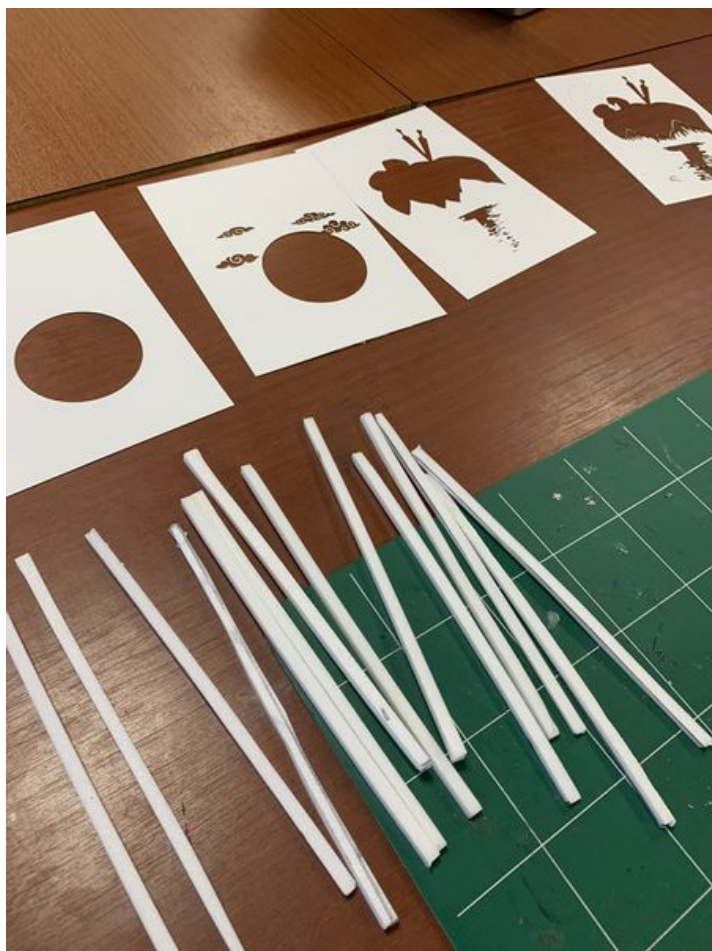


# Fichier:Light Box IMG 4648.JPEG




Taille de cet aperçu : 450 × 600 pixels.

Fichier d'origine (1 536 × 2 048 pixels, taille du fichier : 716 Kio, type MIME : image/jpeg)

Light\_Box\_IMG\_4648

## Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	18 janvier 2024 à 17:50		1 536 × 2 048 (716 Kio)	Léa Petis Débrouillards (discussion   contributions)	Light_Box_IMG_4648

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

## Utilisation du fichier

La page suivante utilise ce fichier :

Light Box

## Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Fabricant de l'appareil photo	Apple
Modèle de l'appareil photo	iPhone XR

Temps d'exposition	1/50 s (0,02 s)
Ouverture	f/1,8
Sensibilité ISO	64
Date de la prise originelle	17 janvier 2024 à 17:00
Longueur focale	4,25 mm
Résolution horizontale	72 ppp
Résolution verticale	72 ppp
Logiciel utilisé	17.1.2
Date de modification du fichier	17 janvier 2024 à 17:00
Positionnement YCbCr	Centré
Programme d'exposition	Programme normal
Version EXIF	2.32
Date de la numérisation	17 janvier 2024 à 17:00
Signification de chaque composante	1. Y 2. Cb 3. Cr 4. N'existe pas
vitesse d'obturation de l'APEX	5,6442890670839
Ouverture de l'APEX	1,6959938128384
Luminance APEX	3,5170404711189
Correction d'exposition	0
Mode de mesure	Modèle
Flash	Flash non déclenché, suppression du flash obligatoire
Date de la prise originelle	653
Date de la numérisation	653
Version FlashPix prise en charge	0 100
Espace colorimétrique	Non calibré
Type de capteur	Capteur de couleur à une puce
Type de scène	Image photographiée directement
Mode d'exposition	Automatique
Balance des blancs	Automatique
Longueur focale pour un film 35 mm	26 mm
Type de capture de la scène	Standard