

Fichier:Fabrication 3 me tage Bentolux code1.png

```
1 #include <Servo.h>
2 #define USE_ARDUINO_INTERRUPTS true //--> Set-up low-level interrupts for most accurate BPM math.
3 #include <PulseSensorPlayground.h> //--> Includes the PulseSensorPlayground Library.
4 Servo monServo; //On donne le nom monServo à un servomoteur
5 //-----Variable Declaration
6 const int PulseWire = 1; //--> Le capteur de pulsation est branché sur A1
7 int Threshold = 550; //--> Determine quel signal je dois compter comme un battement et quel signal je dois ignorer
8
9 //-----
10
11 PulseSensorPlayground pulseSensor; //--> Creates an instance of the PulseSensorPlayground object called "pulseSensor"
12
13 //-----void setup
14 void setup() {
15   monServo.attach(3); //Comande du servomoteur en D3
16   Serial.begin(9600); //--> Set's up Serial Communication at certain speed.
17
18   //-----Configure the PulseSensor object, by assigning our variables to it.
19   pulseSensor.analogInput(PulseWire);
20   pulseSensor.setThreshold(Threshold);
21   //-----
22
23   //-----Double-check the "pulseSensor" object was created and "began" seeing a signal.
24   if (pulseSensor.begin()) {
25     Serial.println("We created a pulseSensor Object !"); //--> This prints one time at Arduino power-up, or on Arduino reset.
26   }
27   //-----
28 }
29 //-----
30
31 //-----void loop
32 void loop() {
33   int myBPM = pulseSensor.getBeatsPerMinute(); //--> Calls function on our pulseSensor object that returns BPM as an "int". "myBPM" hold this BPM value now.
34
35   //-----Constantly test to see if "a beat happened".
36   if (pulseSensor.sawStartOfBeat()) { //--> If test is "true", then the following conditions will be executed.
37     Serial.println("♥ Oh ! Un battement de coeur ! "); //--> Print a message "a heartbeat happened".
38     Serial.print("BPM: "); //--> Print phrase "BPM: "
39     Serial.println(myBPM); //--> Print the value inside of myBPM.
40   }
```

Taille de cet aperçu :800 × 566 pixels.

Fichier d'origine (1 604 × 1 134 pixels, taille du fichier : 112 Kio, type MIME : image/png)

Fabrication_3_me_tage_Bentolux_code1

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	8 février 2022 à 11:29		1 604 × 1 134 (112 Kio)	Jordan.G (discussion contributions)	Fabrication_3_me_tage_Bentolux_code1

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

La page suivante utilise ce fichier :

Fabrication 3ème étage Bentolux

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Résolution horizontale	37,79 p/cm
Résolution verticale	37,79 p/cm