

Tuto mini game basketball

Mini jeu de basketball

 Difficulté Moyen

 Durée 2 jour(s)

 Catégories Jeux & Loisirs

 Coût 100 EUR (€)

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Modélisation des pièces sur Solidworks

Étape 2 - Création du programme du Microbit

Étape 3 - Découpe des pièces

Étape 4 - Assemblage des pièces

Étape 5 - Installation des éléments du jeu

Commentaires

Introduction

Nous avons créé un mini jeu de basketball, le but est de marquer le plus de panier en un temps choisi, pour ainsi battre des records. Vous pouvez



Matériaux

Comme matériaux il y a besoin de :

- Bois

Outils

Pour les outils il y a besoin de :

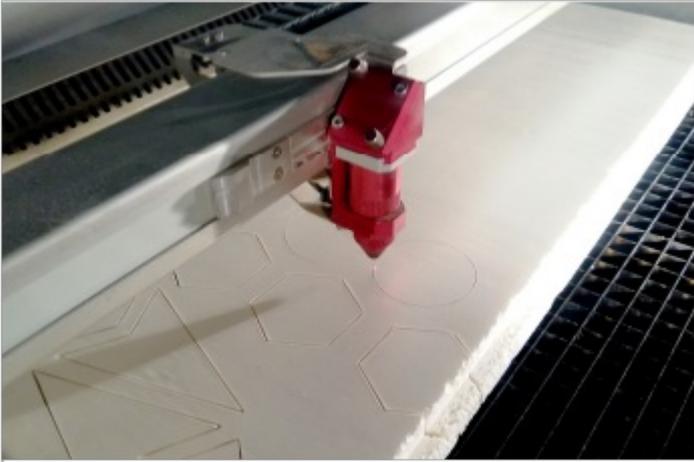
- Vis

- Colle

- Visseuse

- Cutter

- Découpe laser



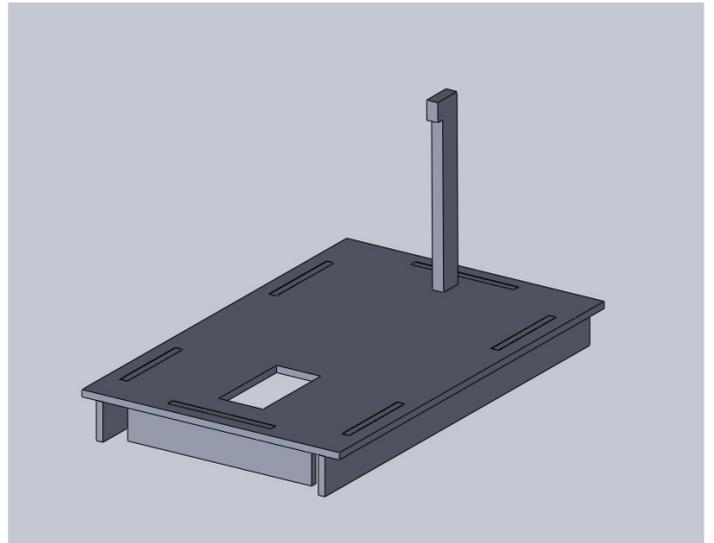


- Tuto_mini_game_basketball_Piece_principale_test.DXF
- Tuto_mini_game_basketball_Poteau_de_panier_de_basket.DXF
- Tuto_mini_game_basketball_Cot_35x5_piece_principale.DXF
- Tuto_mini_game_basketball_Cot_55x5_piece_principale.DXF
- Tuto_mini_game_basketball_Panneau_de_basket.DXF

Étape 1 - Modélisation des pièces sur Solidworks

Création des pièces sur Solidworks

Fichier à venir.



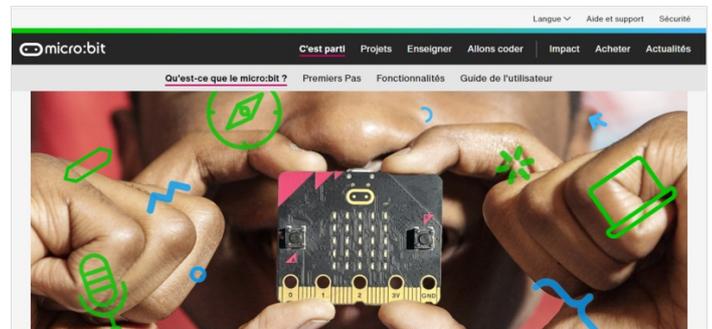
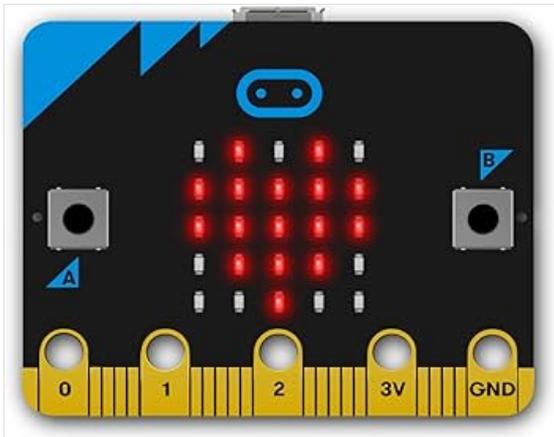
Étape 2 - Création du programme du Microbit

Nous avons créé un programme sur une carte Microbit, a l'aide du site :

<https://microbit.org/fr/get-started/what-is-the-microbit/>

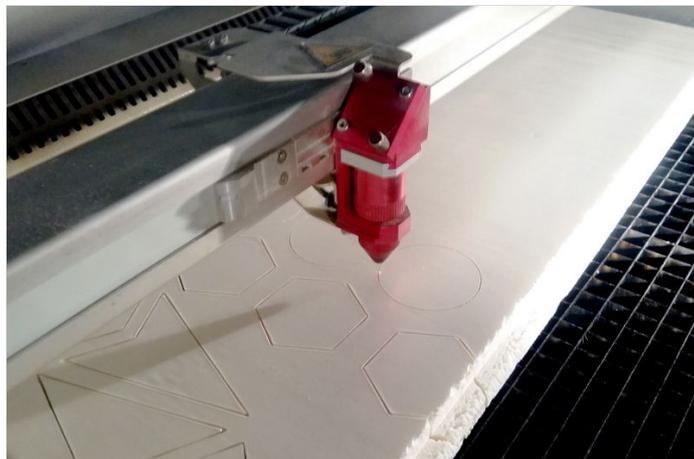
Il servira à compté les points et donner le score.

Fichier à venir.



Étape 3 - Découpe des pièces

À l'aide de la découpe laser, nous pouvons découper les pièces créées sur SolidWorks.



Étape 4 - Assemblage des pièces

Grâce à nos empiècements créés sur SolidWorks, nous pouvons ainsi emboîter les pièces, sans avoir besoin de colle ou même de visse. Les pièces peuvent se déboîter après cela.



Étape 5 - Installation des éléments du jeu

Après l'assemblage de la pièce principale, nous pouvons ajouter les catapultes et le Microbit. Les catapultes serviront de lance-balle pour les lancer dans le panier et le Microbit qui servira de compteur, il comptera les points.
