

# Fichier:Code Arduino BabyFoot

---

Aucun fichier de ce nom existe.

```
int ledPin = 10;
int ledPin2 = 5;
int trigPin = 13;
int echoPin = 12;
int trigPin2 = 7;
int echoPin2 = 6;
void setup() {
  Serial.begin (9600);
  pinMode(trigPin, OUTPUT);
  pinMode(echoPin, INPUT);
  pinMode(trigPin2, OUTPUT);
  pinMode(echoPin2, INPUT);
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
  pinMode(ledPin2, OUTPUT);
}
void loop() {
  int duration, distance;
  digitalWrite (trigPin, HIGH);
  delayMicroseconds (10);
  digitalWrite (trigPin, LOW);
  duration = pulseIn (echoPin, HIGH);
  distance = (duration/2) / 29.1;
  Serial.print(distance);
  Serial.print("cm");
  Serial.println();
  if (distance < 30) { // Change the number for long or short distances.
    digitalWrite (ledPin, HIGH);
  } else {
    digitalWrite (ledPin, LOW);
  }
  int duration2, distance2;
  digitalWrite (trigPin2, HIGH);
  delayMicroseconds (10);
  digitalWrite (trigPin2, LOW);
  duration = pulseIn (echoPin2, HIGH);
  distance2 = (duration/2) / 29.1;
  Serial.print(distance2);
  Serial.print("cm");
  Serial.println();
  if (distance2 < 20) { // Change the number for long or short distances.
    digitalWrite (ledPin2, HIGH);
  }
  else {
    digitalWrite (ledPin2, LOW);
  }
}
```

## Utilisation du fichier

Les 2 pages suivantes utilisent ce fichier :

Baby-foot

Fichier:Joueur de foot (redirection de fichier)