

Fichier:Jeux Backgammon IMG 9472.JPG



Taille de cet aperçu : 800 × 449 pixels.

Fichier d'origine (6 000 × 3 368 pixels, taille du fichier : 5,4 Mio, type MIME : image/jpeg)

Jeux_Backgammon_IMG_9472

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	15 décembre 2020 à 15:05		6 000 × 3 368 (5,4 Mio)	MyriamForge (discussion contributions)	Jeux_Backgammon_IMG_9472

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Aucune page n'utilise ce fichier.

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Fabricant de l'appareil photo	Canon
Modèle de l'appareil photo	Canon EOS M50
Temps d'exposition	1/125 s (0,008 s)
Ouverture	f/5
Sensibilité ISO	800
Date de la prise originelle	11 janvier 2019 à 08:04
Longueur focale	30 mm
Orientation	Normale
Résolution horizontale	72 ppp
Résolution verticale	72 ppp
Date de modification du fichier	11 janvier 2019 à 08:04
Positionnement YCbCr	Co-situé
Programme d'exposition	Programme normal
Version EXIF	2.31
Date de la numérisation	11 janvier 2019 à 08:04

Signification de chaque composante	1. Y 2. Cb 3. Cr 4. N'existe pas
vitesse d'obturation de l'APEX	7
Ouverture de l'APEX	4,625
Correction d'exposition	0
Mode de mesure	Modèle
Flash	Flash non déclenché
Date en fraction de seconde	41
Date de la prise originelle	41
Date de la numérisation	41
Version FlashPix prise en charge	0 100
Espace colorimétrique	sRGB
Résolution horizontale du plan focal	6 514,657980456
Résolution verticale du plan focal	5 670,0336700337
Unité de résolution du plan focal	Pouce
Rendu personnalisé	Procédé normal
Mode d'exposition	Automatique
Balance des blancs	Automatique
Type de capture de la scène	Standard
Version de la balise GPS	0.0.3.2
Note (sur 5)	0