



Pulsum

Pulsum est un dispositif permettant de changer la perception de l'autre en faisant ressentir les pouls des deux utilisateurs.

 Difficulty **Medium**

 Duration **1 month(s)**

 Categories **Art, Energy**

 Cost **30 EUR (€)**

Contents

Introduction

Présentation de notre projet

Description de l'expérience utilisateur

Description des étapes de votre questionnement sur la perception

Identité Visuelle

Step 1 - Branchements Arduino

Step 2 - Code Arduino

Step 3 - Soudure

Step 4 - Construction de la Rampe

Step 5 - Création de Posters

Comments

Introduction

Présentation de notre projet

Le but de ce projet était de créer un dispositif changeant la perception de l'utilisateur.

Vous pouvez trouver dans les fichiers un fichier expliquant le dispositif (avec veille, cahier des charges)

Description de l'expérience utilisateur

je prend le dispositif blablabla

attiré par la lumière

je lis les posters, questionnement, envie de découvrir

contact direct (je saisis la rampe)

j'essaie de faire varier mon pouls

je regarde mon coéquipier dans les yeux

Description des étapes de votre questionnement sur la perception

Nous avons tout d'abord réfléchi à ce qu'est la perception; à ce qui permet à l'homme de percevoir le monde qui l'entoure. Nous avons eu plusieurs idées avant d'arriver à celle de *Pulsum*: radar à UV, gant vibrant en fonction des ultrasons environnant etc ...

Puis nous nous sommes rendus compte que la perception du monde extérieur c'est aussi la perception de l'autre. Nous nous sommes alors demandé comment modifier la perception de l'autre ?

L'idée de *Pulsuma* alors commencé à faire surface mais pas sous la forme finale. En effet, l'idée originale était de réfléchir à un dispositif permettant de ressentir ce que qu'une autre personne ressent, ce qu'elle éprouve. Puis nous avons continué dans cette voie et avons pensé à une paire de gants permettant à une personne de ressentir le pouls de l'autre. Après quelques temps de réflexion, nous nous sommes rendus compte que la perception est en réalité un phénomène d'interaction entre deux entités. Dans notre cas cela correspondait à l'idée suivante : la perception de l'autre c'est percevoir l'autre mais aussi être perçu par l'autre. L'idée d'un dispositif double nous est alors venue : un gant à chaque utilisateur. Les deux utilisateurs étant émetteur et récepteur de l'information.

Ce dispositif pourrait aussi permettre de savoir si les 2 pouls se "synchronisent" à l'image de deux femmes proches ayant leurs menstruations en même temps.

Par la suite, nous avons abandonné l'idée d'un gant pour une rampe tout simplement car la rampe tenue par les 2 utilisateurs est un lien direct, les 2 utilisateurs sont alors "liés".

Identité Visuelle

Pour les couleurs nous avons opté pour le noir et blanc pour rester sobre et illustrer l'aspect simpliste du battement du coeur (ON/OFF) et nous avons rajouté des notes de rouges afin d'attiser la curiosité et surtout pour représenter l'aspect vivant, le coeur (le sang). Nos choix des textures et des matières ainsi que des finitions ont été faits dans le but de garder un aspect épuré, "lisse", et l'aspect transparent de la rampe a été motivé bien-sûr pour pouvoir diffuser la lumière mais également pour montrer l'idée du dispositif est de rendre la perception de l'autre plus "transparente".
Le choix des images, A REMPLIR
Pour ce qui est de la typographie, A REMPLIR

Materials

Bois
PMMA

Tools

Capteur du pouls
Arduino Uno
Découpeuse Laser
Vibreux
Fraiseuse

[🔗 https://www.dropbox.com/s/43pygns2w7z86jm/Exposition%20Illusions.pdf](https://www.dropbox.com/s/43pygns2w7z86jm/Exposition%20Illusions.pdf)

Step 1 - Branchements Arduino

Step 2 - Code Arduino

Step 3 - Soudure

Step 4 - Construction de la Rampe

Pour construire la rampe nous avons découpé les extrémités d'un néon industriel que nous avons acheté chez Leroy Merlin (et vider l'intérieur) : <https://www.leroymerlin.fr/v3/p/produits/tube-led-st8s-120-cm-16-2w-1700lm-4000k-160-osram-e1500912710>

Step 5 - Création de Posters

Nous avons créé des posters explicatifs
