

Fichier:Jeu de main - Apprentissage du Braille 10A.jpg



Taille de cet aperçu : 766 × 600 pixels.

Fichier d'origine (1 280 × 1 002 pixels, taille du fichier : 1,08 Mio, type MIME : image/jpeg)

Jeu_de_main_-_Apprentissage_du_Braille_10A

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	11 janvier 2022 à 12:08		1 280 × 1 002 (1,08 Mio)	Edulab - Université Rennes 2 (discussion contributions)	Jeu_de_main_-_Apprentissage_du_Braille_10A

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

La page suivante utilise ce fichier :

Jeu de main - Apprentissage du Braille

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Fabricant de l'appareil photo	Apple
Modèle de l'appareil photo	iPhone 7
Temps d'exposition	1/100 s (0,01 s)
Ouverture	f/1,8

Sensibilité ISO	40
Date de la prise originelle	11 janvier 2022 à 10:53
Longueur focale	3,99 mm
Orientation	Normale
Résolution horizontale	72 ppp
Résolution verticale	72 ppp
Logiciel utilisé	Photos 4.0
Date de modification du fichier	11 janvier 2022 à 10:53
Programme d'exposition	Programme normal
Version EXIF	2.32
Date de la numérisation	11 janvier 2022 à 10:53
vitesse d'obturation de l'APEX	6,6440004673443
Ouverture de l'APEX	1,6959938128384
Luminance APEX	5,6261449353448
Correction d'exposition	0
Mode de mesure	Modèle
Flash	Flash non déclenché, suppression du flash obligatoire
Date de la prise originelle	612
Date de la numérisation	612
Espace colorimétrique	sRGB
Type de capteur	Capteur de couleur à une puce
Type de scène	Image photographiée directement
Mode d'exposition	Automatique
Balance des blancs	Automatique
Longueur focale pour un film 35 mm	28 mm