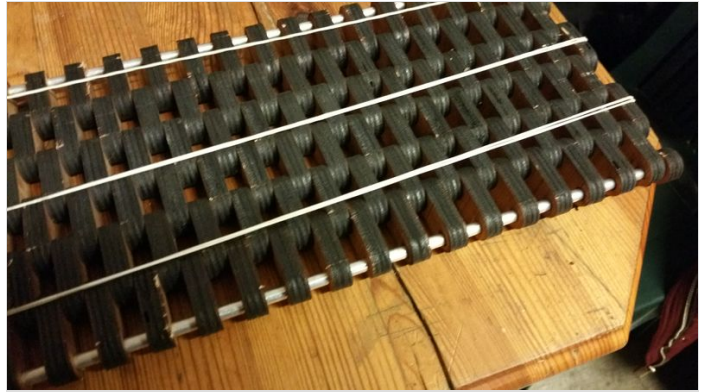
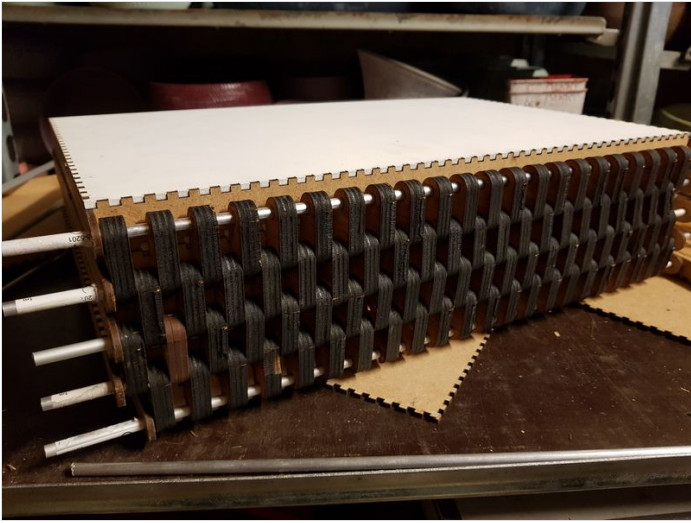
Découper le support en plexiglass pour les pions du Scrabble

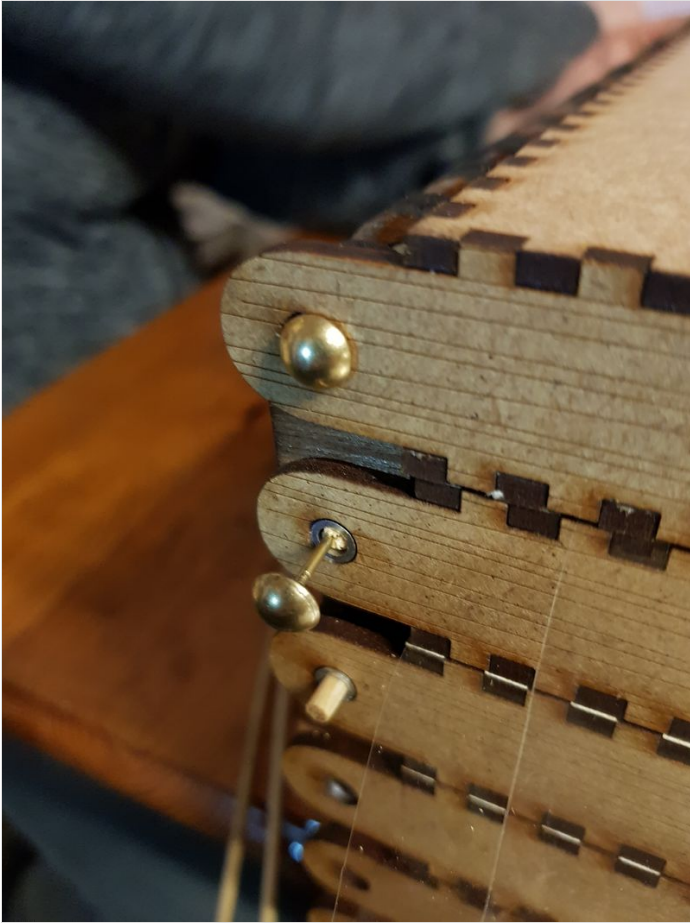


Étape 4 - Découper les charnières en contre plaqué

Découpe des charnières pour l'articulation du livre

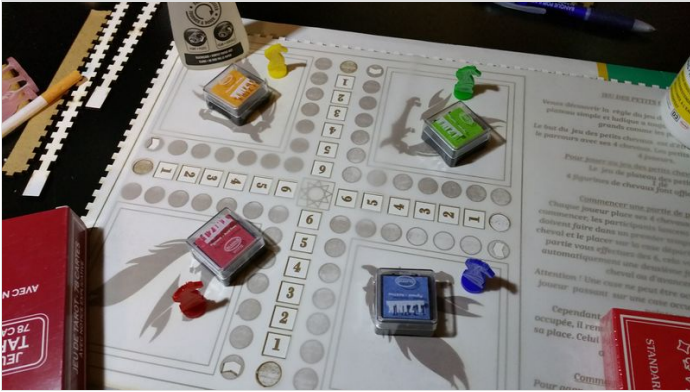
Montage de l'articulation avec les tubes aluminium, y glisser une baguette en bois à l'intérieur pour pouvoir clouter les clous tapissier à chaque extrémité.

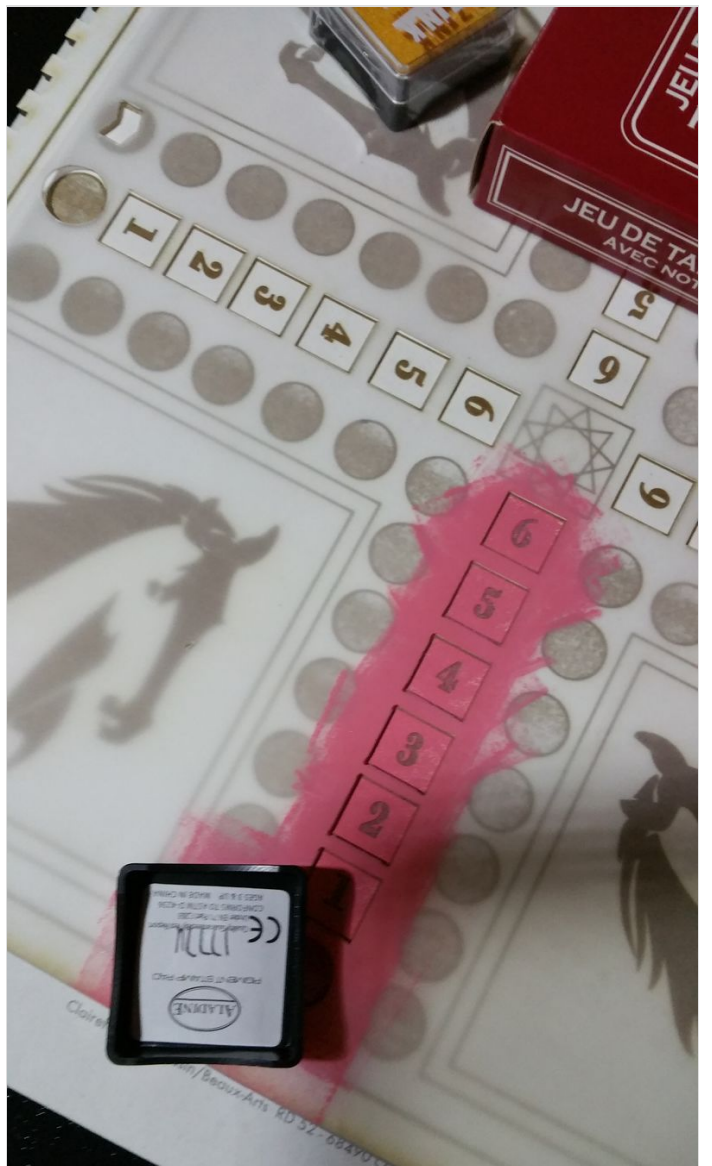


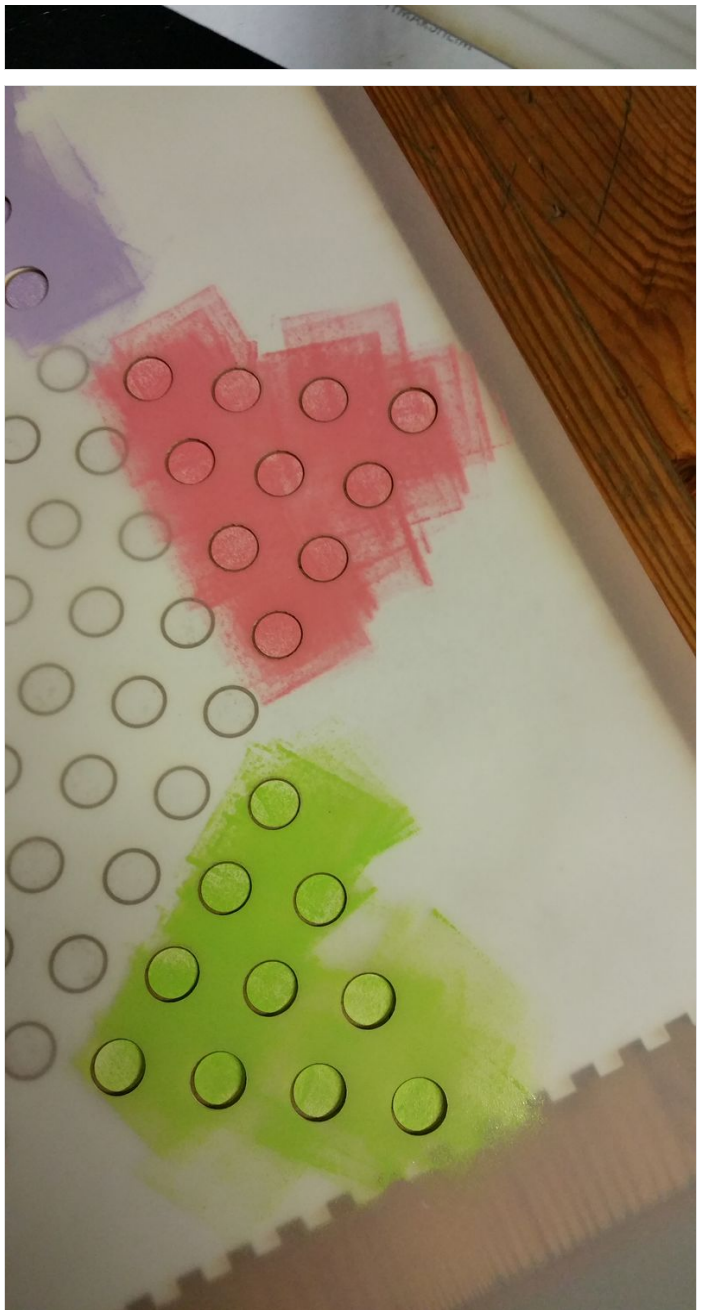


Étape 5 - Peinture plateau

Si vous désirez peindre certains jeux imprimez des pochoirs d'après les fichiers et peindre les cases voulues en tamponnant.







LE JEU DES PETITS CHEVAUX :

Venez découvrir la règle du jeu des petits chevaux. Ce jeu de plateau simple et ludique a toujours du succès auprès des grands comme les plus petits.

Le but du jeu des petits chevaux est d'être le premier à terminer le parcours avec ses 4 chevaux. Les petits chevaux se joue de 2 à 4 joueurs.

Pour jouer au jeu des petits chevaux, il vous faut :

- Le jeu de plateau des petits chevaux
- 4 figurines de chevaux
- 1 dé
- 4 figurines de pions par joueur

Commenter une partie de petits chevaux :

Chaque joueur place ses 4 chevaux dans les écuries. Pour commencer, les participants lancent le dé chacun leur tour et doivent faire dans un premier temps 6 pour pouvoir sortir un cheval et le placer sur la case départ de sa couleur. Si lors de la partie vous effectuez des 6, cela vous permettra de rejoindre automatiquement une deuxième fois et au choix de sortir un cheval ou d'avancer de 6 cases.

Attention ! Une case ne peut être occupée par un seul cheval. Un joueur passant sur une case occupée doit reculer d'autant de points en trop.

Cependant, si un cheval tombe exactement sur une case occupée, il renvoie le cheval de l'autre joueur à l'écurie et prend sa place. Celui qui retourne à l'écurie repart donc de zéro et doit obtenir de nouveau un 6 pour sortir.

Comment gagner une partie de petits chevaux :

Pour gagner une partie de petits chevaux, le joueur doit être le premier à faire le tour complet du jeu avec tous ses chevaux et remonter chaque cases numérotées de 1 à 6 avec le nombre juste pour ses chevaux. Enfin pour terminer, il devra faire de nouveau un 6 pour atteindre la case centrale du jeu.



Étape 6 - Préparation du Cuir

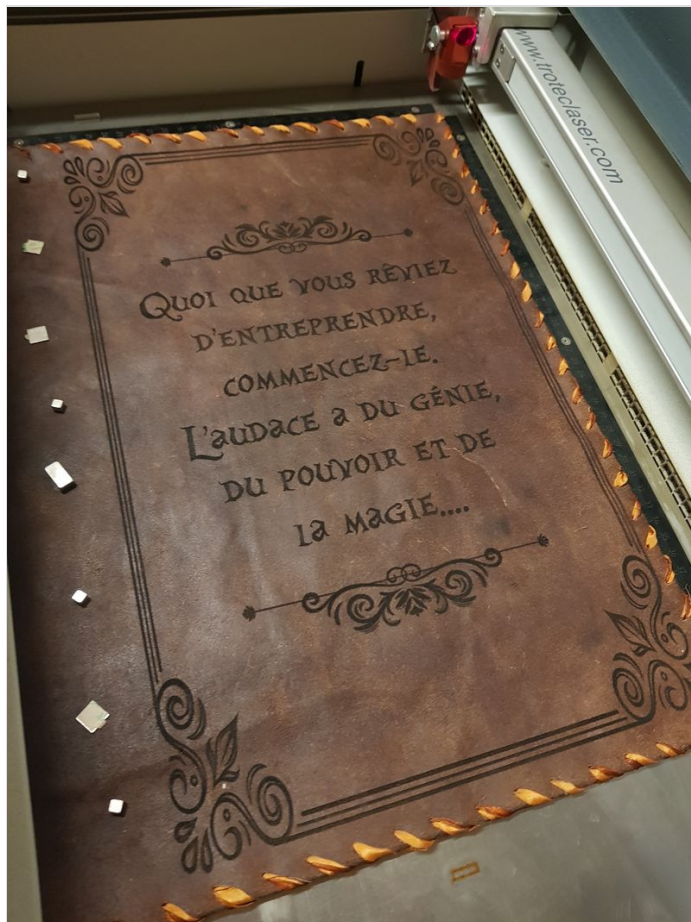
Masser la croûte de cuir avec de la vaseline pour le nourrir et lui donner un aspect plus foncé et faire apparaître ses marques.

Découper aux mesures adéquates.

Faites les rabats, perforez et lacez les bords.

Graver la couverture de face, de derrière et le tapis de jeu de carte.

Coller le cuir à la Néoprène sur le mdf.







Étape 7 - Fabriquer un pochon et la notice des échecs

Utiliser un morceau de tissu style ancien pour fabriquer un pochon pour ranger les pions a Scrabble.
Graver la notice des Echecs sur un papier cartonné et utiliser les oeillets et le lacet en cuir pour l'attacher.

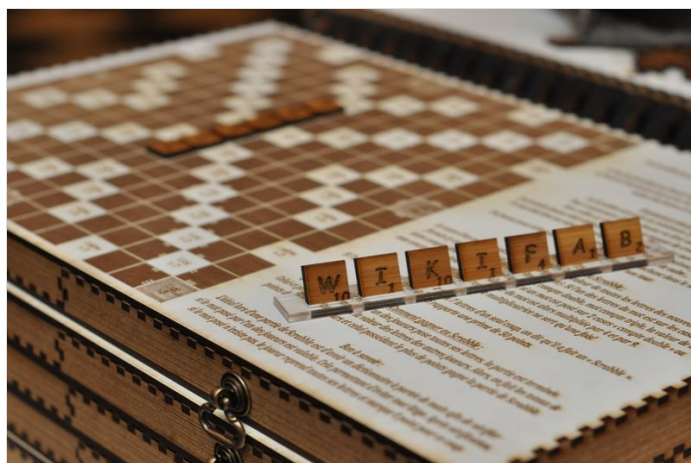
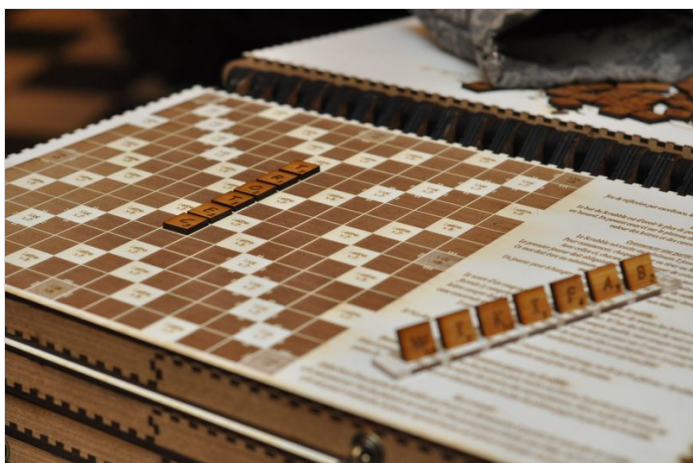
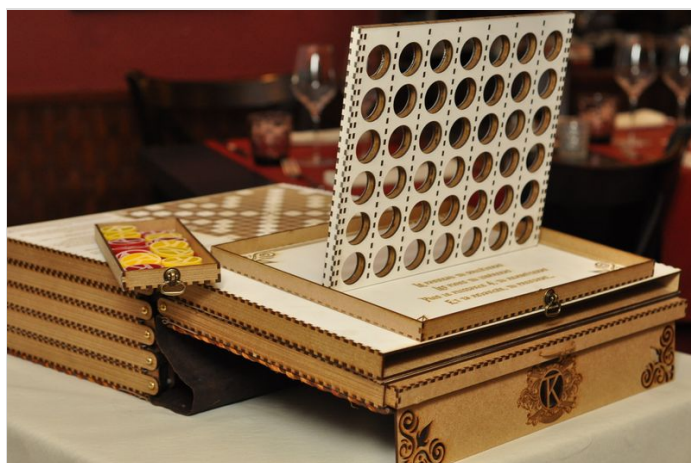


Étape 8 - Puissance 4

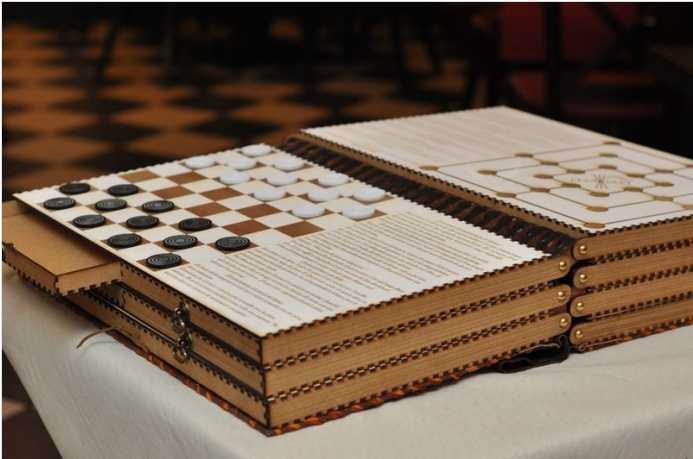
Vérifier si les pattes du Puissance 4 rentrent bien dans les trous prévus à sa fixation sinon poncer légèrement.



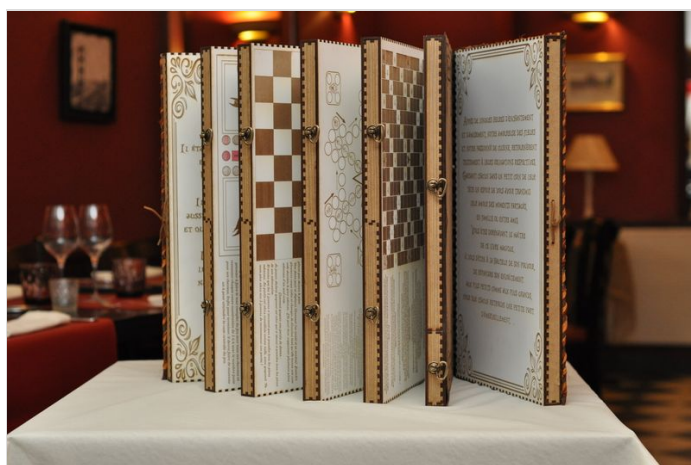
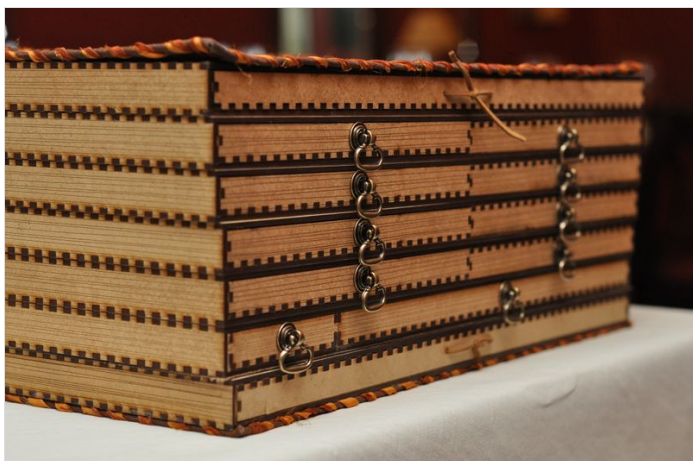
Étape 9 - Résultat final 1



Étape 10 - Résultat final 2



Étape 11 - Résultat final 3



Étape 12 - Résultat final 4

