

Bentolux Distributeur de liquide

fabriquer un distributeur de liquide

 Difficulté **Moyen**

 Durée **1 jour(s)**

 Catégories **Décoration, Alimentation & Agriculture, Jeux & Loisirs**

 Coût **60 EUR (€)**

Sommaire

Introduction

Étape 1 - commande des différentes pièces

Étape 2 - construire son boîtier

Étape 3 - coder avec arduino les différents capteurs

Étape 4 - Décorez votre boîtier

Commentaires

Introduction

Ci dessous un tutoriel pour fabriquer un distributeur de liquide automatisé grâce à un capteur de distance
Ce boîtier est créé dans un contexte pédagogique.

Matériaux

Outils

Étape 1 - commande des différentes pièces

Il faudra :

un arduino uno

un capteur de distance/ obstacle infrarouge

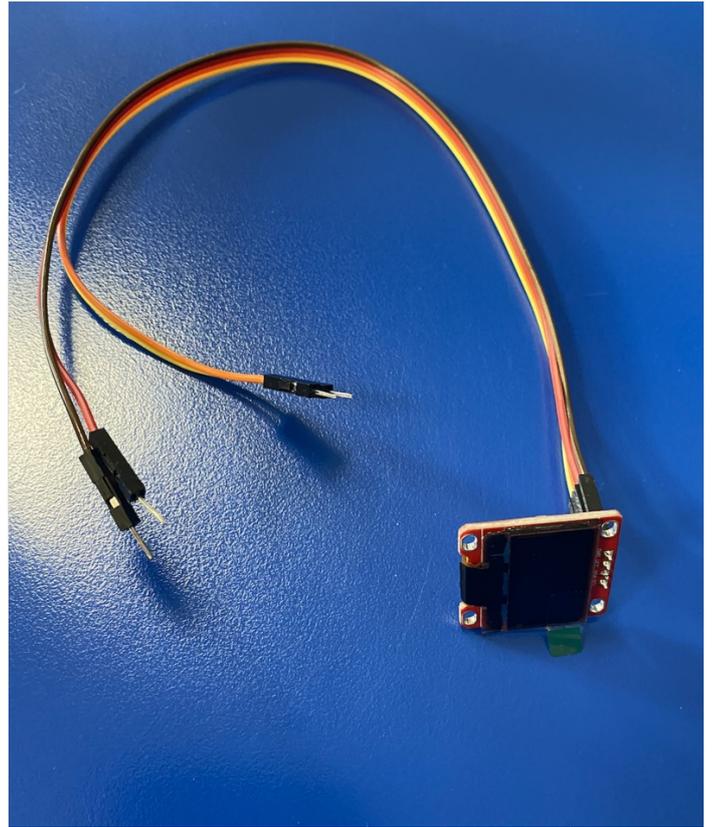
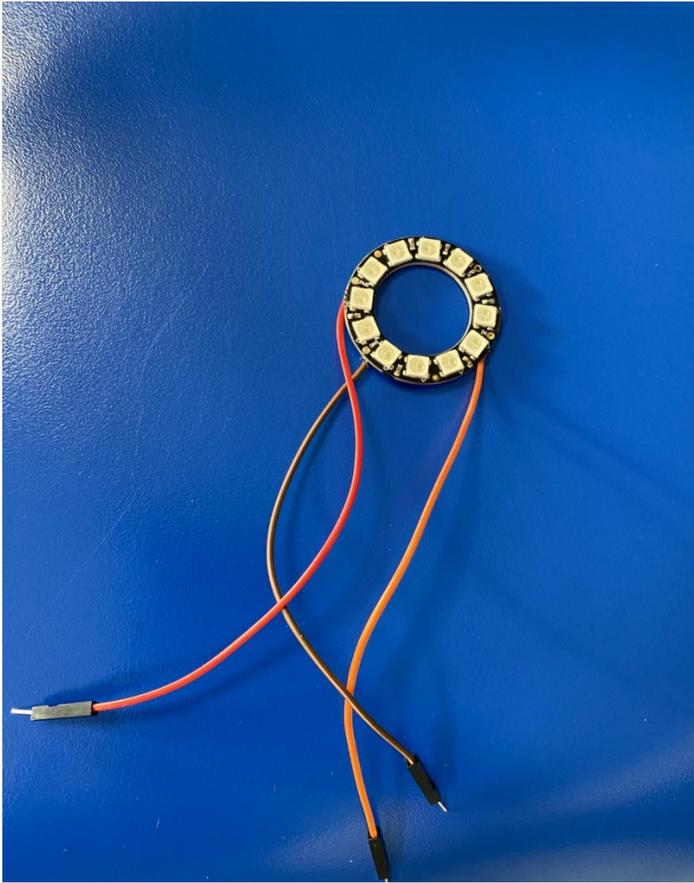
un écran SSD

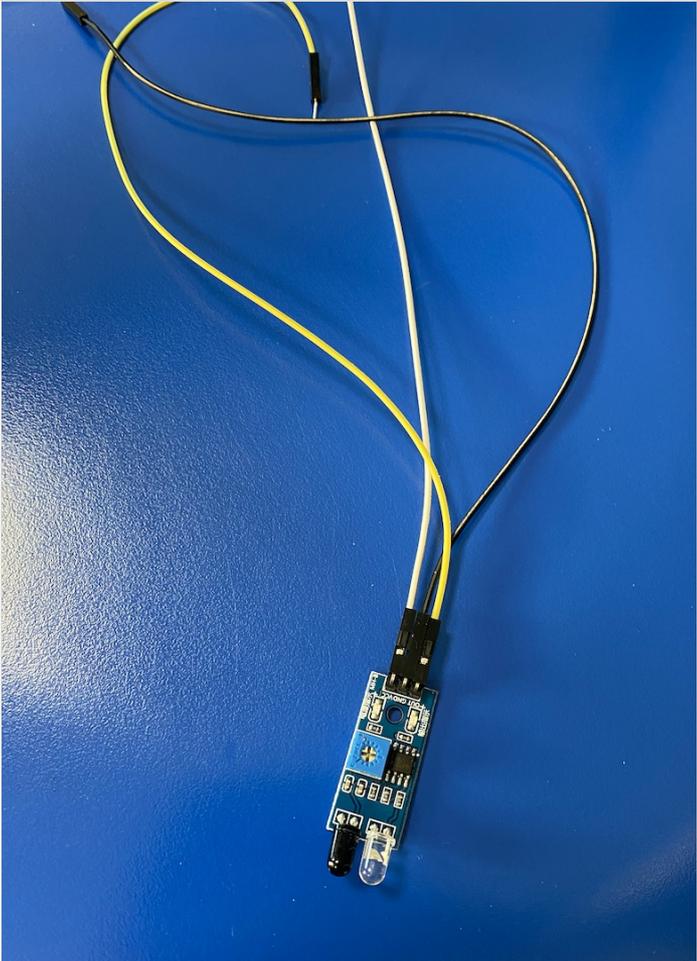
un capteur ledring

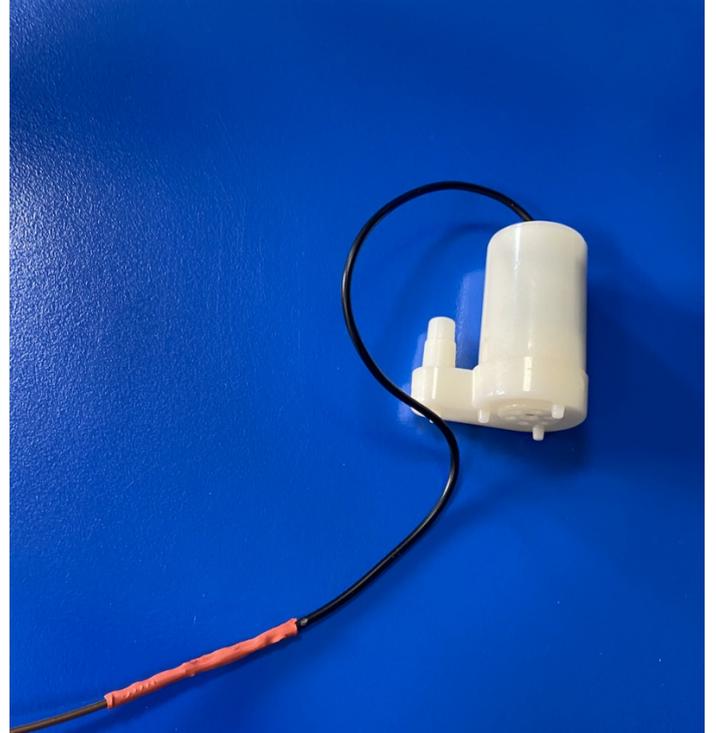
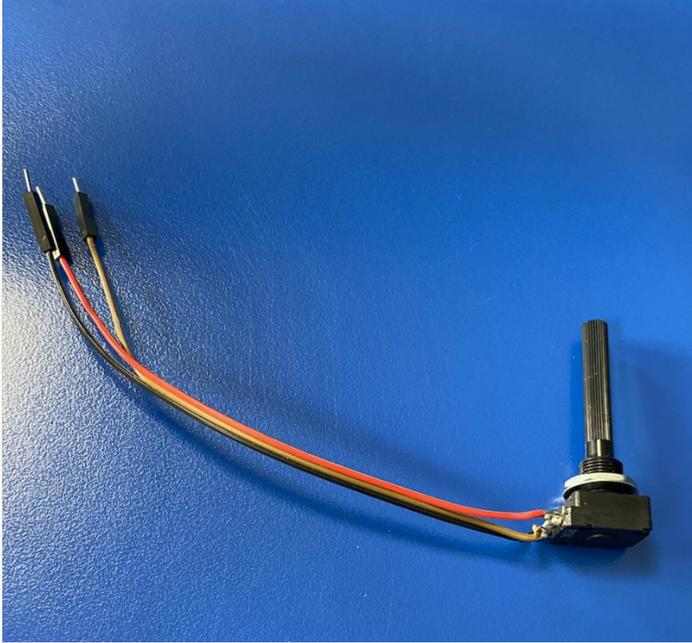
un potentiomètre

une pompe

un tuyau

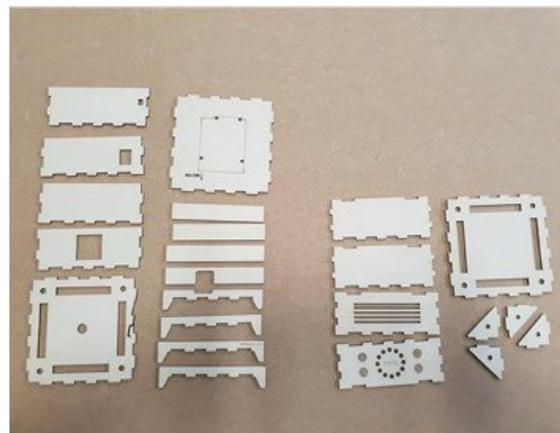






Étape 2 - construire son boîtier

Attention, si vous voulez utiliser la graveuse laser, il faut le faire sur les pièces avant de construire la boîte.

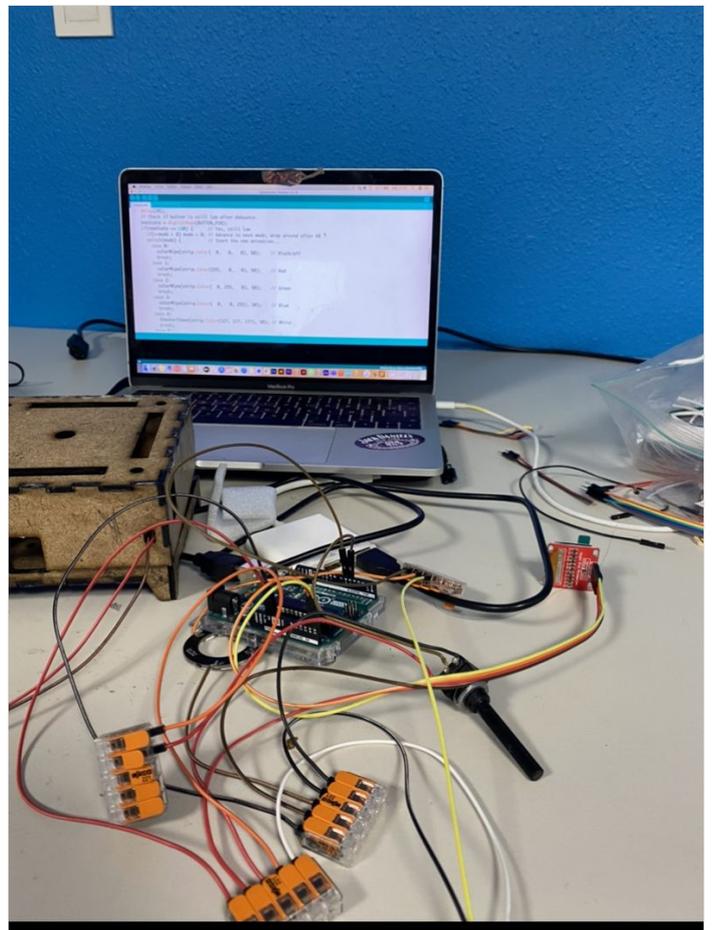


Étape 3 - coder avec arduino les différents capteurs

lien pour accéder au code :

<https://drive.google.com/file/d/1dJvqdO9nBMESMHodDDf0aqCHl4iBCDpw/view?usp=sharing>

conseil : utiliser une page de code individuelle pour chaque capteur puis rassemblez le tout dans une seule et nouvelle page à la fin



Étape 4 - Décorez votre boîtier

Décorez votre boîtier avant d'insérer les câbles et les capteurs

Une fois le design de votre boîtier terminé, insérez vos capteurs et vos câbles.

N'hésitez pas à utiliser du scotch pour assurer un maintien

