

Fichier:Bateau h lice Capot.stl

Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path._makeLong(filename)); ^
Error: libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module._extensions..node
(module.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12) at Function.Module._load
(module.js:497:3) at Module.require (module.js:596:17) at require (internal/module.js:11:18) at Object.<anonymous>
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-1.22.0/lib/3d2png/node_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18) at Module._compile
(module.js:652:30) at Object.Module._extensions..js (module.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32)

Fichier d'origine (5 120 × 2 880 pixels, taille du fichier : 1,47 Mio, type MIME : application/sla)
Bateau__h_lice_Capot

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	16 janvier 2020 à 11:40	Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return	5 120 × 2 880 (1,47 Mio)	Master HES-SO Innokick (discussion contributions)	Bateau__h_lice_Capot

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Le fichier suivant est un doublon de celui-ci (plus de détails) :

Fichier:Bateau h lice Impression 3D - Capot.stl

Aucune page n'utilise ce fichier.

```
process.dlopen(module,  
path._makeLong(filename));  
^Error:  
libpng12.so.0:  
cannot open  
shared object file:  
No such file or  
directory at  
Object.Module._extensions..node  
(module.js:681:18)  
at Module.load  
(module.js:565:32)  
at tryModuleLoad  
(module.js:505:12)  
at  
Function.Module. load
```

```
(module.js:497:3)
at Module.require
(module.js:596:17)
at require
(internal/module.js:11:18)
at Object.
<anonymous>
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-
1.22.0/lib/3d2png/node_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18)
at
Module._compile
(module.js:652:30)
at
Object.Module._extensions..js
(module.js:663:10)
at Module.load
(module.js:565:32)
```