

# Ricostruzione di ambienti virtuali

Queste rappresentazioni possono essere utilizzate per la documentazione, la conservazione, la valorizzazione e la fruizione dei beni culturali.

 Difficulté Très facile

 Durée 45 heure(s)

 Catégories Robotique

 Coût 0 EUR (€)

## Sommaire

Introduction

Étape 1 -

Commentaires

## Introduction

La **ricostruzione 3D degli ambienti virtuale** è una tecnologia che permette di creare rappresentazioni realistiche e dettagliate di beni culturali, come edifici, siti archeologici e monumenti.

Queste rappresentazioni possono essere utilizzate per la documentazione, la conservazione, la valorizzazione e la fruizione dei beni culturali.

L'uso di tecnologie di realtà virtuale e aumentata permette anche di fruire in modo interattivo delle ricostruzioni 3D.

**ricostruzioni 3d beni culturali**

**ricostruzione 3d archeologia**

**ricostruzione virtuale sito archeologico**

**ricostruzioni virtuali siti archeologici**

**archeologia 3d**

Matériaux

Outils

---

Étape 1 -

---