


Une Part d'Histoire


Notre projet a pour but de valoriser le fonds historique des bibliothèques à travers la mise en valeur d'œuvres de vulgarisations historiques. Pour cela nous avons réalisé un dispositif informatique ludique (à l'aide d'un raspberry pi) permettant aux usagers de découvrir des œuvres en fonction de différents critères choisis. Parmi ces critères nous retrouvons :

- le choix de la période (préhistoire, antiquité, moyen âge, temps moderne et époque contemporaine)
- le choix du support (sites internet, BD/Roman graphique, podcast, jeux...)
- le niveau de difficulté (facile, débutant, moyen, complexe, expert)

Ainsi, une fois ces choix faits, une œuvre leur est proposée. Ils peuvent donc soit l'emprunter, la réserver ou la consulter en ligne.

Pour mettre en valeur ce dispositif une animation a également été réalisée : un quiz historique se basant sur les sujets abordés dans les œuvres.

 Difficulté **Moyen**

 Durée **50 heure(s)**

 Catégories **Électronique, Jeux & Loisirs**

 Coût **200 EUR (€)**

Sommaire

Étape 1 - Réalisation de la boîte

Fabrication du boîtier

Dimensions :

Matériaux

Méthode

Commentaires

Matériaux

Outils

Étape 1 - Réalisation de la boîte

Fabrication du boîtier

Dimensions :

- 1 hexagone dont chaque côté fait l mm
- Six pans rectangulaires de L/H mm

Matériaux

- une plaque de bois contreplaqué de E mm d'épaisseur + surface à définir = S mm²
- 6 tasseaux de bois de L mm de largeur
- colle à bois / colle forte

Méthode

- Dessiner la forme de l'hexagone sur la plaque de bois
- Découper l'hexagone

- Dessiner aussi les 6 rectangles sur la plaque de bois
 - Un passage pour les câbles étant à prévoir dans l'une des plaques, prévoir le découpage d'une petite fenêtre rectangulaire de l par h
- Les découper de la même façon
 - déc

