




# Arduino Uno - arrosage automatique

L'objectif est de créer un système d'arrosage automatique avec la carte Arduino, un capteur d'humidité au sol, et une pompe.

 Difficulté Moyen

 Durée 2 jour(s)

 Catégories Robotique, Alimentation & Agriculture, Électronique

 Coût 20 EUR (€)

## Sommaire

Introduction

Étape 1 - Le capteur d'humidité

Commentaires

## Introduction

Beaucoup de personnes ont des plantes mais oubliées régulièrement de les arroser, ou doivent partir pendant quelques jours mais n'ont personne pour venir les arroser. Ce système va donc permettre d'éviter de retrouver une de vos plantes mortes après un moment d'absence ou d'oubli. Mon système est composé d'un capteur d'humidité, d'une batterie de smartphone portable et d'une pompe. Vous pouvez rajouter tous les capteurs que vous avez envie, mon système est juste une base de plusieurs variantes. L'ordre de mes étapes ne sont pas subjectifs.

## Matériaux

résistance 150 ohm x (le nombre varie selon votre batterie portable)

## Outils

---

## Étape 1 - Le capteur d'humidité

---