

Fichier:Bentolux jeux de bille IMG20220613224931.jpg




Taille de cet aperçu : 450 × 600 pixels.

Fichier d'origine (3 000 × 4 000 pixels, taille du fichier : 2,28 Mio, type MIME : image/jpeg)

Bentolux_jeux_de_bille_IMG20220613224931

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	13 juin 2022 à 21:53		3 000 × 4 000 (2,28 Mio)	Sacha (discussion contributions)	Bentolux_jeux_de_bille_IMG20220613224931

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

La page suivante utilise ce fichier :

Bentolux jeux de bille

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Fabricant de l'appareil photo	OPPO
Modèle de l'appareil photo	OPPO Reno Z
Temps d'exposition	19 997/1 000 000 s (0,019997 s)
Ouverture	f/1,7

Sensibilité ISO	1 609
Date de la prise originelle	13 juin 2022 à 22:49
Longueur focale	4,73 mm
Orientation	Normale
Résolution horizontale	72 ppp
Résolution verticale	72 ppp
Logiciel utilisé	MediaTek Camera Application
Date de modification du fichier	13 juin 2022 à 22:49
Positionnement YCbCr	Co-situé
Programme d'exposition	Indéfini
Version EXIF	2.2
Date de la numérisation	13 juin 2022 à 22:49
Signification de chaque composante	1. Y 2. Cb 3. Cr 4. N'existe pas
Luminance APEX	0
Correction d'exposition	0
Mode de mesure	Moyenne pondérée au centre
Source de lumière	Autre source de lumière
Flash	Flash non déclenché, suppression du flash obligatoire
Date en fraction de seconde	80
Date de la prise originelle	80
Date de la numérisation	80
Version FlashPix prise en charge	0 100
Espace colorimétrique	sRGB
Mode d'exposition	Automatique
Balance des blancs	Automatique
Taux de zoom numérique	100
Longueur focale pour un film 35 mm	0 mm
Type de capture de la scène	Standard