



Auto-challenge - 1h de design - 1 jeu + 1 tuto

Challenge auto-lancé et auto-accepté : créer les plans d'un jeu (un passe-trappe) et écrire un tuto en parallèle en moins d'1 heure !

 Difficulty Easy

 Duration 1 hour(s)

 Categories Play & Hobbies

 Cost 10 EUR (€)

Contents

Introduction

Step 1 - Création de la boîte

Step 2 - Ajout de la trappe

Step 3 - Ajout trous d'élastiques

Step 4 - Ajustement couleurs / épaisseur des contours

Step 5 - Les palets...

Step 6 - Fignolages : organisation du fichier

Step 7 - Fignolage : arrondis sur la trappe

Step 8 - Conclusion


Comments

Introduction

TOP DEPART : 21h58 (et premier enregistrement à 22:03)

Materials

2 planches de contreplaqué bouleau 10mm de 60x40cm
2 élastiques de 40cm

 Passe-trape.svg

Tools

Découpeuse laser Trotec Speedy 300

Inkscape

Plugin boîtes : <https://github.com/paulh-rnd/TabbedBoxMaker>

Step 1 - Création de la boîte

J'utilise un plugin pour créer a boîte de base

Profondeur : 59 cm

Largeur : 39 cm

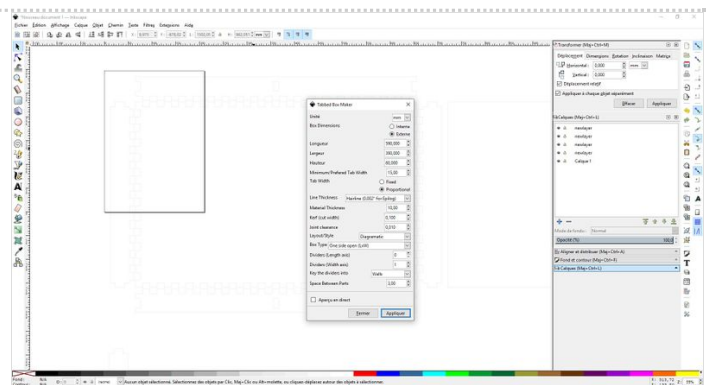
Hauteur : 5cm (+1 cm qui correspond au couvercle qu'on n'utilise pas)

Épaisseur de la planche : 10mm

L'idée étant d'utiliser une plaque de 60x40cm pour le fond, je prévois 1cm de marge

Une séparation servira à créer le mur du milieu

Timing : 22:09 (pas mal d'aller-retour avant de trouver les bons paramètres pour générer la boîte)



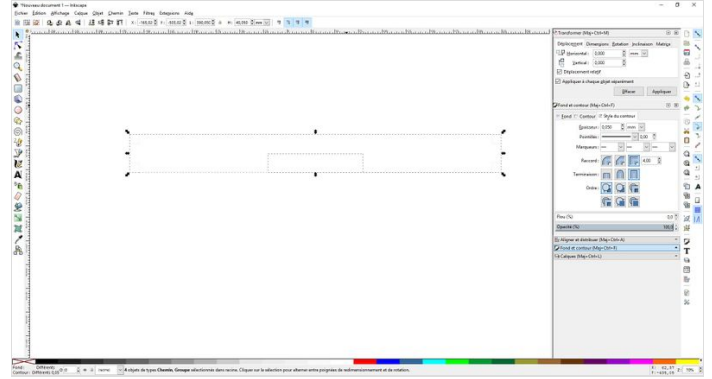
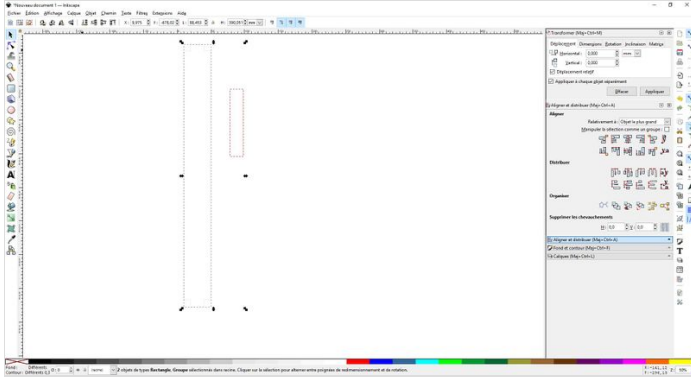
Step 2 - Ajout de la trappe

C'est un passe-trappe, il faut donc un trou au milieu... on va dire 2cm de haut (les palets feront 1cm d'épaisseur) sur 10cm de large (plus petit ce sera plus dur de viser, plus large ce sera plus facile)

J'ajoute un rectangle de 100 sur 20 et je le centre / colle à droite de la séparation du milieu... quelques manipulations pour fusionner les 2 formes, un pivot pour remettre la pièce à l'horizontale et hop le tour est joué...

Enfin je passe les contours en vert, épaisseur 0.05mm pour que ça passe directe à la découpe sans retouche.

Timing : 22:22 c'est pas mal !



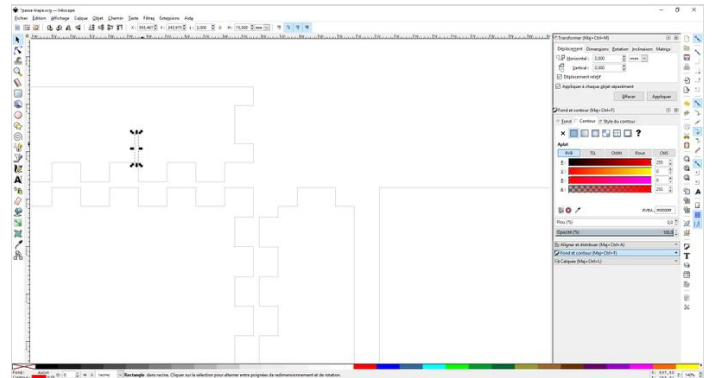
Step 3 - Ajout trous d'élastiques

Pour propulser les palets, j'ajoute des fentes à chaque extrémité du terrain...

L'idée étant d'y glisser un élastique (du type utilisé pour les vêtements)

Il fera donc 2mm de large sur 15mm de haut et sera situé à 50mm du bord (ça m'arrange car ça correspond à un des tenons de la boîte :))

Timing : 22h30, le plus gros est fait, le challenge est en bonne voie

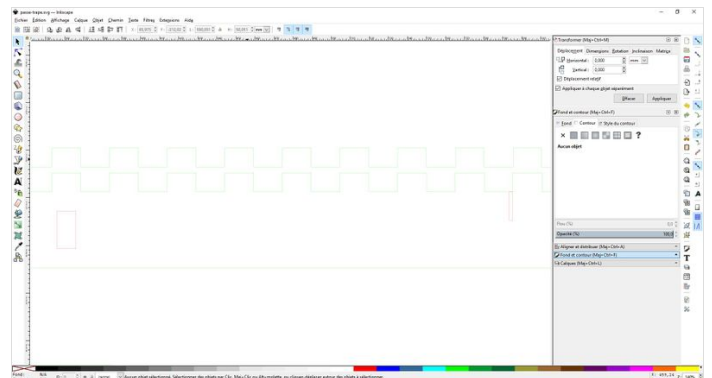


Step 4 - Ajustement couleurs / épaisseur des contours

Pour aider à la découpe directe, je passe tous les contours dans les bonnes couleurs :

- rouge pour les découpes intérieures (qui doivent être effectuées en premier)
- vert pour les découpes extérieurs (qui seront faites après)

Timing : 22:36

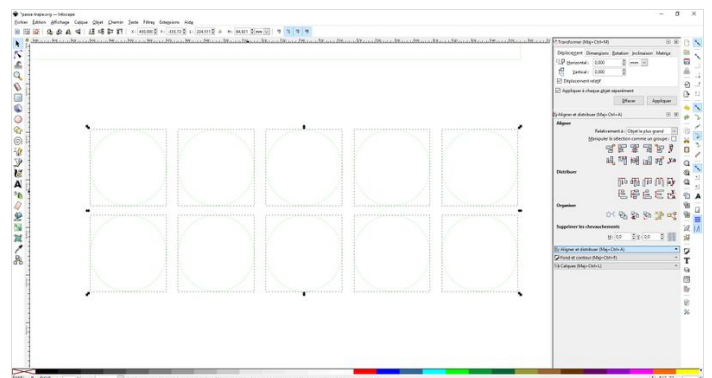


Step 5 - Les palets...

Bon c'est pas tout ça, mais un passe-trappe sans palet, ça ne sert à rien...

Du coup j'ajoute 10 palets de 40mm de diamètre...

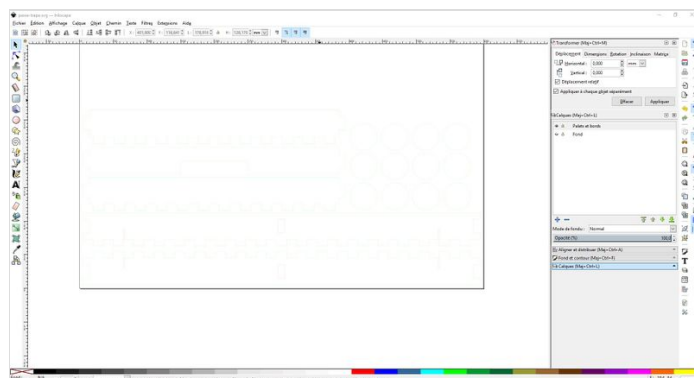
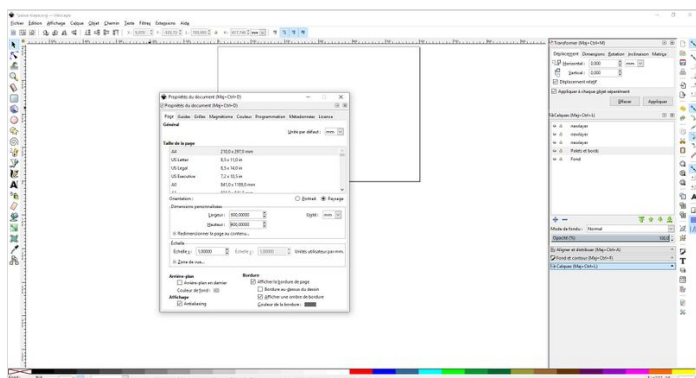
Timing : 22:40 Techniquement c'est fini... mais bon il reste un peu de temps pour fignoler



Step 6 - Fignolages : organisation du fichier

Pour finir de préparer la découpe :

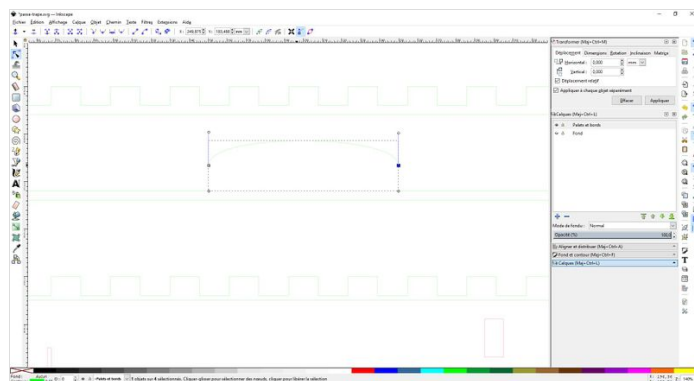
- je redimensionne le fichier en 60x40cm
- je crée 2 calques correspondant à 2 planches de 60x40cm
- j'organise un peu les éléments à découper...



Step 7 - Fignolage : arrondis sur la trappe

Dernier ajustement : j'arrondis le haut de la trappe...

Timing : 22h56 FIN DU DEF1



Step 8 - Conclusion

Auto-challenge relevé :

Après il faut dire que j'ai un peu triché, j'avais déjà réalisé le passe-trappe en découpe traditionnelle, du coup je ne me suis pas trop posé de questions sur ce qu'il fallait faire... mais je voulais voir si j'arrivais à tenir le timing...

Restera à découper ce fichier... et peut-être à fignoler le tuto...