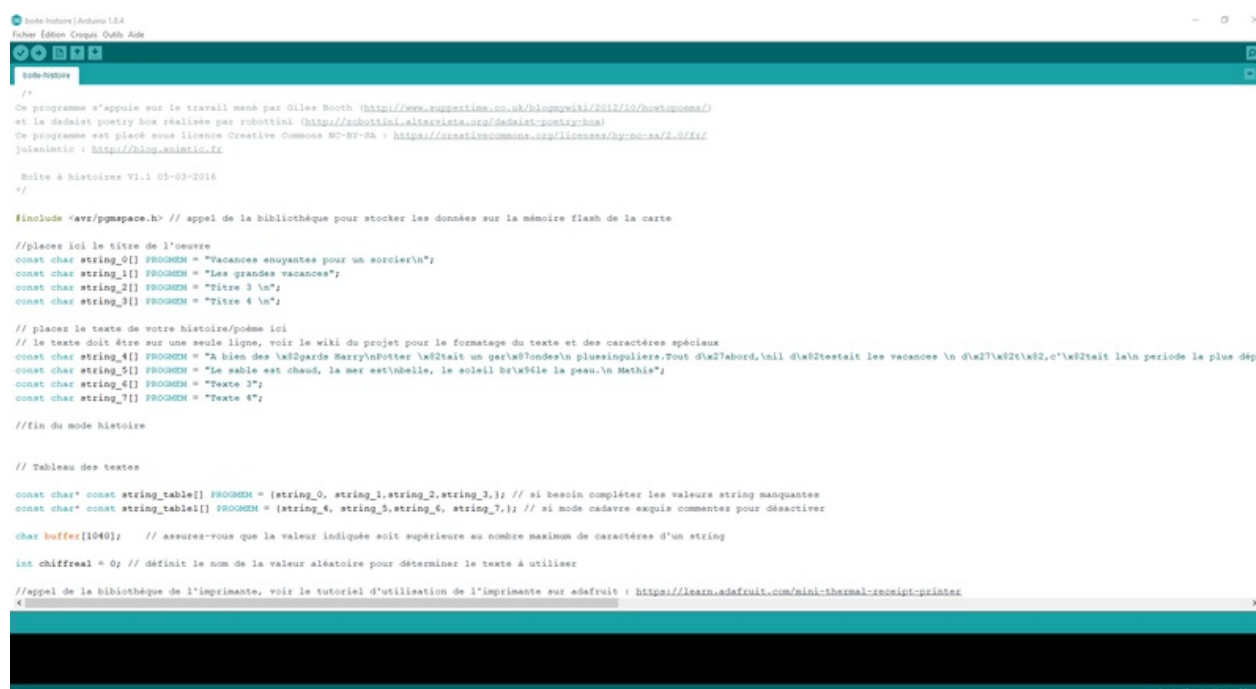


Fichier:Boite à Histoires Arduino.png



```
Boite à Histoires [Arduino 1.8.4]
Fichier Éditer Créer Outils Aide

Boite à Histoires

//
Ce programme s'appuie sur le travail mené par Giles Booth (http://www.supportlee.co.uk/blog/wiki/2012/10/howtopoems/)
et la dedeist poetry box réalisée par robotini (http://robotini.altervista.org/dedeist-poetry-box)
Ce programme est placé sous licence Creative Commons NC-BY-SA : https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/
jeleniastic : http://blog.enimatic.fr

Boite à Histoires V1.1 05-03-2016
//

#include <avr/pgmspace.h> // appel de la bibliothèque pour stocker les données sur la mémoire flash de la carte

//placez ici le titre de l'oeuvre
const char string_0[] PROGMEM = "Vacances enuyantes pour un sorcier\n";
const char string_1[] PROGMEM = "Les grandes vacances";
const char string_2[] PROGMEM = "Titre 3 \n";
const char string_3[] PROGMEM = "Titre 4 \n";

// placez le texte de votre histoire/poème ici
// le texte doit être sur une seule ligne, voir le wiki du projet pour le formatage du texte et des caractères spéciaux
const char string_4[] PROGMEM = "A bien des \x82parle Harry\nPotter \x82tait un gar\x82fondes\n plusieurspliers.Tout d\x82abord,\nil d\x82testait les vacances \n d\x82\x82\x82.c\x82\x82tait la\n période la plus dép";
const char string_5[] PROGMEM = "Le sable est chaud, la mer est\belle, le soleil br\x82le la peau.\n Mathis";
const char string_6[] PROGMEM = "Texte 3";
const char string_7[] PROGMEM = "Texte 4";

//fin du mode histoire

// Tableau des textes
const char* const string_table[] PROGMEM = {string_0, string_1,string_2,string_3}; // si besoin compléter les valeurs string manquantes
const char* const string_table[] PROGMEM = {string_4, string_5,string_6, string_7}; // si mode cadavre expùie commentez pour désactiver

char buffer[1040]; // assurez-vous que la valeur indiquée soit supérieure au nombre maximum de caractères d'un string

int chiffreal = 0; // définit le nom de la valeur aléatoire pour déterminer le texte à utiliser

//appel de la bibliothèque de l'imprimante, voir le tutorial d'utilisation de l'imprimante sur adafruit : https://learn.adafruit.com/mini-thermal-receipt-printer
<
```


Taille de cet aperçu : 800 × 433 pixels.

Fichier d'origine (1 918 × 1 038 pixels, taille du fichier : 73 Kio, type MIME : image/png)

Fichier téléversé avec MsUpload on Boite_à_Histoires

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	13 juillet 2018 à 11:21		1 918 × 1 038 (73 Kio)	YoannB (discussion contributions)	Fichier téléversé avec MsUpload on Boite_à_Histoires

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Les 2 pages suivantes utilisent ce fichier :

Boite à Histoires

Boite à Histoires/fr

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Résolution horizontale	37,79 p/cm
Résolution verticale	37,79 p/cm