

Fichier:Montaje 3DSteel V2 - Tutorial 4 - Puesta a Punto LCD MG 9630.jpg



Taille de cet aperçu : 600 × 600 pixels.

Fichier d'origine (3 365 × 3 365 pixels, taille du fichier : 794 Kio, type MIME : image/jpeg)

Montaje_3DSteel_V2_-_Tutorial_4_-_Puesta_a_Punto_LCD_MG_9630

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

| | Date et heure | Vignette | Dimensions | Utilisateur | Commentaire |
|--------|-------------------------|---|----------------------------|------------------------------------|--|
| actuel | 23 juillet 2020 à 09:47 |  | 3 365 × 3 365 (794 Kio) | HTA3D (discussion contributions) | Montaje_3DSteel_V2_-_Tutorial_4_-_Puesta_a_Punto_LCD_MG_9630 |

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Le fichier suivant est un doublon de celui-ci (plus de détails) :

Fichier:Montaje P3steel - Tutorial 4 - Puesta a Punto LCD MG 9630.jpg

La page suivante utilise ce fichier :

Montaje 3DSteel V2 - Tutorial 4 - Puesta a Punto

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le

créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

| | |
|--|----------------------------------|
| Détenteur du droit d'auteur | 2011 |
| Résolution horizontale | 240 ppp |
| Résolution verticale | 240 ppp |
| Identifiant unique du document original | BB46494215115D77490F1FE2A72A309C |
| Date de la dernière modification des métadonnées | 1 juin 2019 à 13:24 |
| version IIM | 4 |