

# Fichier:Mood Box, Sons et Lumières pgm arduino init 1.png

```
// 1- LCD
// -----
// Bibliothèques nécessaires à l'afficheur LCD :
// - I2C : pour "Inter-Integrated Circuit", gère le lien entre un microprocesseur et des circuits, module "Wire.h" du package Arduino.
// - LCD : on utilise la bibliothèque fournie par le fabricant Seeed "Grove_LCD_RGB_Backlight", module "rgb_lcd.h".
// cf. https://github.com/Seeed-Studio/Grove\_LCD\_RGB\_Backlight
#include <Wire.h>
#include "rgb_lcd.h"

// Déclaration du nom de l'afficheur LCD : la construction de la bibliothèque Grove impose "lcd" comme nom par défaut.
rgb_lcd lcd;

// Rem : par définition une sortie I2C ne nécessite pas de définition de brochage, ceci est autogéré par le protocole.

// Définition de caractères spéciaux :
byte heart[8] = {0b00000,0b01010,0b11111,0b11111,0b11111,0b01110,0b00100,0b00000};
byte smiley[8] = {0b00000,0b00000,0b01010,0b00000,0b00000,0b10001,0b01110,0b00000};
byte frownie[8] = {0b00000,0b00000,0b01010,0b00000,0b00000,0b00000,0b01110,0b10001};
byte armsDown[8] = {0b00100,0b01010,0b00100,0b00100,0b01110,0b10101,0b00100,0b01010};
byte armsUp[8] = {0b00100,0b01010,0b00100,0b10101,0b01110,0b00100,0b00100,0b01010};

// Définition de la variable qui va contenir le message à afficher :
String Message = "Message de base";

// Définition de la luminosité de l'écran [0 255]
const int LCD_Seuil = 255;

// 2- LED-RING
// -----
// Bibliothèque nécessaire à la gestion de la led-ring :
// - FastLED : bibliothèque dédiée aux led-rings "Neopixels" du fabricant Adafruit.
#include "FastLED.h"

// Définition du nombre de leds du led-ring et de la broche de sortie correspondante
#define NBR_LEDS 12 // 12 leds sur l'anneau
#define LEDR_PIN 3 // Broche du led-ring (D3 sur le Base Shield V2 Seeed)

// Déclaration du tableau de valeurs de couleurs des leds
CRGB leds[NBR_LEDS];

// Variable de stockage de la dernière couleur utilisée
byte Latest_Color[3] = {0,20,50};

// Variable et valeur de brillance de base
float BaseBrightness = 20;

// 3- TOUCHE CAPACITIVE
// -----
// Broche d'entrée de la touche/ie de la barre laiton
#define TCAP_PIN A1

// Variable d'entrée associée à la touche
int TCAP_Value = 0;
```

Taille de cet aperçu : 610 × 599 pixels.

Fichier d'origine (971 × 954 pixels, taille du fichier : 42 Kio, type MIME : image/png)

Fichier téléversé avec MsUpload on Spécial:AjouterDonnées/Tutorial/Mood\_Box,\_Sons\_et\_Lumières

## Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

|        | Date et heure                 | Vignette  | Dimensions            | Utilisateur                             | Commentaire   |
|--------|-------------------------------|---|-----------------------|---|---|
| actuel | <b>2 juillet 2018 à 04:55</b> |  | 971 × 954<br>(42 Kio) | Thruyton78 (discussion   contributions) | Fichier téléversé avec MsUpload on Spécial:AjouterDonnées/Tutorial/Mood_Box,_Sons_et_Lumières |

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

## Utilisation du fichier

Le fichier suivant est un doublon de celui-ci (plus de détails) :

Fichier:MoodBoxByFaBteam 604 MoodBoxByFaBteam Etape6 pgm arduino init 1.png

Les 3 pages suivantes utilisent ce fichier :

MoodBox

MoodBox/fr

Mood Box, Sons et Lumières/fr

## Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

|                        |           |
|------------------------|-----------|
| Résolution horizontale | 37,8 p/cm |
| Résolution verticale   | 37,8 p/cm |