




Réveil mp3 avec arduino

Boite Réveil mp3 avec Arduino uno.

 Difficulté Moyen

 Durée 10 heure(s)

 Catégories Électronique, Maison, Musique & Sons

 Coût 50 EUR (€)

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Découpe

Étape 2 - Impression 3D

Étape 3 - Code Arduino

Notes et références


Commentaires

Introduction

Boites en contreplaqué contenant un réveil-mp3 et un écran fonctionnant grâce à un Arduino uno

Matériaux

- Arduino uno
- Grove - MP3 v2.0
- Grove - RTC
- Mini SD
- N'importe quelle baffle mobile connectée au composant Grove - MP3 v2.0 par un mini jack
- Plaque contreplaqué

 Bento Box V1 2018 - etage meteo.pdf

 Porte voix.stl

 Reveil mp3 avec arduino Cyriljak.ino

Outils

- Découpeuse laser
- Imprimante 3d ultimaker 2

Étape 1 - Découpe

Étape 2 - Impression 3D

Imprimante 3d ultimaker 2

Matière utilisée : PLA

Réglages : voir fichier config imp3D.png

Modèle : <https://www.tinkercad.com/things/0svbw12n4Ez-copy-of-megaphone/editv2>

Erreur lors de la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path._r
Error: libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module.
(module.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12) at F
(module.js:497:3) at Module.require (module.js:596:17) at require (internal/module.js:11:18) at F
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-1.22.0/lib/3d2png/node_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18)
(module.js:652:30) at Object.Module._extensions.js (module.js:663:10) at Module.load (module

Étape 3 - Code Arduino

Téléchargez le code Arduino dans l'onglet Fichier.

Notes et références

Pour les librairies Arduino :

http://wiki.seeedstudio.com/Grove-MP3_v2.0/
<http://wiki.seeedstudio.com/Grove-RTC/>