

Fichier:Egypt - Shandaweel Village Water Filter - Sanivation Team top part.stl

Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path._makeLong(filename)); ^
Error: libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module_extensions..node (module.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12) at Function.Module_load (module.js:497:3) at Module.require (module.js:596:17) at require (internal/module.js:11:18) at Object.<anonymous> (/var/www/dokitfarm/mw/dokit-1.22.0/lib/3d2png/node_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18) at Module_compile (module.js:652:30) at Object.Module_extensions..js (module.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32)

Fichier d'origine (5 120 × 2 880 pixels, taille du fichier : 56 Kio, type MIME : application/sla)
Egypt_-_Shandaweel_Village_Water_Filter_-_Sanivation_Team_top_part

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	13 décembre 2020 à 17:09	Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return	5 120 × 2 880 (56 Kio)	Mhshalaby (discussion contributions)	Egypt_-_Shandaweel_Village_Water_Filter_-_Sanivation_Team_top_part

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Aucune page n'utilise ce fichier.

```
process.dlopen(module,  
path._makeLong(filename));  
^ Error:  
libpng12.so.0:  
cannot open  
shared object file:  
No such file or  
directory at  
Object.Module_extensions..node  
(module.js:681:18)  
at Module.load  
(module.js:565:32)  
at tryModuleLoad  
(module.js:505:12)  
at  
Function.Module_load  
(module.js:497:3)  
at Module.require  
(module.js:596:17)
```

```
vm:module.js:565:32,  
at require  
(internal/module.js:11:18)  
at Object.  
<anonymous>  
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-  
1.22.0/lib/3d2png/node_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18)  
at  
Module._compile  
(module.js:652:30)  
at  
Object.Module_extensions.js  
(module.js:663:10)  
at Module.load  
(module.js:565:32)
```