

Fichier:D tecteur CO2 Afficheur CO2 BoitierFaceBois.stl

Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path._makeLong(filename)); ^
Error: libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module_extensions..node
(module.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12) at Function.Module_load
(module.js:497:3) at Module.require (module.js:596:17) at require (internal/module.js:11:18) at Object.<anonymous>
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-1.22.0/lib/3d2png/node_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18) at Module_compile
(module.js:652:30) at Object.Module_extensions.js (module.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32)

Fichier d'origine (5 120 × 2 880 pixels, taille du fichier : 14 Kio, type MIME : application/sla)
D_tecteur_CO2_Afficheur_CO2_BoitierFaceBois

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	11 novembre 2021 à 23:13	Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return	5 120 × 2 880 (14 Kio)	Paddy-OnLFait (discussion contributions)	D_tecteur_CO2_Afficheur_CO2_BoitierFaceBois

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Les 2 fichiers suivants sont des doublons de celui-ci (plus de détails) :

Fichier:Afficheur CO2 BoitierFaceBois.stl
Fichier:Afficheur CO2 CO2 sensor front 3D wood.stl

La page suivante utilise ce fichier :

DetecteurCO2

```
process.dlopen(module,
path._makeLong(filename));
^ Error:
libpng12.so.0:
cannot open
shared object file:
No such file or
directory at
Object.Module_extensions..node
(module.js:681:18)
at Module.load
(module.js:565:32)
at tryModuleLoad
(module.js:505:12)
at
Function.Module_load
(module.js:497:3)
at Module.require
(module.js:596:17)
at require
(internal/module.js:11:18)
at Object.
<anonymous>
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-
1.22.0/lib/3d2png/node_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18)
```

```
.../node_modules/canvas/build/Release/canvas.node;
at
Module._compile
(module.js:652:30)
at
Object.Module._extensions..js
(module.js:663:10)
at Module.load
(module.js:565:32)
```