

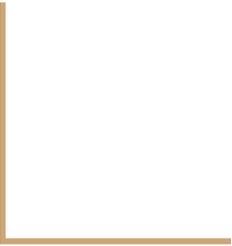


# Projet LAMPE

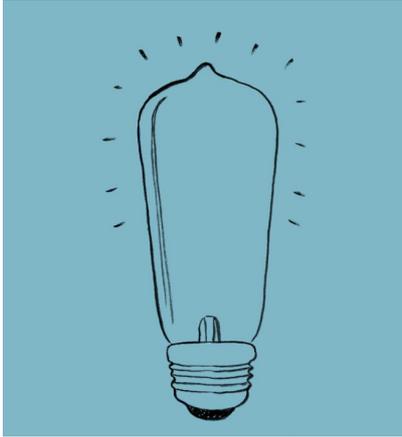


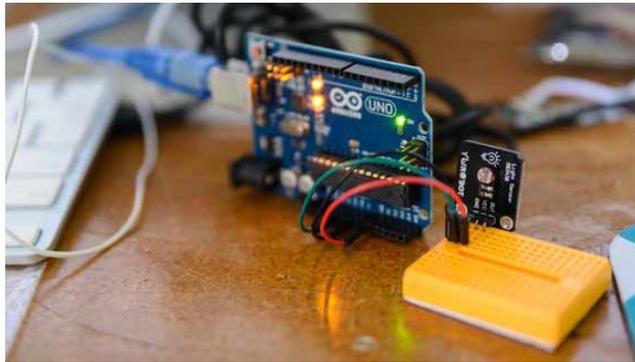
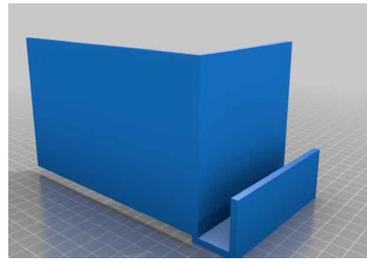
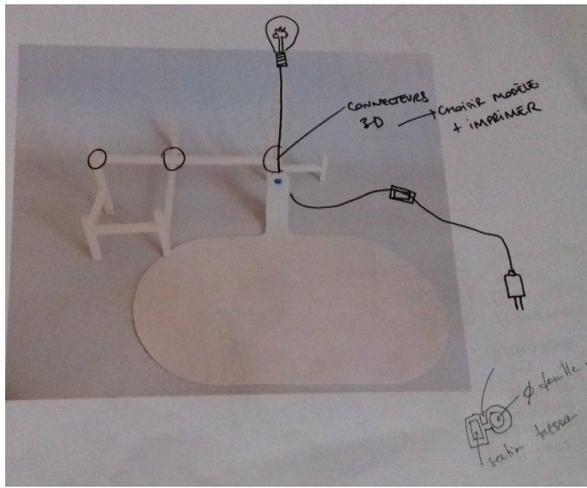


INSPIRATION  
DÉFIS A RELEVER  
PÔLES  
MATERIAUX / MATERIELS



# INSPIRATIONS





# DÉFIS A RELEVER

Définir un esthétique ensemble

**14h30:** Départ de 2 personnes à la programmation Arduino

**14h30-16h:** Découpe vinyle disponible

**16h30-17h30:** Découpe laser disponible

# PÔLES

## Pôle Arduino début 14h30 :

- Programmation Code Arduino : lux sensor + antenne radio
- Branchement ampoule + carte Arduino

rs fournis  
semblage : 5

## Découpe vinyle à partir de 14h30 jusqu'à 16h :

- Découpe du gabarit carton/ papier du tapis de souris
- Plans Makercase pour la boîte arduino

- Documentation Wikifab
- Prises de photos et vidéos
- Création du Tuto
- Retour d'expériences sur le travail collaboratif/ le réemploi (écrits ou témoignage vidéo)

## Pôle Fabrication bois et matériaux souples:

- Cuir souple/ textiles divers
- Bois tasseaux section 19x19 mm
- Bois tasseaux section 19x19 mm défoncés rainure 8 x 6 mm axée longueur 700mm
- Découpe libre des tasseaux bois/ tasseaux défoncés en lien avec les connecteurs choisis
- Découpe du tapis de souris à partir du gabarit vinyle

## Pôle communication :

- Documentation Wikifab
- Prises de photos et vidéos
- Création du Tuto
- Retour d'expériences sur le travail collaboratif/ le réemploi (écrits ou témoignage vidéo)

## Découpe laser à partir de 16h30 jusqu'à 17h30 :

- Découpe de l'abat jour cuir rigide fichiers avec motifs à disposition
- Plans Makercase pour la boîte arduino
- Fabrication boîte en CP ou Carton

# MATERIAUX / MATERIELS