



Baby-foot

Baby-foot en palette recyclées et système Arduino de détection des buts.

 Difficulté **Moyen**

 Durée **5 jour(s)**

 Catégories **Électronique, Mobilier, Jeux & Loisirs, Recyclage & Upcycling**

 Coût **30 EUR (€)**

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Le plateau de jeu

Étape 2 - Les joueurs et la balle

Étape 3 - Electronique Arduino

Étape 4 - Construction

Commentaires

Introduction

Atelier avec un groupe d'enfants de Pierrefitte.

Matériaux

Des planches de bois de récupération (palette..)


Des planches de bois de 3 ou 5 mm pour la fraiseuse à commande numérique

Des manches à balai

Du vinyle vert et blanc (facultatif)

Peinture (facultatif)

Le système électronique : 2 led rouge et 2 led verte, une carte Arduino, 2 capteurs de distance et une alimentation.

 [Code_Arduino_BabyFoot](#)

Outils

Imprimante 3D

Une fraiseuse à commande numérique

Un ordinateur

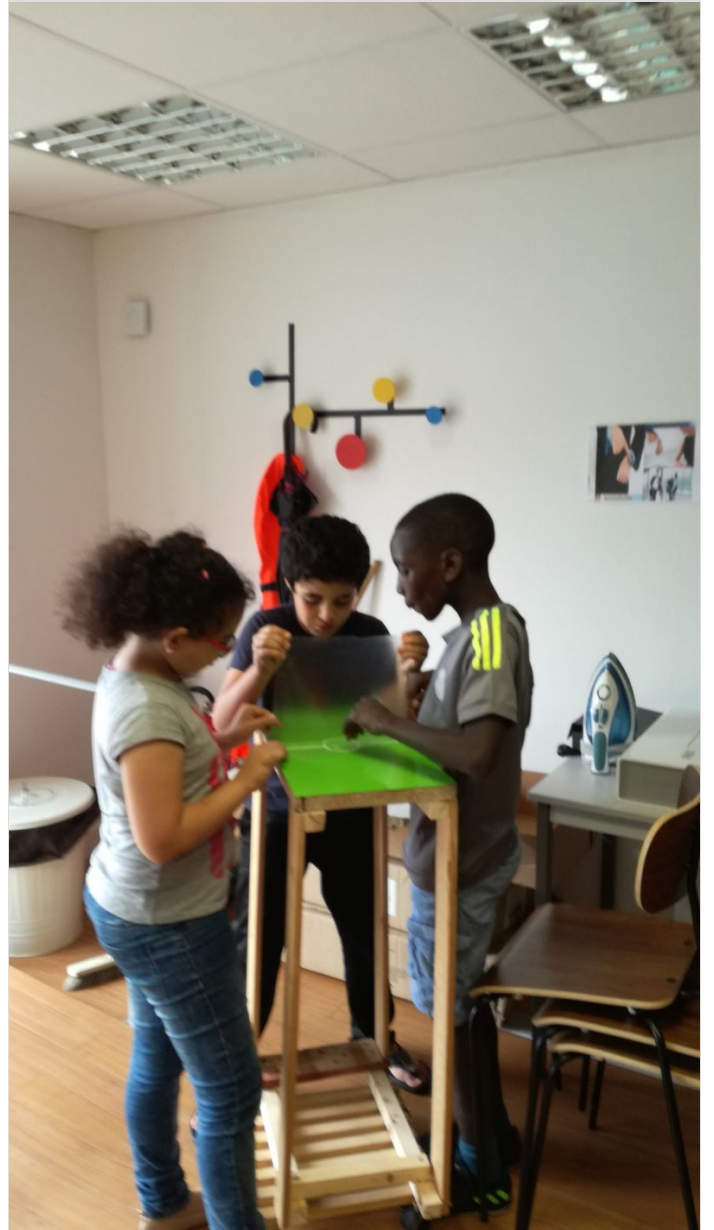
Une perceuse/visseuse

Une découpeuse vinyle (facultatif)

Un pinceau (facultatif)

Étape 1 - Le plateau de jeu

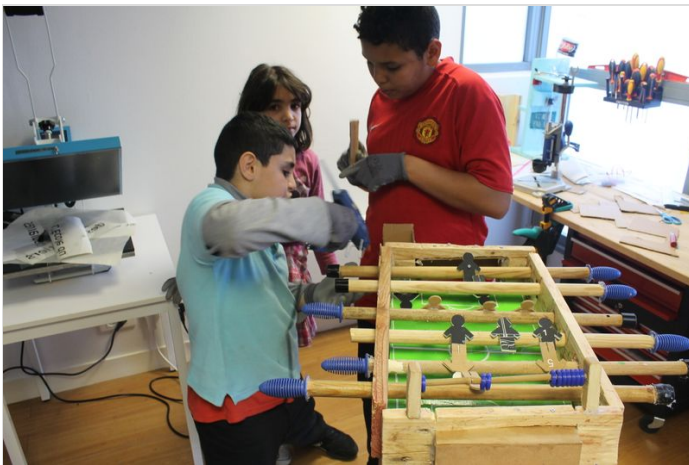
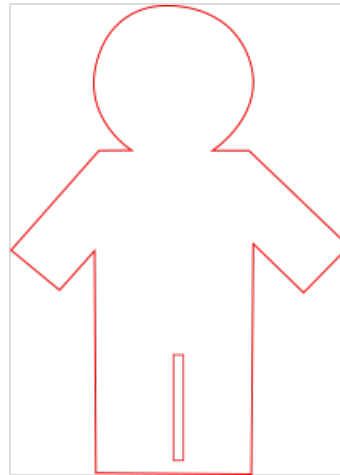
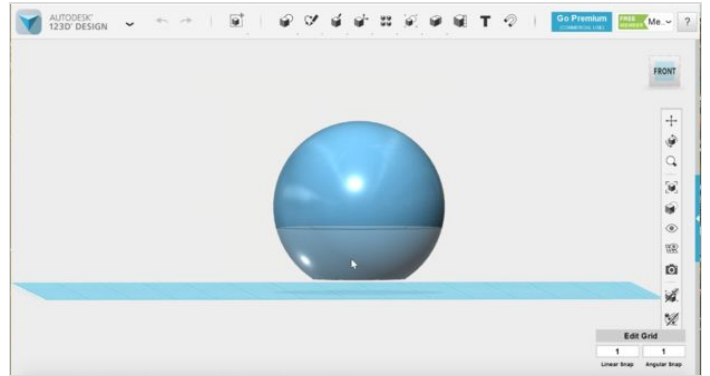
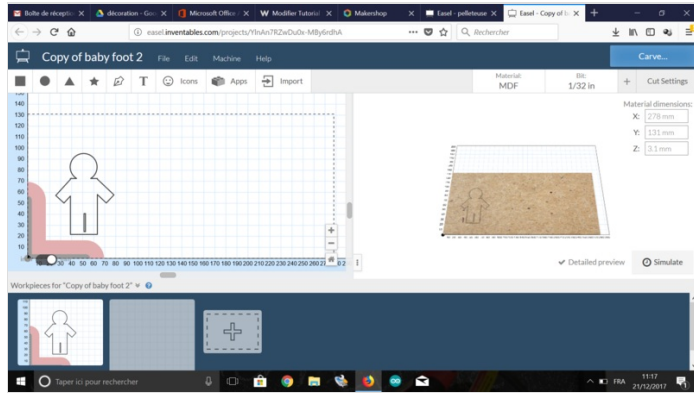
Déterminer la taille du plateau de jeu et faire un plan pour y placer les joueurs.





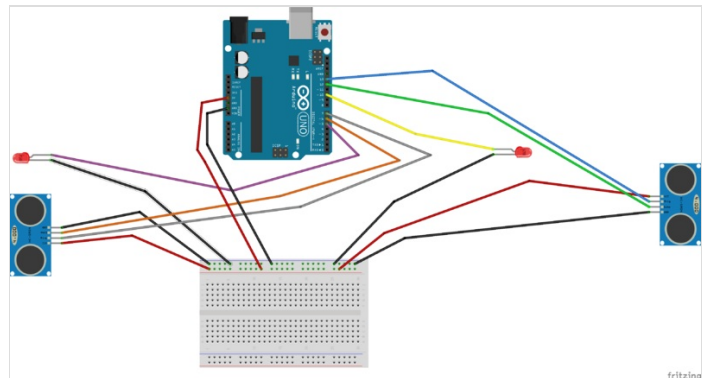
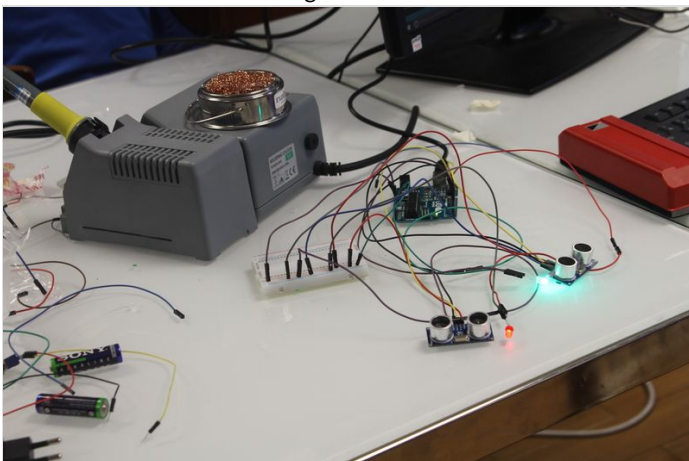
Étape 2 - Les joueurs et la balle

Pour la balle nous avons imprimé la pièce en creux.



Étape 3 - Electronique Arduino

Voir le code Arduino dans l'onglet Fichier de ce tuto.



Étape 4 - Construction

Nous avons assemblé des bâtons en bois avec des planches recyclées.

