



LEDamier

C'est un projet académique fait par des étudiants de 5ème année de Polytech Sorbonne, qui consiste à faire un jeu dames avec des LEDs qui remplacent les pions, manipulés avec la voix.

 Difficulté **Moyen**

 Durée **3 mois**

 Catégories **Électronique, Jeux & Loisirs**

 Coût **20 EUR (€)**

Sommaire

Introduction

Étape 1 -

Commentaires

Introduction

Le jeu de dames est un jeu très apprécié et qui n'est pas confronté aux défis de générations.

Adolescents, jeunes, adultes, personnes âgées, tous peuvent se réunir autour d'une table pour faire une partie de jeu de dames. En nous inspirant d'un jeu de dames ordinaire, nous allons créer un jeu de dames interactif, avec contrôle vocal et connecté. Le valeur ajouté du produit est de créer un boîtier physique servant de jeu et de décoration

Matériaux

- Raspberry pi3
- Micophones
- Speaker
- Stereo Codec
- Mémoire EEPROM
- Ampli
- LED: WS2812B
- Voltage level translator: CD40109BPW
- Fem DC Power Adapter: 1528-1386-ND
- Microcontrôleur

Outils

- Snips
- Inkscape
- KEIL uvision
- CUBEMX
- Waveform

Étape 1 -
