

## ÉTAPE 1 : MODÉLISATION

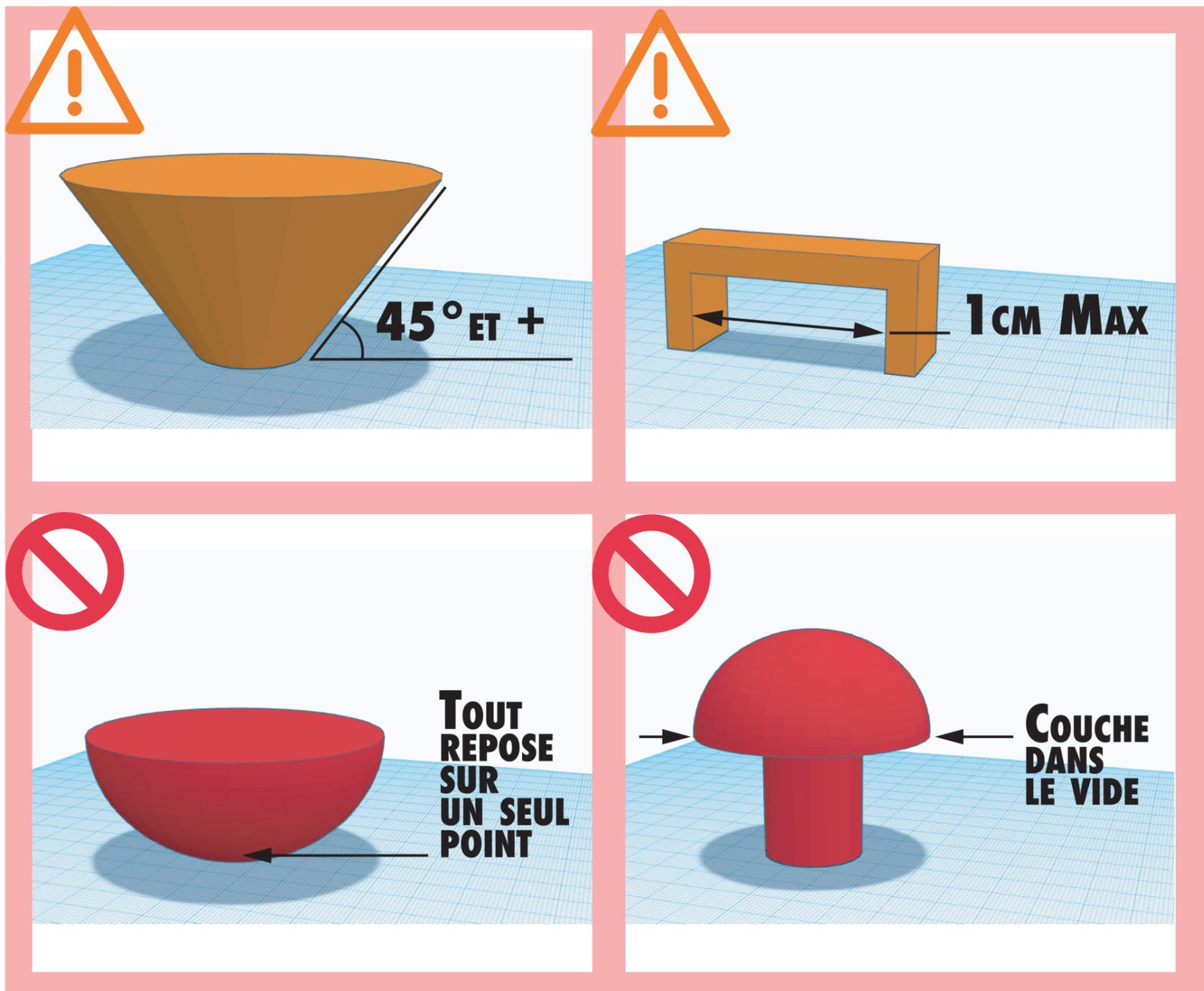
La modélisation tridimensionnelle est l'étape qui consiste à créer un objet en trois dimensions. La particularité ici est que l'objet à modéliser va être imprimé : il doit donc respecter quelques règles.

**Logiciels** : Blender, SketchUp, AutoCad, SolidWorks, Tinkercad...

**Formats** : \*.stl, \*.obj

L'impression 3D consiste à superposer des couches. L'objet devra avoir une surface d'adhérence suffisante pour que la base reste stable pendant que s'empilent les couches. Autre contrainte : la gravité. Par exemple, en cas de porte-à-faux, l'élément s'imprimera dans le vide et chutera.

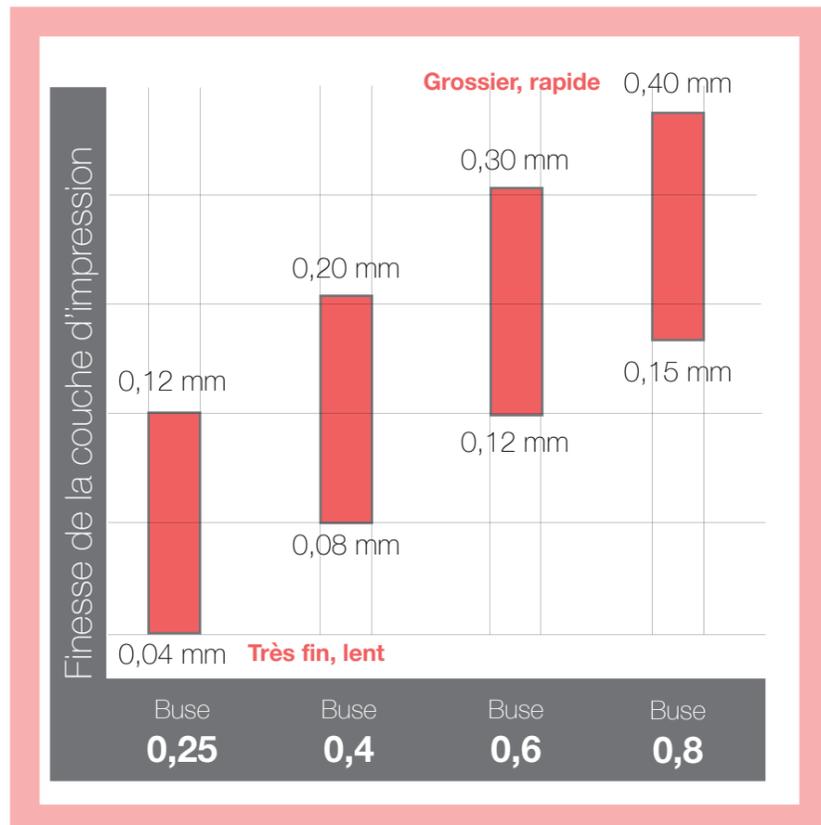
### CONTRAINTES DE FORMES



\*Si l'un de ces cas apparaît, il faudra modifier la 3D ou créer des « supports »

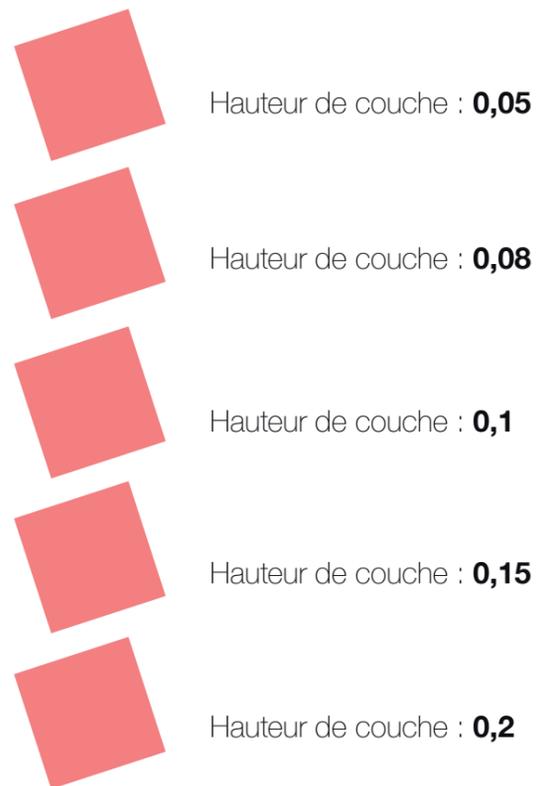
## ÉTAPE 2 : TRANCHAGE

### QUELLE BUSE POUR QUELLE FINESSE ?



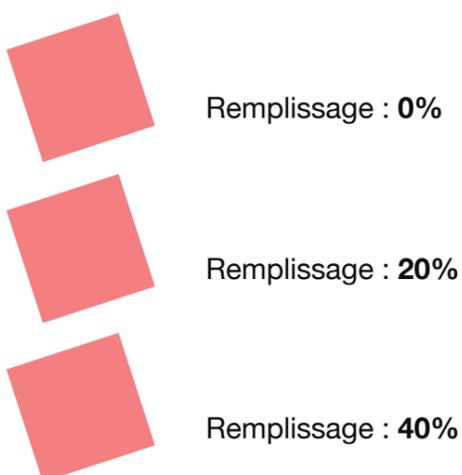
**Calcul par buses :** La finesse Minimum = taille de buse / 5  
La finesse Maximum = taille de buse / 2

### PARAMÈTRE 1. FINESSE DE COUCHE



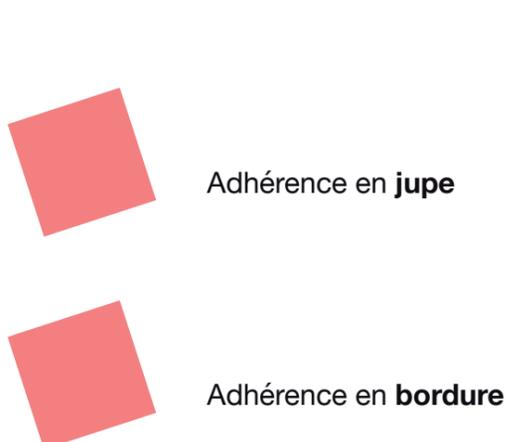
### PARAMÈTRE 2. LE REMPLISSAGE

Le remplissage permet de donner un taux de « plein » dans votre pièce. Cela influe assez peu sur la solidité globale : 20 % par défaut.



### PARAMÈTRE 3. L'ADHÉRENCE PLATEAU

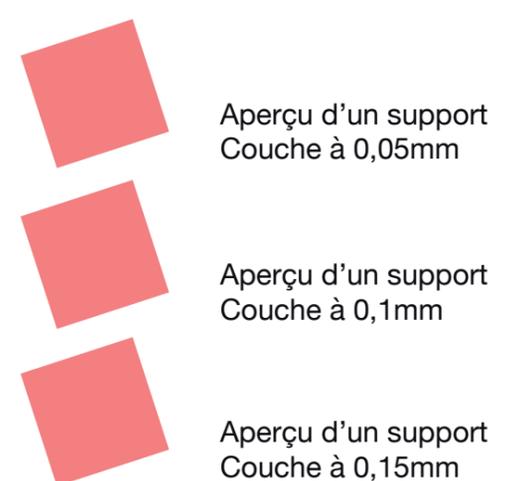
Utilisez la jupe pour une impression de base ou une bordure pour accroître l'adhérence du plateau.



### PARAMÈTRE 4. LES SUPPORTS\*

Si votre pièce 3D à des formes impossibles, il vous faudra générer des supports qui soutiendront l'impression.

**\*Voir Contraintes de forme**



## ÉTAPE 3 : IMPRESSION



### Matériaux

✓ PLA, PETG, Filaflex, ...    ✗ ABS  
Diamètre du fil    Ø 2,85mm



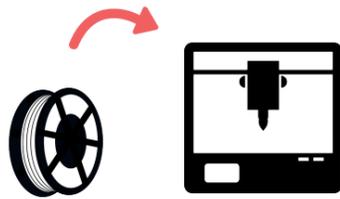
### Dimensions Max

L : 230mm / l : 225mm / H : 205mm

**Logiciels (tranchage)** Cura, Reapeter Host, IdeaMaker, Slic3r

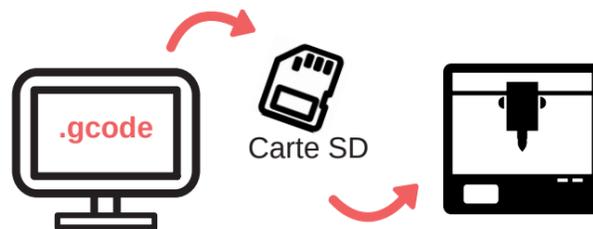
1

CHARGER LA MATIÈRE



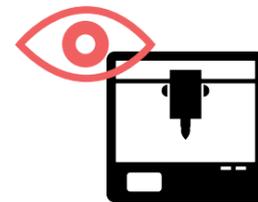
2

CHARGER SON FICHIER



3

LANCER L'IMPRESSION

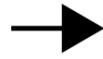


RAPPEL :

LES 3 ÉTAPES  
DE L'IMPRESSION 3D



ÉTAPE 1.  
MODÉLISATION



ÉTAPE 2.  
TRANCHAGE



ÉTAPE 3.  
IMPRESSION

# NOTA BENE

TUTORIEL  
VIDÉO

