

Fichier:Bentolux jeux de bille Capture100.PNG

```
void setup() {
  pinMode(3, OUTPUT); //indique le branchement 3 comme sortie de tension 5v
  Serial.begin(9600); //permet de lire les valeurs issues du capteur depuis le moniteur
}

void loop() {
  // Mesure la tension sur la broche A0
  int valeur = analogRead(A1);
  Serial.println(valeur); // affiche la valeur du capteur dans le moniteur serie
  // Envoi la mesure au PC pour affichage et attends 250ms
  if( valeur>1){
    analogWrite(3,0); //on eteind la led 3 0 volt sur la sortie 3
    delay(55); // on attend 55 milisecc avant de sortir de la boucle
  }
}
```

Pas de plus haute résolution disponible.

Bentolux_jeux_de_bille_Capture100.PNG (625 × 297 pixels, taille du fichier : 17 Kio, type MIME : image/png)

Bentolux_jeux_de_bille_Capture100

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	13 juin 2022 à 22:09		625 × 297 (17 Kio)	Sacha (discussion contributions)	Bentolux_jeux_de_bille_Capture100

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Le fichier suivant est un doublon de celui-ci (plus de détails) :

Fichier:Bentolux jeux de bille Capture.PNG

La page suivante utilise ce fichier :

Bentolux jeux de bille

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Résolution horizontale	37,79 p/cm
Résolution verticale	37,79 p/cm