

Fichier:Egypt - Shandaweel Village Water Filter - Sanivation Team filter.stl

Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path._makeLong(filename)); ^
Error: libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module._extensions..node
(module.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12) at Function.Module._load
(module.js:497:3) at Module.require (module.js:596:17) at require (internal/module.js:11:18) at Object.<anonymous>
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-1.22.0/lib/3d2png/node_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18) at Module._compile
(module.js:652:30) at Object.Module._extensions..js (module.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32)

Fichier d'origine (5 120 × 2 880 pixels, taille du fichier : 431 Kio, type MIME : application/sla)
Egypt_-_Shandaweel_Village_Water_Filter_-_Sanivation_Team_filter

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	13 décembre 2020 à 17:09	Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return	5 120 × 2 880 (431 Kio)	Mhshalaby (discussion contributions)	Egypt_-_Shandaweel_Village_Water_Filter_-_Sanivation_Team_filter

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Aucune page n'utilise ce fichier.

process.dlopen(module,
path._makeLong(filename));
^ Error:
libpng12.so.0:
cannot open
shared object file:
No such file or
directory at
Object.Module._extensions..node
(module.js:681:18)
at Module.load
(module.js:565:32)
at tryModuleLoad
(module.js:505:12)
at
Function.Module._load
(module.js:497:3)
at Module.require
(module.js:596:17)

```
(module.js:612:17)
at require
(internal/module.js:11:18)
at Object.
<anonymous>
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-
1.22.0/lib/3d2png/node_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18)
at
Module._compile
(module.js:652:30)
at
Object.Module._extensions..js
(module.js:663:10)
at Module.load
(module.js:565:32)
```