

# Fichier:Projets 3D - Deust 2 USETIC - d c2022 Socle helicoptre.stl

Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path.\_makeLong(filename)); ^  
Error: libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module.\_extensions..node (module.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12) at Function.Module.\_load (module.js:497:3) at Module.require (module.js:596:17) at require (internal/module.js:11:18) at Object.<anonymous> (/var/www/dokitfarm/mw/dokit-1.22.0/lib/3d2png/node\_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18) at Module.\_compile (module.js:652:30) at Object.Module.\_extensions..js (module.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32)

Fichier d'origine (5 120 × 2 880 pixels, taille du fichier : 66 Kio, type MIME : application/sla)  
Projets\_3D\_-\_Deust\_2\_USETIC\_-\_d\_c2022\_Socle\_helicoptre

## Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	7 décembre 2022 à 15:46	Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path._makeLong(filename)); ^ Error: libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module._extensions..node (module.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12)	5 120 × 2 880 (66 Kio)	Ballon (discussion   contributions)	Projets_3D_-_Deust_2_USETIC_-_d_c2022_Socle_helicoptre

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

## Utilisation du fichier

La page suivante utilise ce fichier :

Projets 3D - Deust 2 USETIC - déc2022

```
at
Function.Module._load
(module.js:497:3)
at Module.require
(module.js:596:17)
at require
(internal/module.js:11:18)
at Object.
<anonymous>
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-
1.22.0/lib/3d2png/node_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18)
at
Module._compile
(module.js:652:30)
at
Object.Module._extensions..js
(module.js:663:10)
at Module.load
(module.js:565:32)
```