

Support Smartphone Elephant

Support Smartphone en forme d'éléphant

 Difficulté Facile

 Durée 2 heure(s)

 Catégories Décoration

 Coût 0.5 EUR (€)

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Créer tous les blocs de base

Étape 2 - Transformer les blocs

Étape 3 - On fait l'éléphant

Étape 4 - On termine la trompe

Commentaires

Introduction

Apprendre son premier dessin 3D et faire sa première impression sur Tinkercad.
Réalisation d'un éléphant en 3D avec des formes très simples.

Matériaux

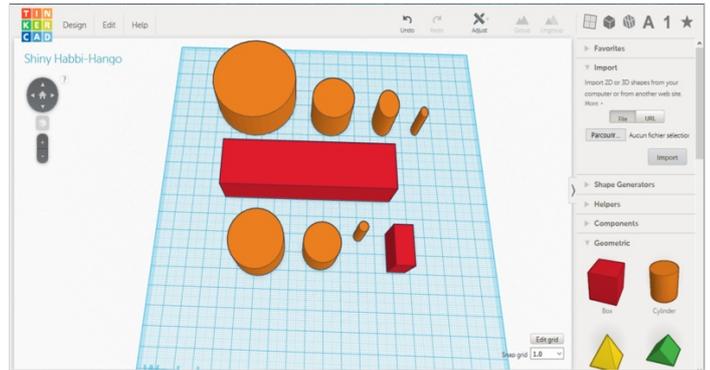
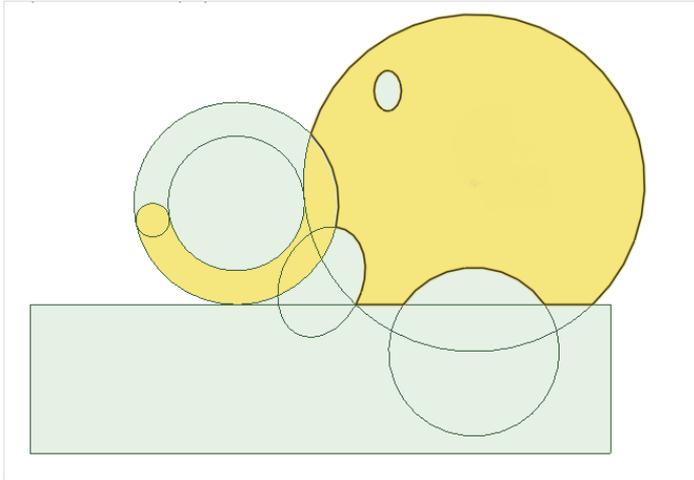
Plastique pour imprimante 3D

Outils

- un PC - une connexion Internet - un compte sur www.tinkercad.com - une imprimante 3D (ou un fablab à proximité)

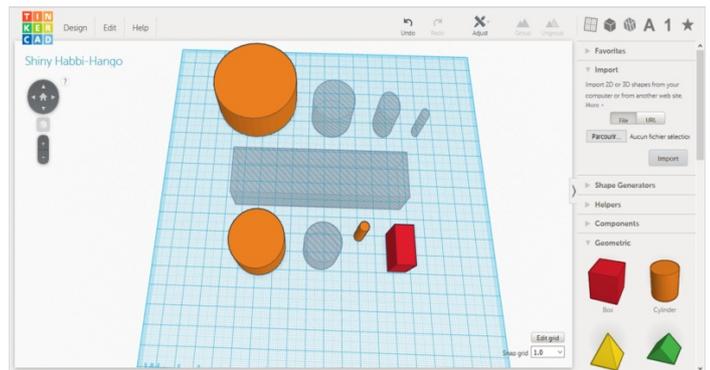
Étape 1 - Créer tous les blocs de base

- 1) Créer un cylindre de diamètre 50 mm et de hauteur 20 mm
- 2) Créer un cylindre de diamètre 25 mm et de hauteur 20 mm
- 3) Créer un cylindre de diamètre 17 mm et de hauteur 20 mm. Déformer le cylindre pour le transformer en ellipse (largeur 12mm , longueur 17mm)
- 4) Créer un cylindre de diamètre 6 mm et de hauteur 20 mm. Déformer le cylindre pour le transformer en ellipse (largeur 4 mm , longueur 6 mm)
- 5) Créer un cube de largeur 100 mm, de longueur 50 mm de hauteur 20 mm
- 6) Créer un cylindre de diamètre 30 mm et de hauteur 20 mm
- 7) Créer un cylindre de diamètre 20 mm et de hauteur 20 mm.
- 8) Créer un cylindre de diamètre 5 mm et de hauteur 20 mm.
- 9) Créer un cube de largeur 10 mm, de longueur 20 mm de hauteur 20 mm



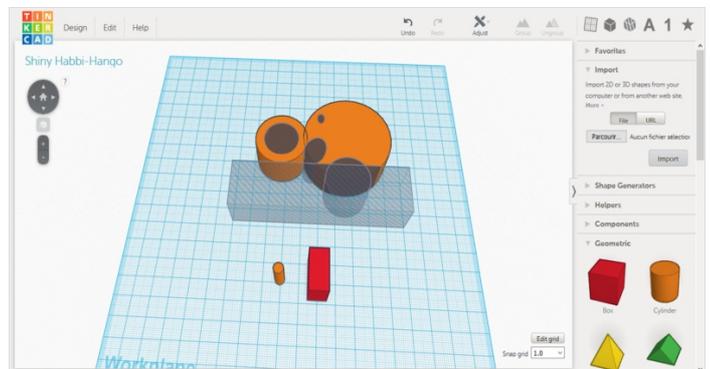
Étape 2 - Transformer les blocs

Transformer les blocs en formes vides ('Hole' sur l'interface) comme sur l'image ci-contre.



Étape 3 - On fait l'éléphant

- 1) Disposer les blocs comme sur l'image ci-contre.
- 2) Grouper tous les blocs ensemble.



Étape 4 - On termine la trompe

1) Créer un emporte-pièce qui servira à faire l'arrondi du bout de la trompe.

En suivant l'image ci-contre : - Changer le petit cylindre en forme 'vide'. - Aligner par le milieu le cylindre et le cube. - Disposer le cube et le cylindre de telle sorte que la moitié du cylindre soit dans le le cube - Grouper les 2 blocs ensemble.

