


Jeu d'adresse de plein air

Un jeu personnalisé d'adresse en plein air (tir sur cible).

 Difficulté Facile

 Durée 5 heure(s)

 Catégories Sport & Extérieur, Jeux & Loisirs, Recyclage & Upcycling

 Coût 35 EUR (€)

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Règles du jeu

Étape 2 - Prises de photos

Étape 3 - Imprimer les photos

Étape 4 - Réalisation des cadres

Étape 5 - Ajout des photos sur les cadres

Étape 6 - Découpe des tasseaux

Étape 7 - Collage des tasseaux

Étape 8 - Jouez !

Commentaires

Introduction

Ce tutoriel explique comment fabriquer un jeu d'adresse utilisable en extérieur (jeu de tir sur cible avec une balle). Il peut être réalisé soit dans un fablab ou à la maison suivant la qualité du rendu souhaité.

Des chutes de bois peuvent être utilisées pour sa construction et vous pourrez enfin utiliser cette vieille balle de tennis qui traîne dans votre garage depuis des années. Pour les joueurs les plus jeunes, préférez une mini balle en mousse pour des raisons de sécurité.

Les cibles peuvent être personnalisées en prenant des photos des différents personnages du jeu.

Matériaux

- environ 3m de tasseaux de 23x23mm de section
- de la colle à bois
- une mini balle en mousse ou une balle de tennis (suivant l'âge des joueurs)
- déguisements (optionnels)

Pour la conception chez soi :

- 3 planches de contreplaqué de bois de 40x30cm (5 à 10 mm d'épaisseur en fonction de la solidité)
- 5 feuilles de papier autocollant

Pour la conception au fablab :

- 3 planches de contreplaqué de peuplier de 40x30cm (6mm d'épaisseur)
- 5 feuilles de papier transfert (avec imprimante et cartouches d'encre adaptées)
- quelques morceaux de kapton (facultatif)

Outils

- papier de verre (facultatif)
- ciseaux (si impression sur papier autocollant)

Pour la conception chez soi :

- scie égoïne (ou possibilité de découpe dans le magasin de bricolage)
- imprimante

Pour la conception au fablab :

- moyen de découpe du fablab (scie égoïne, scie à ruban, scie circulaire, découpe laser, CNC, etc)
- imprimante par sublimation (pour impression sur papier transfert, facultatif)
- presse à T-shirt (si impression sur papier transfert, facultatif)
- une feuille de silicone (facultatif)



<http://www.castorama.fr/store/Tasseau-en-sapin-brut-nouveaux---Longueur-240-m-prod10460042.html?navAction=jump&navCount=0&skuld=Casto626663>

<http://www.castorama.fr/store/Colle-a-bois-rapide-vinyllique-250-g-PRDm475941.html?isSearchResult=true&navAction=jump>

<http://www.cultura.com/transfert-textile-clair-a4-x10-transfert-textile-clair-a4-x10-9782742940172.htm>

<http://www.cultura.com/autocollants-transp-a4-x8-autocollants-transp-a4-x8-9782742940912.html>

http://wiki.thilab.fr/index.php?title=Mat%C3%A9riel_Achet%C3%A9

<https://www.adius.fr/contreplaque-en-peuplier-6-mm,-42-x-35-cm-art804096.aspx>

Étape 1 - Règles du jeu

Le jeu a créer se constitue de 9 cibles. Les cibles comprennent :

- 3 personnages recherchés (avec un panneau "wanted")
- 3 personnages menaçants (avec une arme, factice bien entendu)
- 3 personnages gentils

Les personnages seront placés aléatoirement sur une aire de jeu en extérieur en vérifiant qu'il n'y ait pas d'objets fragiles autour (plantes, vitres, etc)

Chaque joueur pourra tenter sa chance d'attraper un bandit en lançant la balle afin d'atteindre les cibles correspondantes. Si une ou plusieurs cibles tombent, le joueur marquera les points notes au dos des cibles à savoir :

- 4 points pour les personnages recherchés
- 2 points pour les personnages menaçants
- -3 points par personnage gentils.

Si plusieurs cibles sont touchées, le joueur marquera un point supplémentaire.

Le jeu se termine quand il n'y a plus que des personnages gentils parmi les cibles.



Étape 2 - Prises de photos

Si vous ne voulez pas personnaliser votre jeu, vous utiliserez les fichiers d'images fournis (voir étapes suivantes). Vous pouvez alors passer directement à l'étape : réalisation des cadres.

Sinon prenez des photos correspondant à chacune des cibles du jeu. Rappelez vous, il faut 3 personnages avec des pancartes "wanted", 3 personnages menaçants et 3 personnages gentils.

Vérifier à bien demander l'autorisation des personnes que vous photographiez.

Vous pouvez laisser libre court à votre imagination, utiliser des costumes ou de vieux vêtements, du maquillage ou autre afin de rendre le jeu plus drôle et thématique selon votre guise. N'hésitez pas à poster vos créations !

Thilab, le fablab de Thionville remercie Johnathan et Isabelle de l'association Les Miettes pour le prêt des costumes afin de réaliser ce tutoriel.



Étape 3 - Imprimer les photos

Couper et redimensionner les photos au format 20x15cm (20 cm en hauteur et 15 cm en largeur). Vous pouvez utiliser des logiciels libre tels que GIMP pour ce travail en utilisant les fonction crop et redimensionnement. veillez a garder le ratio entre la largeur et la hauteur afin de ne pas créer des images "écrasées".

Pour la conception chez soi :

- imprimer les photos sur du papier autocollant
- découper les impression au format 20x15 cm.
- les points seront découpes au mieux aux ciseaux.

Pour la conception au fablab :

- si vous comptez imprimer sur du papier transfert, inversez l'image de façon horizontale et forcer la saturation des couleurs (grâce par exemple au logiciel GIMP, clic droit->couleur->saturation). N'hésitez pas a mettre la saturation des couleurs au maximum.
- grâce a un logiciel de dessin vectoriel, importer les images 2 par 2 dans les fichiers suivants cadre double et importez la dernière image dans le fichier suivant cadre avec points. Par exemple avec le logiciel Inkscape les images peuvent être importées avec la fonction Fichier->import. Ne pas oublier de mettre ces images en arrière plan avec la fonction Objet->mettre en arrière plan.
- exporter les images créés au format png ou tout autre format utile a l'impression sur l'imprimante du fablab.
- si le fablab possède une imprimante a sublimation et une presse a T-shirt, imprimez les images ainsi crees sur du papier transfert. On découpera un rectangle autour des points pour la dernière impression. Il n'est pas nécessaire de découper précisément les points dans ce cas de figure.
- si le fablab ne possède pas d'imprimante a sublimation ou de presse T-shirt, imprimez les images sur du papier autocollant et découper les impressions en suivant les lignes des cadres que vous avez laisse en noir. Les points seront découpes au mieux aux ciseaux.



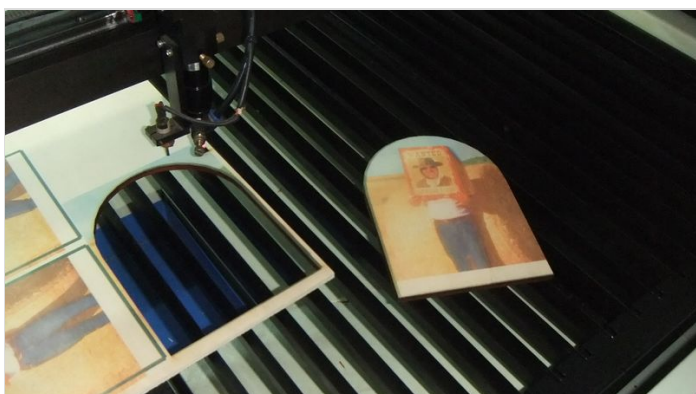
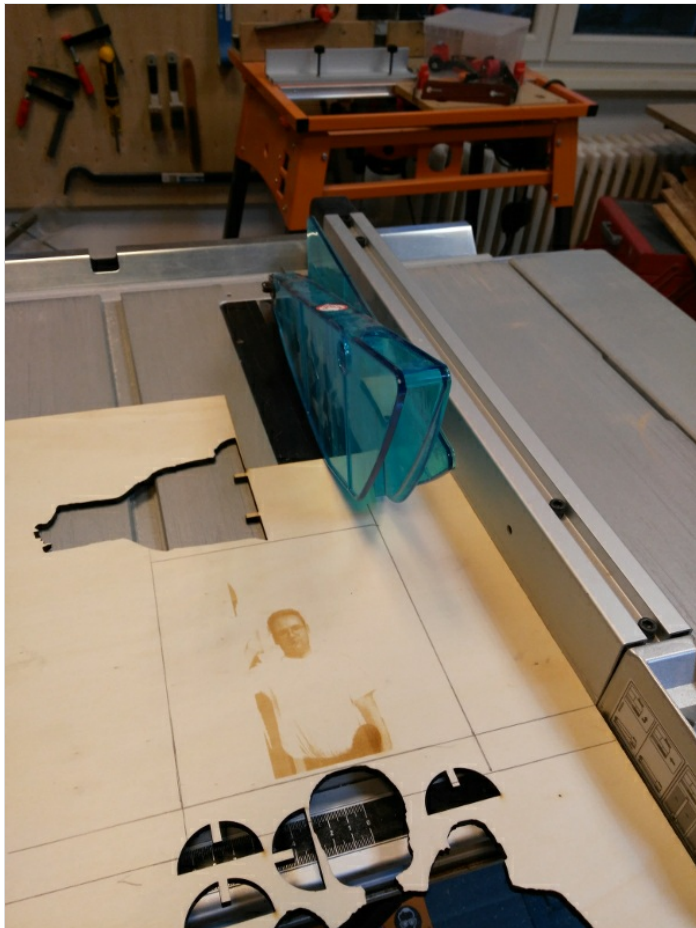
Étape 4 - Realisation des cadres

Pour la conception chez soi :

- découper les planches de bois en 9 rectangles de 20x15 cm
- arrondissez 2 éventuellement les coins en les ponçant afin de ne pas les rendre dangereux.

Pour la conception au fablab :

- il est possible d'intervenir l'ajout des photos sur le bois (étape suivante) avec cette étape afin de faciliter le cadrage de la découpe (il suffira de couper selon les lignes noires des photos).
- découper les planches de contreplaqué de peuplier grâce aux outils numérique du fablab (découpe laser, CNC, etc) conformément au fichier [1].
- recommencer pour chacun des 9 cadres.



Étape 5 - Ajout des photos sur les cadres

Si vous n'avez pas créé les photos vous-même aux étapes précédentes, vous pouvez utiliser les photos suivantes : [2],[3],[4],[5],[6]

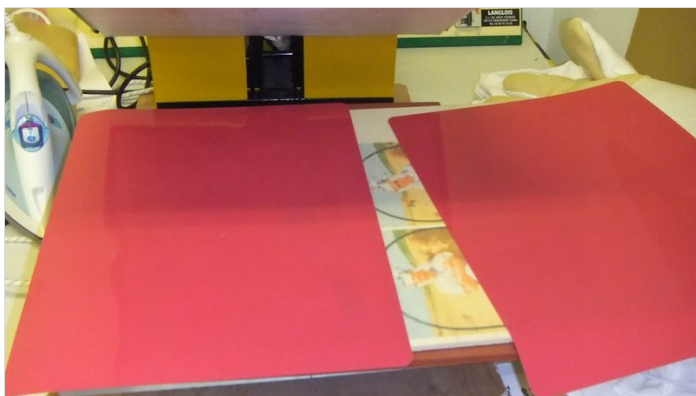
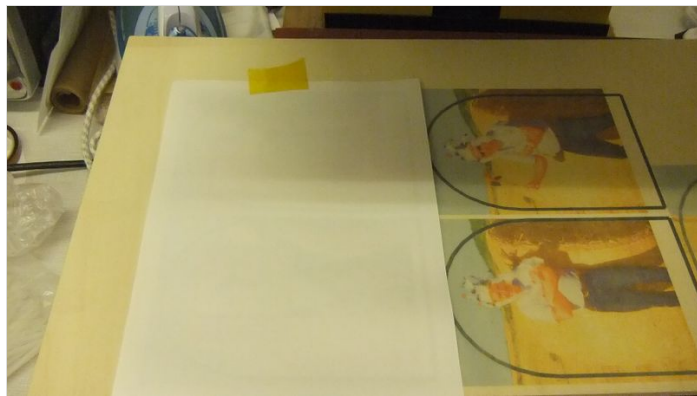
Pour la conception chez soi :

- coller les photos imprimées et découpées sur une des faces du bois.
- coller les points correspondants l'autre face des cadres en bois.

Pour la conception au fablab :

- pour cette étape, il est conseillé d'avoir conçu les cadres avec un bois de couleur clair comme le peuplier afin de voir au maximum les couleurs transférées.
- placer le papier transfert sur les cadres en prenant soin de bien faire correspondre le trait noir avec le bord du cadre (si l'étape précédente a déjà été faite). Vous pouvez vous aider de kapton pour scotcher le papier sur le cadre (recommandé).
- placer le tout sur la presse à T-shirt, papier transfert vers le haut. Il est recommandé de rajouter une feuille silicone au dessus du papier transfert afin de ne pas brûler le papier transfert, ni le bois.
- préchauffez la presse à T-shirt à 190 degrés Celsius.
- fermer la presse à T-shirt et laissez 2min30.
- au bout de 2min30. Ouvrez la presse à T-shirt et laissez refroidir.
- décollez le papier transfert en prenant soin de ne pas le rappliquer ailleurs en particulier s'il est encore chaud. Assurez-vous de ne pas vous brûler (utilisation de gants recommandée).
- recommencer le procédé au verso avec le point correspondant à l'image que vous venez de transférer.
- recommencer la manipulation pour chacune des 9 images.

Note: Il aurait également été possible de graver ces photos directement sur le bois grâce à une découpe laser, mais cela est moins visible de loin et nuit à la jouabilité.



Étape 6 - Decoupe des tasseaux

Découper 18 morceaux de tasseaux de longueur correspondant a la largeur des cadres. Pensez a poncer les bouts des tasseaux afin qu'ils ne soit pas tranchant ou dangereux a manipuler.

Pour la conception chez soi :

- une scie égoïne fera l'affaire

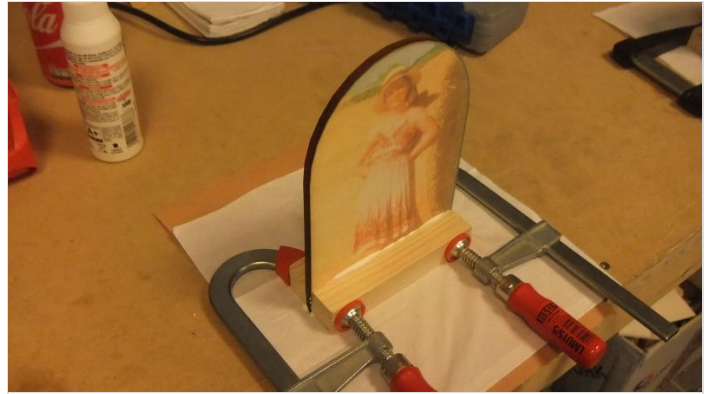
Pour la conception au fablab :

- les outils de découpe de bois du fablab pourront servir (scie a ruban, scie circulaire, etc)



Étape 7 - Collage des tasseaux

- coller un tasseau de chaque cote de chaque cadre, sur la partie inférieure de la photo.
- laisser sécher en respectant le temps de séchage de la colle.
- vous pouvez utiliser des serre joints pour faire tenir les 2 tasseaux et le cadre ensemble.



Étape 8 - Jouez !

Il ne vous reste plus qu'à rajouter une vieille balle de tennis recouper ou un balle de mousse et vous êtes prêt à jouer.
Pour de jeunes enfants, la balle de mousse est conseillée afin qu'ils ne se fassent pas mal avec une balle de tennis.
Amusez vous bien !

