


La 448

Lampe a construire simplement, sans colle ni scotch. Assemblage simple offrant une lumiere tamisé et agréable. La Lampe est créé a 100% avec les outils numériques à un très faible coup.

 Difficulté **Moyen**

 Durée **4 heure(s)**

 Catégories **Art, Décoration, Électronique, Énergie, Mobilier, Maison, Machines & Outils, Recyclage & Upcycling**

 Coût **10 EUR (€)**

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Découpe des Planches

Étape 2 - Montage des hexagones et pentagones

Étape 3 - Assemblage des hexagones et pentagones: 1er cercle

Étape 4 - Assemblage des hexagones et pentagones: 2eme cercle

Étape 5 - Assemblage des hexagones et pentagones: 3eme cercle

Étape 6 - Assemblage des hexagones et pentagones: Place à la lumière

Étape 7 - Félicitation !Maintenant place à la lumière.

Commentaires

Introduction

Construisez une lampe simple et économique qui peut être simplement suspendue ou bien posée sur un meuble. Elle peut être réalisée avec différents matériaux comme le carton kraft, le carton gris, le carton bois, du museum ou tous autres types de carton ayant une épaisseur de 1mm. Vous aurez la possibilité d'orienter la lumière et choisir si vous voulez une lumière directe ou indirecte.



Matériaux

Matériaux nécessaire:

-2 Planches de carton Kraft 1mm 70x42

-1 Planches de carton Kraft 2mm 70x42

Dans le cas ou la lampe est posé sur un meuble:

-Une ampoule

-un culot

-Un cable 1m50

-Un interrupteur

Dans le cas ou la lampe est suspendu:

-Une ampoule

-un culot

-Un cable 1m50

Outils

-Découpe laser (speedy 300 : 700mm x 420mm)

-Cutter

Facultatif (pour une meilleure tenue) :

-Colle scotch

-tesa

📄 Panche 1.svg

📄 Panche 4.svg

📄 Panche 2.svg

📄 Panche 3.svg

📄 Panche 1 610X300.pdf

📄 Panche 2 610X300.pdf

📄 Panche 3 610X300.pdf

📄 Panche 4 610X300.pdf

📄 Panche 5 610X300.pdf

Étape 1 - Découpe des Planches

Découpez les planches contenant les hexagones (19+1 percé pour accueillir le culot de la lampe) et les pentagones (12) sur les planches carton Kraft 1mm

Réglage sur la découpeuse Laser:

Gravure 1: Puissance: 100 Vitesse: 80 (Noir)

Gravure 2: Puissance: 100 Vitesse: 100 (Bleu)

Découpe: Puissance: 100 Vitesse: 4 (Rouge)

Découpez la planche contenant les agrafes sur la planche carton Kraft 2mm

Découpe: Puissance: 100 Vitesse : 2 (Rouge)

Vous disposez de toutes les pièces coupées, il faut les assembler

Hexagone: 19

Hexagone percé: 1

Pentagone: 12

Agrafe simple: 436

Agrafe double: 6

Agrafe large: 6

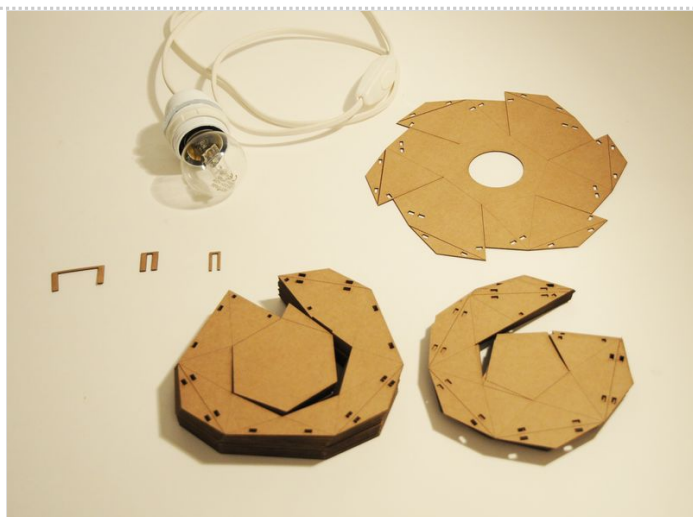
Planche 1: 8 minutes

Planche 2: 16 minutes

Planche 3: 6 minutes

Planche 4: 14 minutes

A NOTER : Les fichiers découpe n'affichent pas la totalité des traits sur le site du wikifab n'hésitez pas à télécharger les 4 fichiers afin de pouvoir découper la lampe.

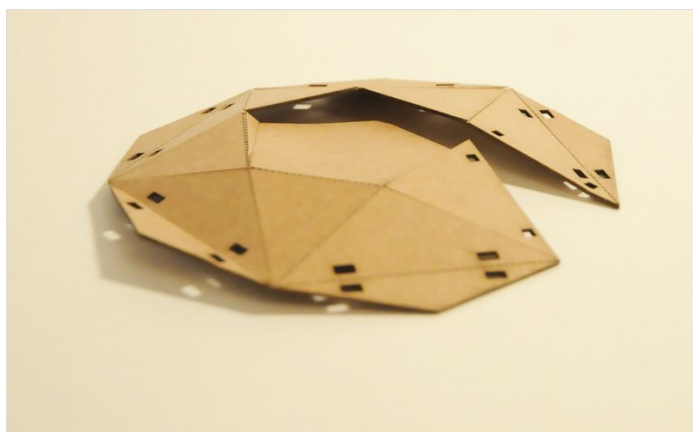
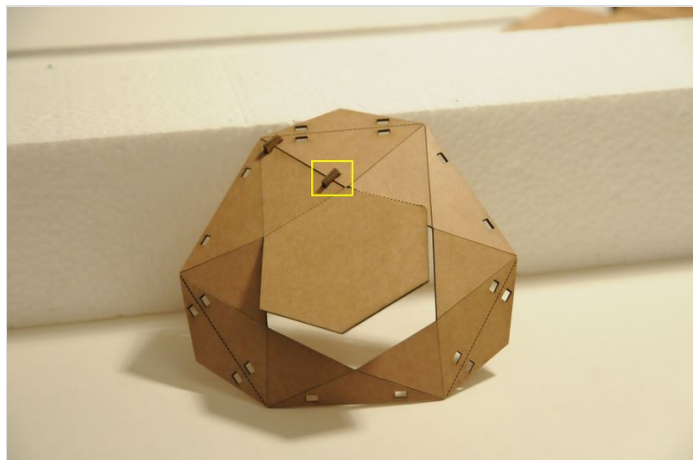
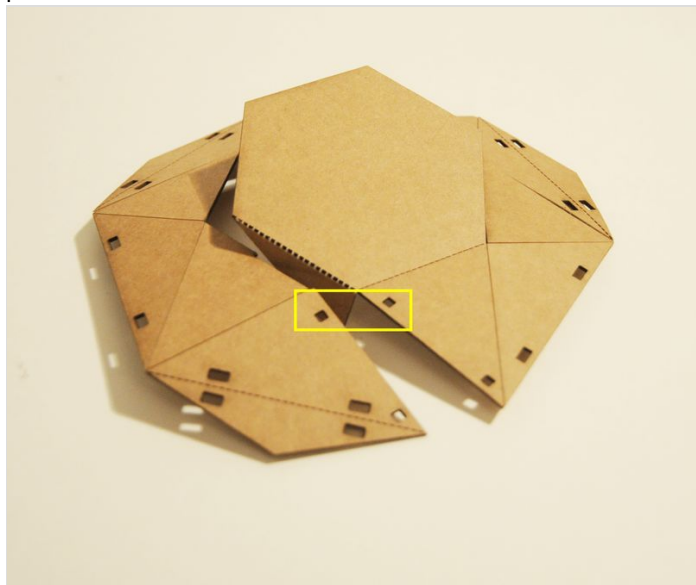


Étape 2 - Montage des hexagones et pentagones

Le plus simple est de monter tous les hexagones et les pentagones afin de pouvoir choisir les orientations des lamelles.

Ainsi lors du montage vous pourrez choisir plus facilement les orientations de lumière afin d'avoir une lampe vraiment personnalisé.

Pour monter les hexagones, il vous suffit de plier légèrement les endroits gravés à la machine et de placer un agrafe dans chacun des trous prévu à cet effet.

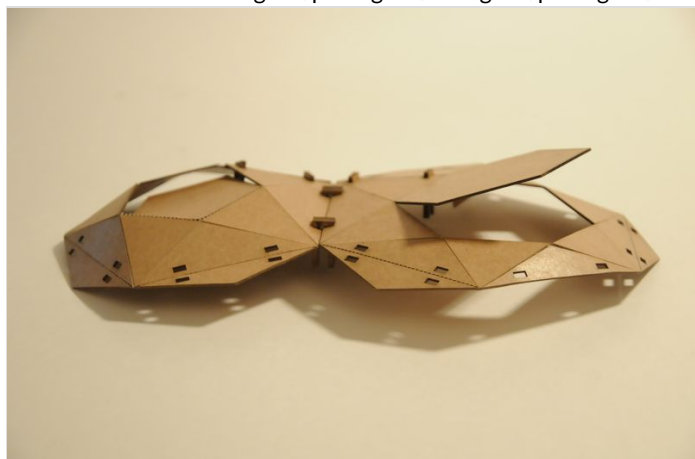


Étape 3 - Assemblage des hexagones et pentagones: 1er cercle

Vous avez maintenant les 20 hexagones et les 12 pentagones devant vous, vous allez pouvoir les assembler.

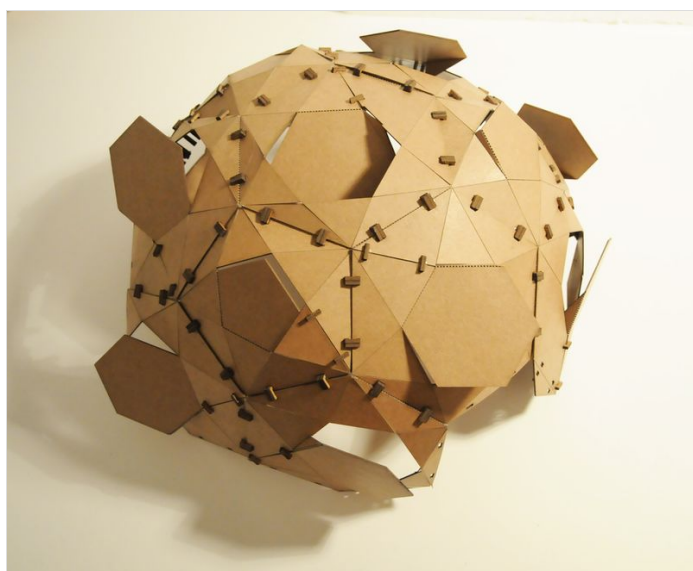
Accrochez autour d'un hexagone, un pentagone à l'aide de 4 agrafes simples.

Puis alternez entre hexagone/pentagone/hexagone/pentagone/hexagone autour de l'hexagone de base.



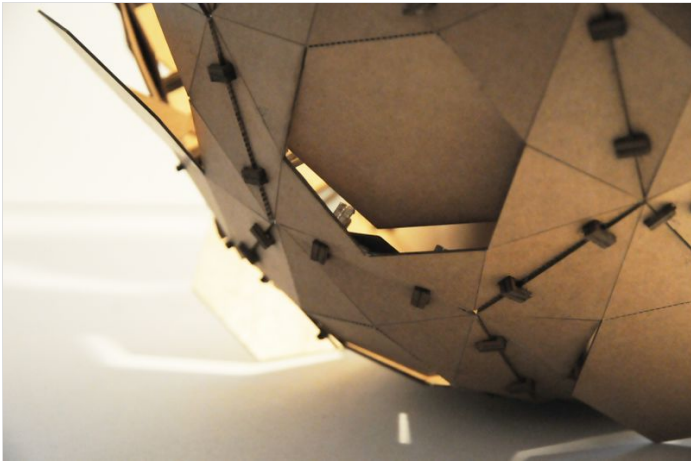
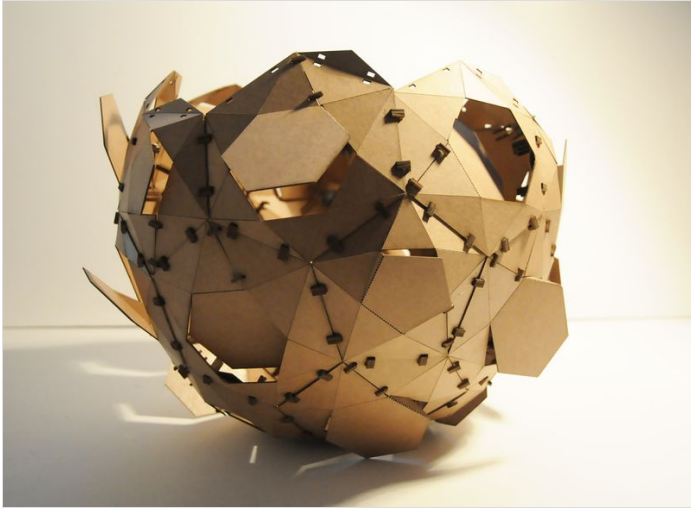
Étape 4 - Assemblage des hexagones et pentagones: 2ème cercle

Le principe est assez simple maintenant, il suffit de savoir qu' autour d'un pentagone, il n'y a que des hexagones. Il vous suffit donc de placer les 6 hexagones sur chaque côté des pentagones.



Étape 5 - Assemblage des hexagones et pentagones: 3eme cercle

Une fois les 6 hexagones placés sur les pentagones, il va falloir faire le chemin inverse et donc placer 3 pentagones sur les hexagones. Vous avez compris le principe, continuer comme ça jusqu'à obtenir une sphère.



Étape 6 - Assemblage des hexagones et pentagones: Place à la lumière

Voilà, vous touchez presque au but la lumière et au bout de vos doigts. Il faut maintenant monter, si ce n'est pas déjà fait, le 20ème hexagone avec les 6 agrafes doubles. Placer, dans le bon sens, le culot de lampe et l'ampoule.

Enfin placez le dernier hexagone dans la sphère et accrochez le avec les 6 agrafes longues.



Étape 7 - Félicitation ! Maintenant place à la lumière.

Et voilà, vous avez terminé votre lampe maintenant place à la déco.



