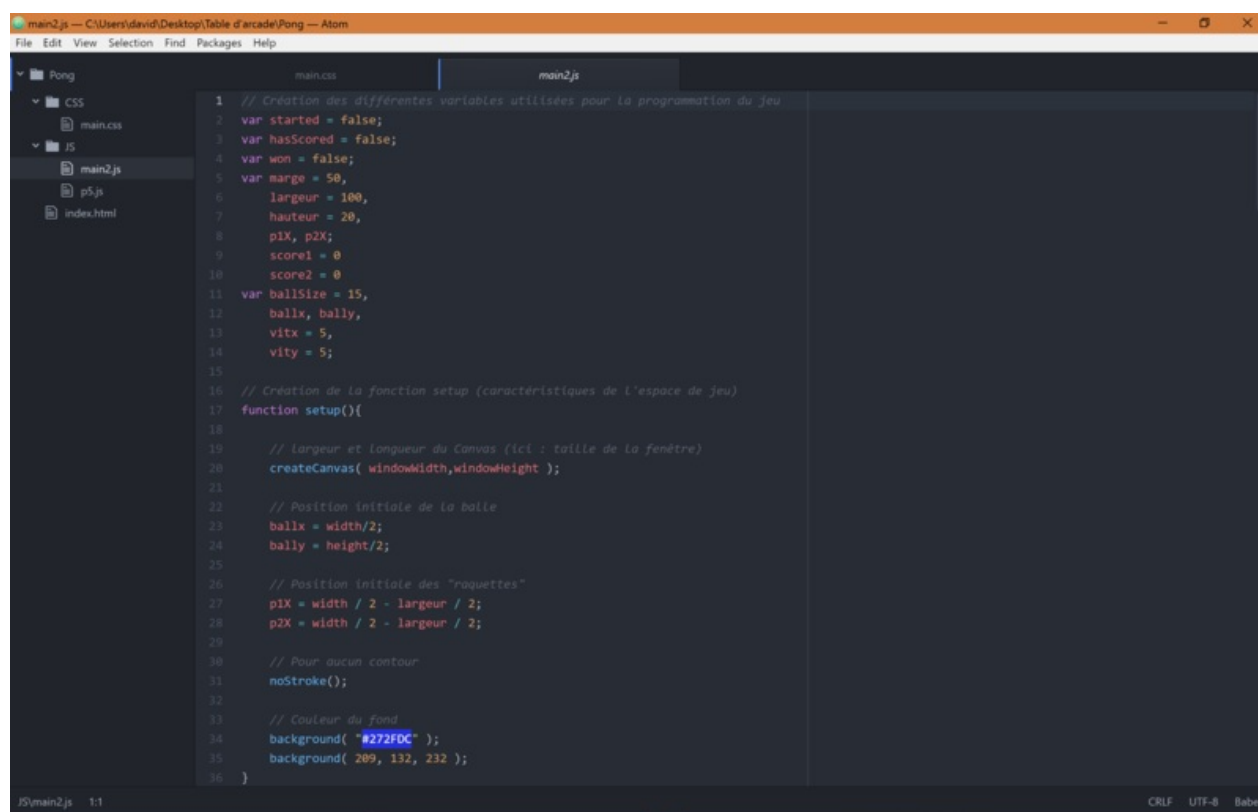


# Fichier: Makers game main2.png



```
1 // Création des différentes variables utilisées pour la programmation du jeu
2 var started = false;
3 var hasScored = false;
4 var won = false;
5 var marge = 50,
6     largeur = 100,
7     hauteur = 20,
8     p1X, p2X;
9 score1 = 0
10 score2 = 0
11 var ballSize = 15,
12     ballx, bally,
13     vitx = 5,
14     vity = 5;
15
16 // Création de la fonction setup (caractéristiques de l'espace de jeu)
17 function setup(){
18
19     // largeur et longueur du Canvas (ici : taille de la fenêtre)
20     createCanvas( windowWidth, windowHeight );
21
22     // Position initiale de la balle
23     ballx = width/2;
24     bally = height/2;
25
26     // Position initiale des "raquettes"
27     p1X = width / 2 - largeur / 2;
28     p2X = width / 2 - largeur / 2;
29
30     // Pour aucun contour
31     noStroke();
32
33     // Couleur du fond
34     background( "#272FDC" );
35     background( 209, 132, 232 );
36 }
```


Taille de cet aperçu : 800 × 511 pixels.

Fichier d'origine (2 048 × 1 309 pixels, taille du fichier : 359 Kio, type MIME : image/png)

Fichier téléversé avec MsUpload on Makers\_game

## Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	29 avril 2017 à 17:00		2 048 × 1 309 (359 Kio)	Maëlle LB (discussion   contributions)	Fichier téléversé avec MsUpload on Makers_game

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

## Utilisation du fichier

Les 2 pages suivantes utilisent ce fichier :

Makers game

Makers game/fr